

Bilim ve Teknik



## AKIL OYUNLARI

Ferhat Çalapkulu

## SATRANÇ

Kıvanç Çefle

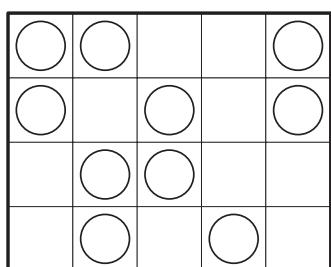
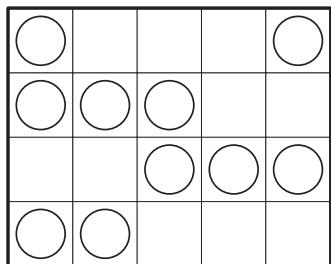
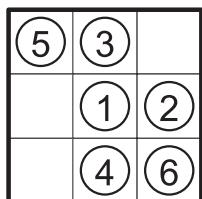


## MESAFELER

1'den 10'a kadar tüm sayıları çemberlere birer kez yerleştirin.

1-2 arasındaki uzaklık  
2-3 arasındaki,   
2-3 arasındaki uzaklık  
3-4 arasındaki, (...) küçük olmalıdır.

### Örnek Çözüm



## BÖLMECE

Aşağıdaki kalansız bölme işleminde kutucukların büyük bir bölümündeki rakamlar silinmiştir. Ancak verilen rakamlar bölme işleminin çözülmesi için yeterlidir. İlk haneler sıfır olmadığına ve tüm kutucuklarda birer rakam bulunduğuuna göre işlemleri tamamlayın.

## MANTIK OYUNLARI

Aşağıdaki renkli kişilerden 3'ü doğrulu, 3'ü de yalancıdır.

İpuçlarına göre yalancıları bulun.

Sarı  
yalancıdır.



- Doğrulu  
Yalancı

Yeşil,  
Mor  
için  
doğrulu  
dur.



- Doğrulu  
Yalancı

Siyah  
yalancıdır.



- Doğrulu  
Yalancı

Mor,  
Siyah  
için  
doğrulu  
dur.



- Doğrulu  
Yalancı

Mavi  
doğruludur.



- Doğrulu  
Yalancı

Kırmızı,  
Mavi  
için  
yalancı  
dur.



- Doğrulu  
Yalancı

## PUAN TABLOSU

Puan tablosundaki verilere göre  
tüm maçların sonuçlarını  
bulun.

## PUAN TABLOSU

TAKIM	ATTİĞİ	YEDİĞİ	PUAN
A TAKIMI	4	0	7
B TAKIMI	2	1	5
C TAKIMI	1	3	2
D TAKIMI	2	5	1

## MAÇ SONUÇLARI

A-B	
A-C	
A-D	
B-C	
B-D	
C-D	

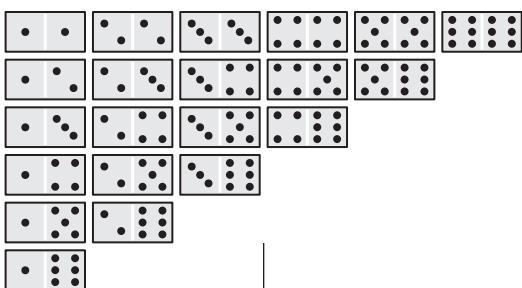
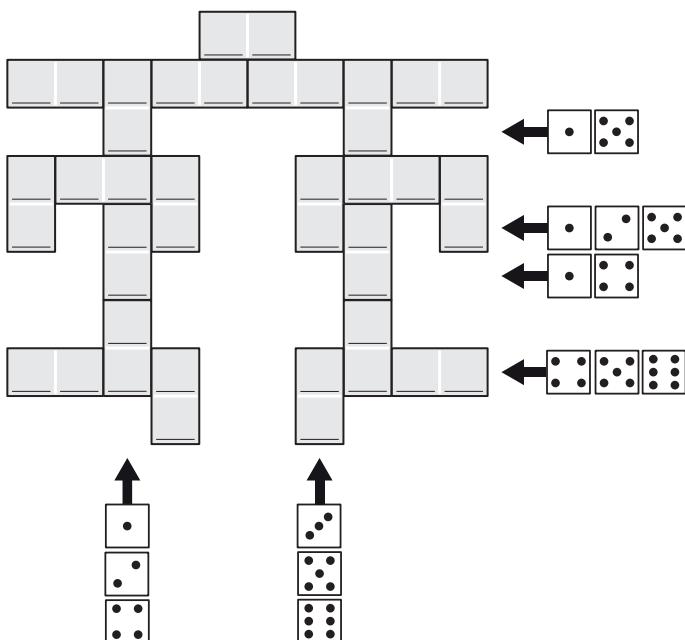
Galibiyet: 3 Puan  
Beraberlik: 1 Puan  
Mağlubiyet: 0 Puan

