

Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

Ayın Oyunu: Sıkışık Toplamlar

Sıkışık Toplamlar Oyun Kuralları

Her bir satır ve sütunda iki kareyi karalayın. Kalan boş karelere, her satır ve sütunda birer tane olacak şekilde 1'den 4'e rakamları yerleştirin.

Dışarıda verilen sayılar ilgili satır veya sütunda karalanmış karelerin arasındaki rakamların toplamını göstermektedir.

	4	10	6	6	5	
3						
7						
4						
9						
8						
0						

	6	8	5	7	1	
10						
4						
2						

	10	3		7	
4					
6					
9					
2					
8					

	8	8	5		9	
5						
1						
9						

Sıkışık Toplamlar - Örnek Çözüm

	4	6	5	7		
	1		4	2	3	
4	3	2	1		4	
3	2	1		3		4
9		3	2	4		1
3	4		3		1	2
4		4		1	2	3

Ödüllü soru

▼ Sıkışık Toplamlar sorusunu çözüp ok doğrultusundaki içeriği yazarak ad, soyad ve adres bilgileri ile birlikte dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasından çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları tarafından yayımlanmış *Bir Avcı Tayyaresi Yapmaya Karar Verdim* başlıklı kitap hediye edilecek. Çekiliş sonuçları dergimizin facebook ve twitter hesaplarından önümüzdeki ayın ilk haftasında duyurulacak. Geçen ayın ödüllü Çarpmaca sorusunu doğru yanıtlayan ve kitap ödülü kazanan okurlarımızın listesi facebook ve twitter hesaplarımız üzerinden duyuruldu.

www.bilimteknik.tubitak.gov.tr

	3	3		9	
3					
1					
5					
1					
2					
8					

Ok doğrultusundaki içeriği yazın. Örnek çözümün ilk satırı 1X423X şeklinde yazılmalıdır.

