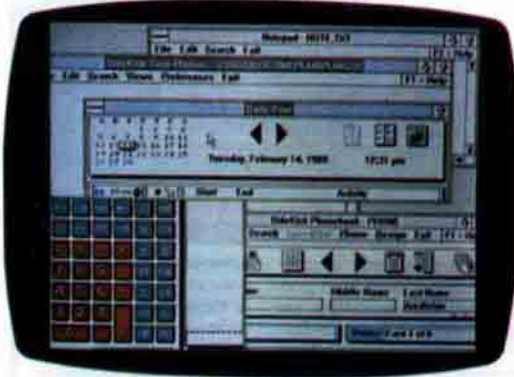


PM İÇİN SIDEKICK



OS/2 İşletim Sistemi için her geçen gün yeni bir program piyasaya çıkıyor. OS/2 ve kullanıcı arasında yardımcı bir grafik sistemi olan ve bilgisayarla ilgili birçok işlemi gerçekleştirebilen Presentation Manager (PM) programıyla uyumlu çalışabilecek programlar da giderek önem kazanıyor.

Son olarak, OS/2'nin yanında Borland firmasının "SideKick for PM" programının verileceği, ilgili firmalar tarafından duyurulmuştur. Bu program, PM için ilerde hazırlanacak yazılımlar açısından bir ipucu olmakla birlikte, çok yararlı ve fonksiyonel bir program olarak karşımıza çıkmaktadır.

SideKick for PM, aşağı yukarı daha iyi bilinen kuzeni SideKick Plus'a benzemektedir.

Install işlemi son derece kolay olan program, bütün dosyaları diskten harddiske çekip konfigürasyon dosyalarını otomatik olarak düzeltmektedir. SideKick for PM, TSR özelliği taşımamaktadır. OS/2 işletim sistemi çıkmadan önceki yardımcı programlar, hafızaya yüklendikten sonra işletim sistemine dönüp geri planda çalışabiliyordu. Bu tür programlar TSR (Terminate But Stay Resident) adı altında biliniyordu. Geri planda çalışan bu programları aktif hale getirmek için özel tuş kombinasyonları kullanılıyordu. Ancak OS/2 işletim sistemi çıkınca, bu yöntem gereksizdir. MS-DOS'un bu eksikliği, OS/2 işletim sistemine geçerken etkili olan noktalardan biriydi. Çünkü çok sayıda TSR programı çalıştırılınca, hem asıl kullandığımız program yavaşlıyor hem de azalan hafızanın sıkıntısı çekiliyordu.

SideKick for PM, dört parçadan oluşmaktadır: Hesap makinesi, zaman planlama, telefon rehberi ve not defteri. Eğer deneyimli bir SideKick kullanıcısı iseniz, SideKick Plus'dan dört parça daha az olduğunu fark edeceksiniz. Dosya yönetimi, ASCII tablosu, Clipboard ve Outliner kısımları eksiktir. Ancak

Dosya yöneticisi ve Clipboard kısımları zaten PM içerisinde bulunmaktadır.

SideKick for PM, Presentation Manager ve OS/2'nin ilerde endüstri standardı bir arayüz olacağına hiç şüphe bırakmıyor.

500 MEGABYTE



Colorado Memory, ilk kez bir real-time data sıkıştırma metoduyla çalışan ve bu yöntemle normal kayıt miktarını iki katına çıkararak QIC-40 streamer teybiyle karşılaşınca "Stac of Pasadena" şirketiyle ortak bir çalışma yapmaya başladı.

Colorado Memory tarafından üretilen QIC-40, bu sıkıştırma algoritması kullanılarak tekrar tasarlandı. Şirket bu tasarım değişikliği ile birlikte 600 feet'lik bant uzunluğunu 1000 feet'e çıkarttı. Standart kasetçalarından farklı olarak, bantı kafaya yerleştiren mekanizma, teybin kendine ait değil. Bu özelliğinden dolayı bant uzunluğu artırılarak, büyük bir kapasite kazancı elde edildi.

Sonuç, QFA-500 adı altında piyasaya sürülen, 500 Megabyte yedekleme kapasitesi olan ve çok ileri bir sıkıştırma algoritması kullanan bir streamer teyp.

5,25'lik disk drive büyüklüğündeki teyp, dakikada 4 ilâ 6 megabyte'lık bilgi kaydedebiliyor. Bu miktar, datanın sıkıştırılabilirliğine göre değişiklik gösteriyor. Minimum 512K hafıza ile her türlü IBM uyumlu bilgisayarda çalışabiliyor.

MARİFET, İLTİFATA TÂBİDİR

Mecelle'den

6. ödüllü sorumuzun doğru cevabı 4761 ve 328509 sayılarıdır.