## AKIL OYUNLARI

## DOMİNO FIGÜRÜ

Domino taşlarını  
aşağıdaki şemaya yerleştirein.  
Domino taşlarının birbirine  
değen kısmında aynı  
sayılar olmalıdır.

Ok ile belirtilen sayılar  
o satır veya sütunda sadece  
o sayıların bulunduğu  
göstermektedir.



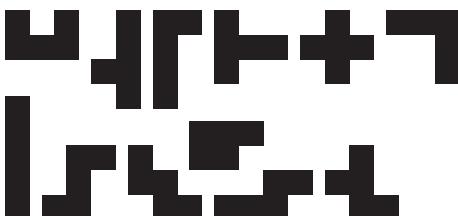
## PENTOMINO KARALAMA

Aşağıdaki on iki pentominoyu birbirlerine çaprazdan da olsa değimeyecek şekilde tabloya yerleştirerin.

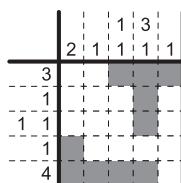
Pentominoları döndürebilir veya ters çevirebilirsiniz.

Şeklin dışındaki sayılar o satır ya da sütunda bulunan pentomino parçalarının uzunluklarını sırasıyla belirtmektedir.

1	1				1	1	1		1	2	2	2	
1	4	3	1		1	1	2	1	1	1	1	3	
1	1	2	1	4	1	3	2	1	2	3	1	3	1
1	1												
1	1												
1	2												
3	1	5	2										
1													
2	1	1											
1	3	2											
1	2												
2	1												
2	1	3											
1	2	1											
1													
1	1	1											
3	1												
2	3												
3	1												



Örnek Çözüm



## DİYAGRAM 1

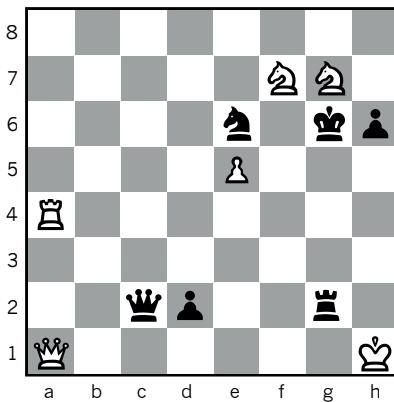
Sevgili satrançseverler,  
bu kez size ilginç bir satranç  
problemi türü olan "yardımlı mat"  
problemleri sunacağınız.

Yardımlı mat problemlerinde siyah,  
mat olabilmek için beyazlarla  
işbirliği yapar. Aksi belirtildikçe  
ilk hamleyi siyahlar yapar.  
Çoğu kez birden fazla çözümleri  
vardır ve kaç çözüm olduğu da  
belirtilir.

Zannedildiğinin aksine yardımcı  
matları çözmek hiç kolay olmayabilir,  
ama gayet zevklidir.

Sanırım bu son cümleler  
*Bilim ve Teknik*'in zehir gibi problem  
çözümcülerini harekete geçirecektir.

