

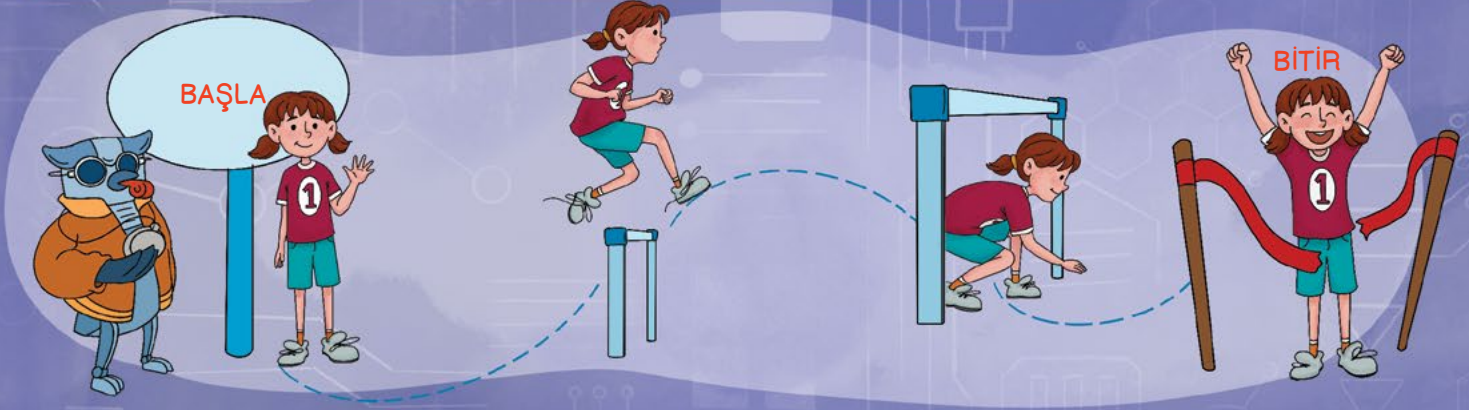
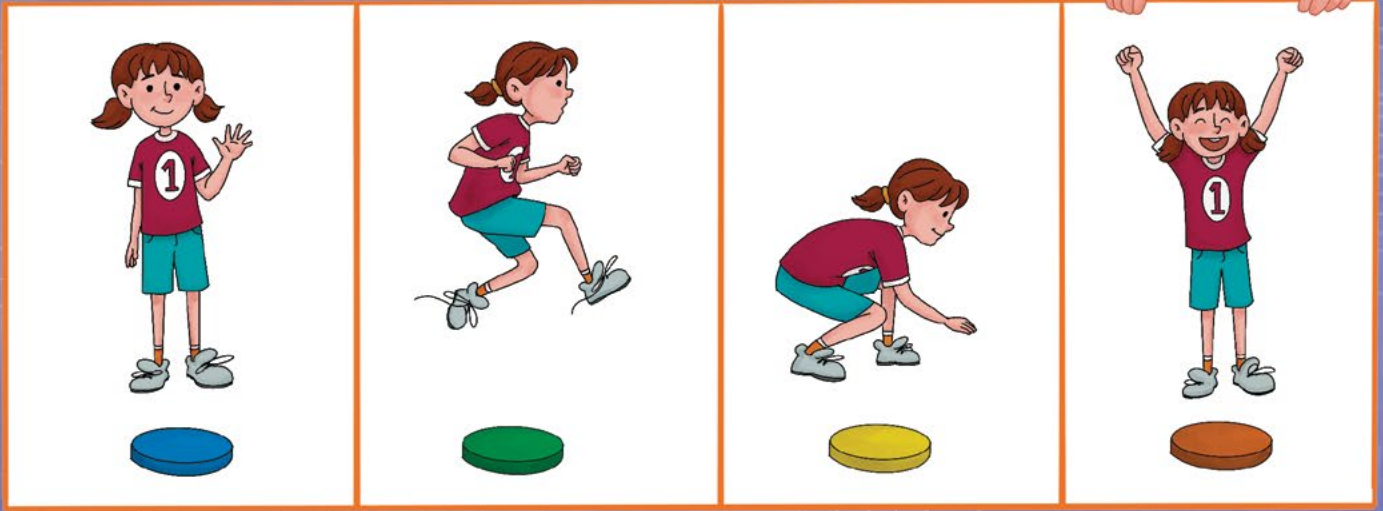
Algoritmadan Kodlamaya

Bir algoritmanın akışını aniden değiştirebileceğinizi biliyor muydunuz? Örneğin klavyeden tuşa basarak ya da telefonun ekranına dokunarak oyundaki karakterin hızlanmasını sağlayabilirsiniz. Burada tuşa basmak ya da ekrana dokunmak bir "oy" olarak tanımlanır. Eğer belirtilen olay gerçekleşmezse oyundaki karakter aynı hızında devam edecektir. Tıpkı bu örnekte olduğu gibi "oylar" algoritmada belli durumlar oluşturur.

