

Kaliteli Bir Oyun Yapmak Neye Benzer?

Bilgisayar oyunu tutkunlarının çoğunun hayalinde bir yerinden bu sektöre adım atmak ve etkileyici oyunların yapımında pay sahibi olmak vardır. Diğer yandan sektörün içindekiler de bu işin aslında o kadar keyifli olmadığını, birçok fedakârlık gerektiren ve çoğu zaman düşünüldüğünün aksine eğlenceden uzak bir çaba olduğunu söyleyip durur.

İşte bu konuyu açıklığa kavuşturmak adına bu alanda uzun yıllar çalışan Matthew Burns "The Writer Will Do Something" adlı etkileşimli bir oyun tasarlamış. Oyunda milyon dolarlık bir oyun projesinin metin yazarı olarak kendinizi bir krizin ortasında buluyorsunuz. Ardından oyunun programcısıyla, tasarımcısıyla, proje yöneticisiyle, yapımcısıyla mevcut sorunları tartışarak yapacağınız seçimler eşliğinde en iyi sonuca ulaşmaya çalışıyorsunuz. Bunu yaparken de aslında bir oyun tasarlar ve hayata geçirirken nelerle uğraşmanız gerektiğini gayet güzel görüyorsunuz.



Metin bazlı seçeneklere dayanan bu oyunu mrwasteland.itch.io/twwds adresini ziyaret ederek oynayabilirsiniz.

The Writer Will Do Something, bir oyun yapımcısının gerçekte ne gibi sıkıntılarla uğraşmak zorunda olduğunu görmeniz için hazırlanmış, ilginç bir oyun.

Windows Güncellemesi Basketbol Takımına Küme Düşürdü

Bazı zamanlar aceleyle iş yapmak için Windows yüklü bilgisayarınızı açtığınızda, otomatik olarak başlayan güncelleme süreci yüzünden mecburen beklemek zorunda kaldığınız illaki olmuştur. Peki bu durum profesyonel bir basketbol takımının küme düşmesine neden olabilir mi? Almanya'da olmuş. 13 Mart'ta Chemnitz Niners ve Paderborn Baskets arasında yapılacak basketbol maçı öncesinde, ev sahibi Paderborn skor tablosunu çalıştıracak bilgisayarı bulunduğu dolaptan çıkararak 1,5 saat öncesinde sisteme bağlamış. Ancak maçın başlamasına 10 dakika kala bilgisayar çalışmayı durdurmuş ve yeniden başlatıldığında da otomatik olarak güncelleme yapmaya başlamış. Güncellenmenin yarım saat uzun sürmesi ise, basketbol kurallarına göre normalde en fazla 15 dakika geç başlamasına izin verilen maçın 25 dakika geç



Otomatik Windows güncellemesinin Alman profesyonel basketbol takımına küme düşürmesi gerçekten ilginç bir gelişme olmuş.

başlamasına neden olmuş. Sonuçta Paderborn rakibini 69-62 skorla yenmesine rağmen maçı geç başlattığı için ceza puanı al-

mış ve küme düşmüş. Gerçekten ilginç bir hikâye. Detayları bit.ly/updatedelay adresinden okuyabilirsiniz.