Aşağıda çözümüyle birlikte  
bir örnek var

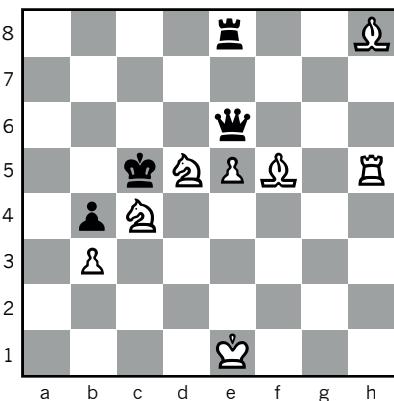


İki hamlede yardımcı mat  
(iki çözüm)

Çözüm:  
1. Vf5 Ax<sub>f</sub>5 2.  $\$xf5\ Vb1$  mat  
1. Kg5 Ax<sub>g</sub>5 2.  $\$xg5\ Vg1$  mat

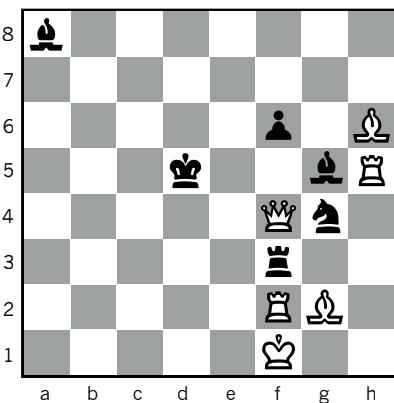
## DİYAGRAM 2 ve 3

Aşağıdaki problemleri de  
siz çözeceksiniz. Hepsi de yardımcı  
mat türünün çağımızdaki  
en önemli isimlerinden İngiliz  
Chris Feather'a ait  
ve hepsi de iki hamlelik.  
Kolay gelsin!



*The British Chess Magazine*, 1977  
Birinci ödül

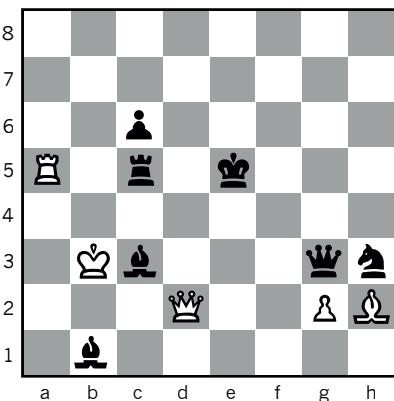
İki hamlede  
yardımlı mat  
(üç çözüm)



*Moultings 10*,  
1992

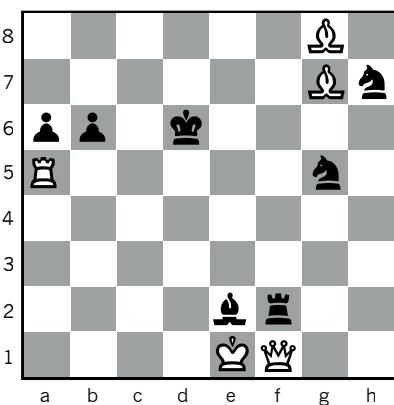
İki hamlede  
yardımlı mat  
(iki çözüm)

## DİYAGRAM 4 ve 5



*Harmonie*, 1992  
Birinci ödül

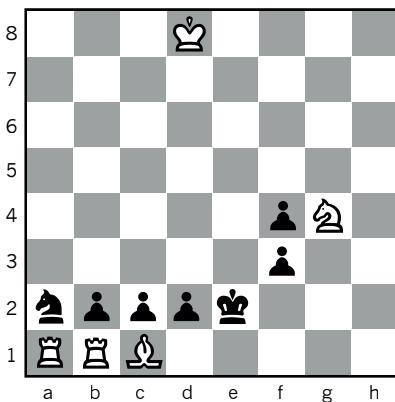
İki hamlede  
yardımlı mat  
(iki çözüm)



*Hatchings*, 1995

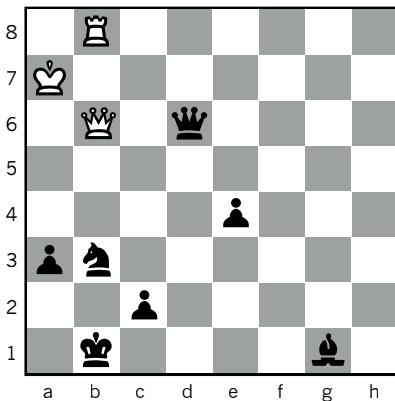
İki hamlede  
yardımlı mat  
(üç çözüm)

## DİYAGRAM 6 ve 7



*Scrapings*, 2000

İki hamlede  
yardımlı mat  
(üç çözüm)

