

Çoban Robotu Yönlendir

Çiftlikteki koyunların çobanı bir robot. Çoban robot, her gün saat 08.00'de çit kapısını açarak koyunları çıkaracak. Koyunların dışarı çıkması için onlara el sallayacak. Sonra kapıyı kapatıp koyunlarla otlakta gezinecek. Saat 16.00 olduğundaysa çit kapısını açıp zil çalarak koyunları tekrar içeriye alacak. Ardından çit kapısını kapatıp günlük görevini tamamlayacak.

Ancak bir sorun var! Robotun tüm bunları yapabilmesi için onu yönlendirecek bir algoritma yazmanız gerek. Haydi başlayın!



Açık bir biçimde tanımlanmış kurallardan ve adım adım anlatılan işlemlerden oluşan, bir sorunu çözmek ya da sonuca ulaşmak için izlenen yola algoritma denir.

Örneğin masanın üzerindeki kırmızı kalemi alıp kalem kutusuna koymak için şöyle bir algoritma yazabilirsiniz:

- Masadaki kırmızı kalemi al.
- Kalem kutusunun fermuarını aç.
- Kırmızı kalemi, kalem kutusunun içine koy.
- Kalem kutusunun fermuarını kapat.