Arda, parkur oyununda aşağıdaki renkli düğmelere basarak doğru hareketin bilgisini gönderiyor. Böylece Duru, parkur oyununu geçebilecek.



Parkur Olayları



Birlikte Düşünelim

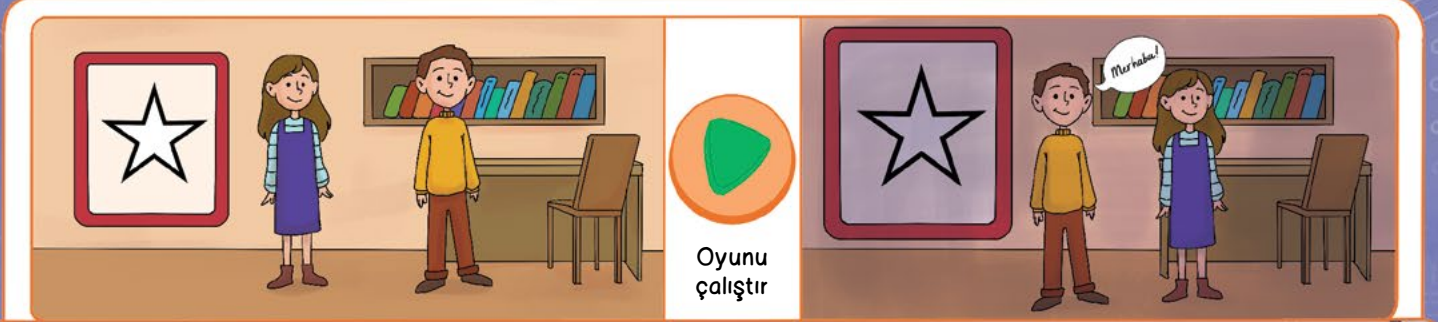
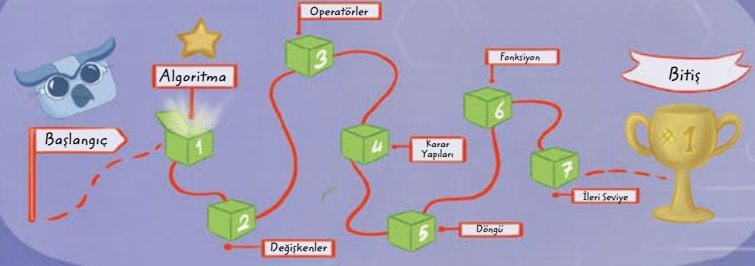
Arda, renkli düğmelere bastığında Duru'nun yaptığı hareketlere dikkat ettiniz mi? Tüm hareketler birer olay olarak önceden kodlanmıştı. Günlük yaşamımızda da pek çok olayla karşılaşırız.

Kumandanın düğmesine bastığımızda kanalın değişmesi ya da yürüyen merdivene yaklaştığımızda çalışmaya başlaması gibi... Günlük yaşamınızda olayları başka nerelerde görüyorsunuz?

Oyun Tasarlıyoruz



Haydi hep birlikte bir oyun tasarlayalım. Oyundaki her bir karakter ve yıldız düğmesi için birkaç olay kodlayalım ki ortaya etkileşimli bir oyun çıksın. Çalıştırdığım oyun sahnesindeki gerçekleşen eylemlere baktığınızda, sizce olaylar listesinden hangilerini kullanmış olabilirim?



Olay 1	Eylem 1	Eylem 1	Eylem 1
Karakter 1'e tıkladığında	Sağa git	Sola git	Saç rengini değiştir
Olay 2	Eylem 2	Eylem 2	Eylem 2
Karakter 1, Karakter 2'yle çarpıştığında	Kollarını bağla	Şaşkın ol	'Merhaba' de
Olay 3	Eylem 3	Eylem 3	Eylem 3
Yıldız düğmesine tıkladığında	Işıkları kapat	Oynadığın karakteri değiştir	Sahneyi değiştir

Olay 1	Olay 2	Olay 3
Karakter 1'e tıkladığında	Karakter 1, karakter 2'yle çarpıştığında	Yıldız düğmesine tıkladığında
Eylem 1	Eylem 2	Eylem 3
Saç rengini değiştir	Kollarını bağla	Sahneyi değiştir

Sıra Sizde

Aynı oyun sahnesindeki olaylar için yandaki kodlar kullanılsaydı oyun çalıştığında nasıl görünürdü? Oyun çalıştıktan sonra yeni sahnenin resmini çizebilir misiniz?

Yanıtlar 64. sayfada.

Caner Özcan, Sercan Özen ve Sevil Orhan Özen
Çizim: Selin Öztürk