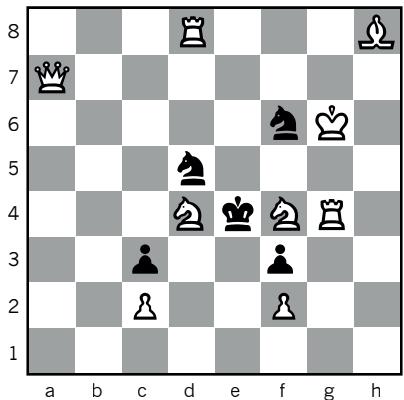


*The Problemist  
Supplement*,  
2004

İki hamlede  
yardımlı mat  
(iki çözüm)

## HAZİRAN SAYISI -ÖZEL EK- ÇÖZÜMLERİ

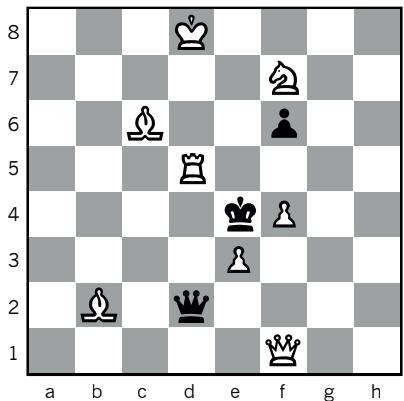
### DİYAGRAM 1 ve 2



*New York Commercial Advertiser, 1897*  
İki hamlede mat

Çözüm:

1. Vh7! (bekleme hamlesi)
1. ... Şe5 (ya da \$xd4) 2. Ad3 mat;
1. ... Axd4 \$g5 mat; 1. ... Axf4 Ve7 mat;
1. ... Axh7 2. Axd5 mat

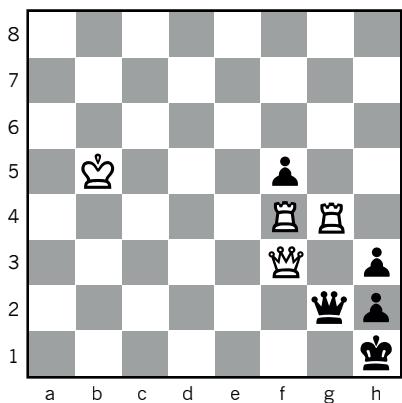


*Le Sphinx, 1866*  
İki hamlede mat

Çözüm:

1. Fc1! (bekleme hamlesi)
1. ... \$xe3 2. Kd3 mat;
1. ... f5 2. Kd3 mat;
1. ... Vxd5+ 2. Ad6 mat;
1. ... Vxe3 2. Ad6 mat;
1. ... Va5+ 2. Kxa5 mat;
1. ... Vb4 2. Vg2 (ya da Vh1) mat

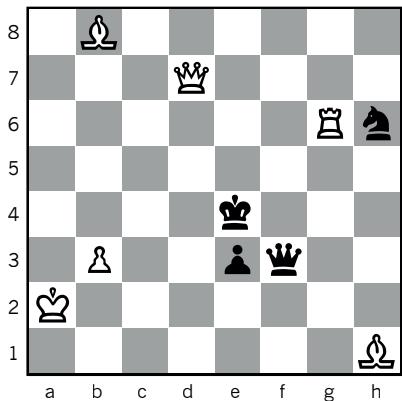
## DİYAGRAM 3 ve 4



*Hartford Globe, 1877*  
iki hamlede mat

Çözüm:

1. Va8! (tehdit: 2. Kf1 mat)  
1. ... Vxa8 2. Kf1 mat;  
2. ... Vb7+/Vc6+/Vd5+  
2. Vxb7/Vxc6/Vxd5 mat;  
1. ... §g1 2. Va1 mat.;  
1. ... Vf3 2. Vxf3 mat

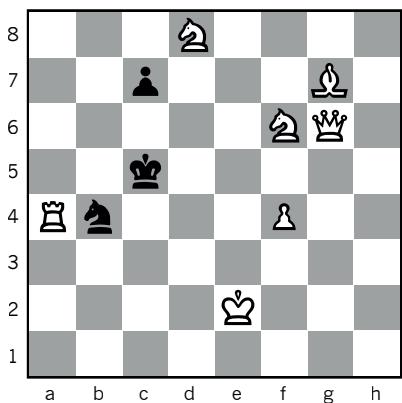


*Sporting New Yorker, 1877*  
iki hamlede mat

Çözüm:

1. Kg2! (bekleme hamlesi)  
1. ... e2 2. Kxe2 mat;  
1. ... Vxg2+ 2. Fxg2 mat;  
1. ... Ag4/Af5/Af7/Ag8  
2. Kg4 mat;  
1. ... Vf2/Ve2+ 2. Kxf2/Kxe2 mat

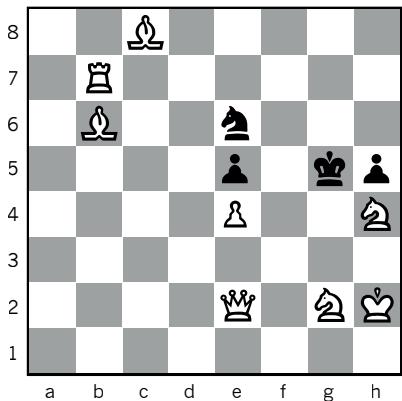
## DİYAGRAM 5 ve 6



*American Chess Journal,  
Centennial Tourney, 1877*  
iki hamlede mat

Çözüm:

1. Vb1! (tehit) 2. Vxb4 mat
1. ... Aa2/Ac2/Ad3/Aa6 2. Ff8 mat;
1. ... Ad5 2. Ae4 mat;
1. ... Ac6 2. Ab7 mat;
1. ... Sd6 2. Ff8 mat;
1. ... Sb6/Sb5/Sc4/Sd4 2. Vxb4 mat

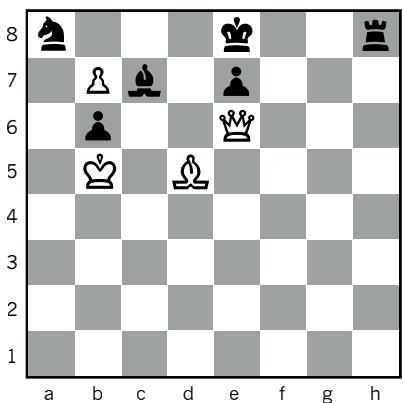


*New York Clipper, Centennial Torney, 1877*  
iki hamlede mat

Çözüm:

1. Va6 ! (bekleme hamlesi)
1. ... Sh6 2. Fe3 mat;
1. ... Sf6 2. Fd8 mat;
1. ... Sg4 2. Kg7 mat;
1. ... Ac7 2. Fe3 mat;
1. ... Af4 2. Fd8 mat

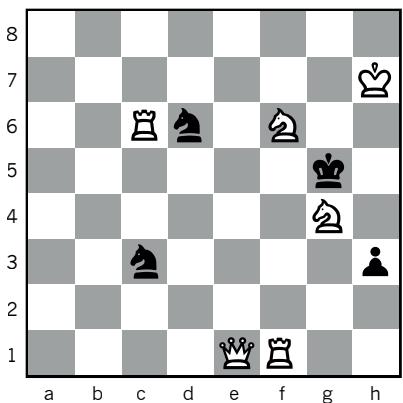
## DİYAGRAM 7 ve 8



*American Chess Nuts, 1868*  
İki hamlede mat

Çözüm:

1. b8=A! (bekleme hamlesi)
1. ... Kh7 2. Vg8 mat;
1. ... Kf8 2. Vd7 mat;
1. ... Fd6 2. Vc8 mat;
1. ... Fd8 2. Vf7 mat

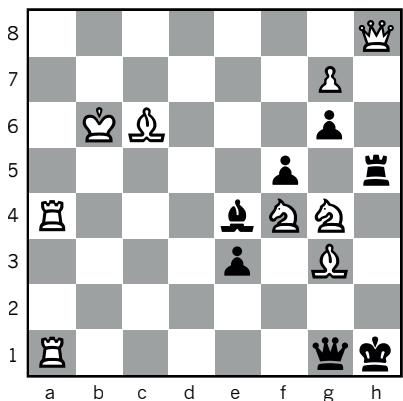


*Chess Record, Centennial Torney, 1876*  
İki hamlede mat

Çözüm:

1. Af2! (tehdit 2. Axh3 mat).  
Siyah şaha dört kaçış yolu veren  
bir anahtar hamle
1. ... Şh4 2. Ae4 mat;
1. ... Şf4/Şf5/Şxf6 2. Axh3 mat