Ödül kazanan okurlarımız :

Feyyaz Bilgiç

Ovacık Mah. İzmir Cad. 87/7 KIRIKKALE

Ali Nihat Yazıcı

Döngel Sok. 12/6 Anıttepe/ANKARA

Rıza Samast

Kredi ve Yurtlar Kurumu Erkek Öğrenci Yurdu
TOKAT

İstanbul'dan **Burak Demirci**'nin yolladığı program kısa sürede sonucu buluyor :

```

10 REM GONDEREN BURAK DEMIRCI
20 REM BASICA & GWBASIC
30 REM 6.NOLU ODULLU SORU
40 'DORT BASAMAKLI RAKAMLARI FARKLI SAYI URETIR
50 FOR A%=1 TO 9
60 FOR B%=0 TO 9
70 IF B%>A% THEN 170
80 FOR C%=0 TO 9
90 IF C%=B% OR C%=A% THEN 160
100 FOR D%=0 TO 9
110 IF D%=C% OR D%=B% OR D%=A% THEN 150
120 S1=A%*1000+B%*100+C%*10+D%
130 S2=SQR(S1*S1*S1) 'OKUNACAK SAYI
140 IF S2=INT(S2) THEN GOSUB 200 'ILK SINAMA
150 NEXT D%
160 NEXT C%
170 NEXT B%
180 NEXT A%
190 'SINAMA ALT PROGRAMI
200 S1$=RIGHT$(STR$(S1),LEN(STR$(S1))-1)
210 S2$=RIGHT$(STR$(S2),LEN(STR$(S2))-1)
220 IF LEN(S2$)>6 THEN RETURN
230 FOR F%=1 TO LEN(S1$)
240 R$=MID$(S1$,F%,1)
250 V%=INSTR(S2$,R$):IF V%>0 THEN RETURN
260 NEXT F%
270 FOR F%=1 TO LEN(S2$)-1
280 R$=MID$(S2$,F%,1)
290 Y%=INSTR(S2$,R$)
300 IF INSTR(Y%+1,S2$,R$)>0 THEN RETURN
310 NEXT F%
320 PRINT S1$+"SAYISININ KUBU"+S2$+"SAYISININ
KARESINE ESITTIP"
330 STOP
340 RETURN
    
```

Boğaziçi Üniversitesi'nden **Fedon Kadifeli**, "Özyineli Tanımlanmış Çizimler" (Recursively Defined Drawings) gurubundan "C" eğrisi çizen bir GWBASIC programı yollamış. Yayın ediyor :

```

10 REM GONDEREN FEDON KADIFELI
20 REM C EGRISI (GWBASIC)
30 SCREEN 1:CLS
40 INPUT "1 İLE 128 ARASI BİR SAYI GIRIN":ML:CLS
50 REM BU SAYI EGRİNİN DETAYLARINI BELİRLER
60 LET S2=SQR(2)
70 LET P4=ATN(1)
80 REM
90 LET L=128
100 LET A=61*P4
110 DRAW "B M 200,135":GOSUB 130
120 LOCATE 22,1:END
130 IF L<ML THEN X=L*COS(A):Y=L*SIN(A):
DRAW "M="+VARPTR$(X)+", "+VARPTR$(Y):RETURN
140 LET L=L/S2:LET A=A+P4
150 GOSUB 130
160 LET A=A-P4-P4
170 GOSUB 130
180 LET A=A+P4:LET L=L*S2
190 RETURN
    
```

İstanbul'dan **Sibel Işıksal** ise, bir problem sunuyor ve çözümünü BASIC programıyla veriyor. Siz de çözümü bulan bir program yazınız.

Bazı 3 basamaklı sayıların basamaklarını oluşturan sayıların küpleri toplandığında sayının kendini veriyor.

Örnek : $153 \cdot 1^3 + 5^3 + 3^3 = 1 + 125 + 27 = 153$

100 ile 999 arasında aynı özelliğe sahip bütün sayıların bulunuz."

```

10 REM GONDEREN SIBEL ISIKSAL
20 REM KADIKOY ANADOLU MES LIS
30 CLS
40 FOR I=100 TO 999
50 A=INT(I/100)
60 B=INT((I-(A*100))/10)
70 C=I-((A*100)+(B*10))
80 IF I=(A^3)+(B^3)+(C^3)
THEN 90 ELSE 100
90 PRINT I
100 NEXT I
110 END
    
```

Not : Program çalıştırıldığında 153,370,371 ve 407 sayıları bulunacaktır.

Bu sayımızda okurlarımızın yolladığı bazı programları yayınlıyoruz. Ankara'dan **Ümit Kemal Kılıç**, basit grafik programları hazırlamış. GW-BASIC veya BASICA kullanarak çalıştırılabilen programlara ilâveler yaparak değişik görüntüler elde edebilirsiniz.

```

10 REM GONDEREN UMIT KEMAL KILIC
20 REM DAIRELER
30 SCREEN 1
40 FOR K=10 TO 90
50 CIRCLE(100,100),K,2,0,6.28,1.5
60 CIRCLE(100,100),K,1,0,6.28,.2
70 SOUND K*10,.2
80 NEXT
90 END
    
```

```

10 REM GONDEREN UMIT KEMAL KILIC
20 REM DESEN PROGRAMI
30 CLS
40 SCREEN 2,,0
50 KEY OFF
60 N=50
70 FOR I=1 TO 670 STEP N
80 FOR J=200 TO 1 STEP -10
90 FOR G=1 TO 1000:NEXT
100 SOUND 100,2
110 LINE (I,J)-(N,J)
120 CIRCLE(I,J),N
130 NEXT
140 NEXT
150 END
    
```