## DİYAGRAM 9 ve 10



*Detroit Free Press, 1890*

İki hamlede mat

Çözüm:

1. Fa8! (bekleme hamlesi)
1. ... Fxa8 2. Vxa8 mat;
1. ... Fb7/Fc6/Fd5
2. Fxb7/Fxc6/Fxd5 mat;
1. ... Kxh8 2. g7xh8=V mat;
1. ... Vxa1 2. Kxa1 mat;
1. ... fxe4 2. Fxe4 mat;
1. ... e2+
2. Af2 mat

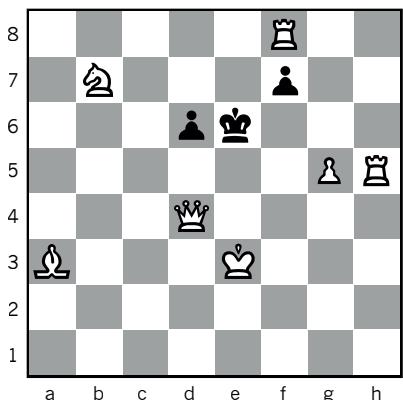
*La Stratégie, 1867*

İki hamlede mat

Çözüm:

1. Vg4+!!
1. ... \$d5/\$e5 2. Ve4 mat;
1. ... \$e7 2. Fxd6 mat ve
1. ... f5 2. gx6 e.p.<sup>1</sup> mat.

Kim dedi size satranç  
problemlerinde ilk hamlede  
şah çekilmez diye?  
Loyd'un ters köşeye yatırılan ünlü  
problemlerinden biri



<sup>1</sup>e.p. Fransızca en passant sözcüklerinin kısaltması. "Geçerken almak" anlamına geliyor

# HAZİRAN SAYISI -ÖZEL EK- ÇÖZÜMLERİ

## AKIL OYUNLARI

### Dijital Toplama

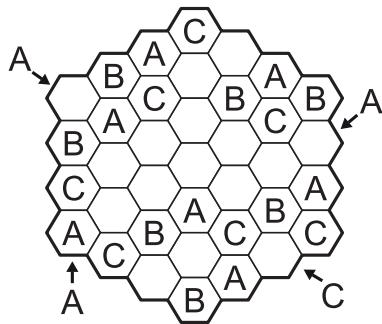
$$\begin{array}{r}
 & 8 & 4 & 9 \\
 + & 3 & 5 & 7 \\
 \hline
 & 1 & 2 & 0 & 6
 \end{array}$$

### Sayı Bulmaca

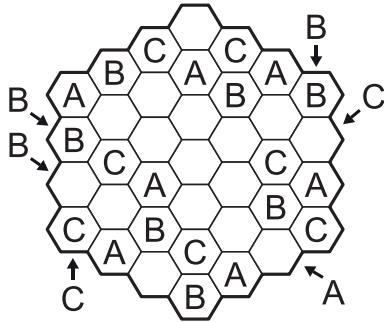
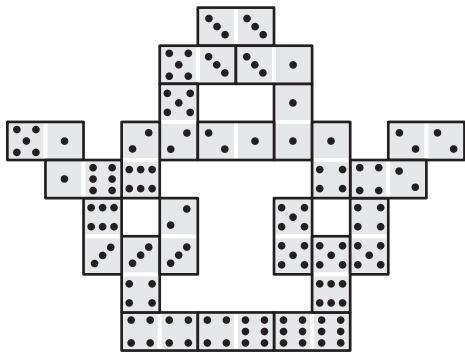
932      8269

5730      83429

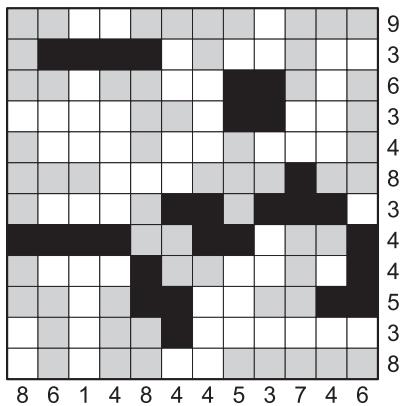
### Altıgen ABC



### Domino Figürü



### Pentomino



### Bölmece

$$48 \times 28124 = 1349952$$