

Monitöre Sızmak Varken Bilgisayara Ne Gerek Var

Bilgisayarınıza bağlayarak kullandığınız monitörlerin hepsinde parlaklık seviyesi ve görüntü yerleşimi gibi temel ekran ayarlarını yapmanızı sağlayan kontroller bulunur. Bu kontroller de monitörde yer alan küçük bir işlemci tarafından yönetilir. Geçtiğimiz ay Las Vegas'ta gerçekleştirilen Def Con gü-

venlik konferansına katılan güvenlik araştırmacısı Ang Cui ve arkadaşları, ana bilgisayarınızı tamamen es geçerek doğrudan monitörünüzde yer alan bu işlemciye sızmanın bir yolu olduğunu gösterdi. Sızma işlemi zararlı yazılım içeren bir web sitesine yönlendirilmenizle başlıyor ve site monitördeki iş-

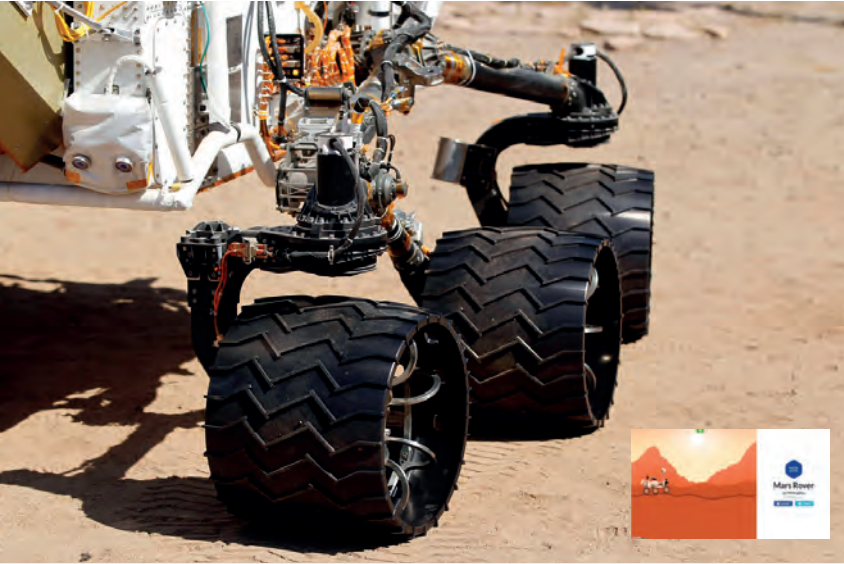
lemciye kodu yerleştiriyor. Sonrasında yazılımı yönetmek ve yeniden programlamak için ekranın belli yerlerindeki pikselleri yakıp söndürmek yeterli. Bunun için de herhangi bir video dosyasından veya web sayfasından faydalanmak mümkün.

Güvenlik araştırmacıları, dünyada 1 milyardan fazla monitörün kötü niyetli yazılımlar tarafından ele geçirilme riskiyle karşı karşıya olduğuna dikkat çekiyor.



Peki monitöre virüs bulaşınca ne oluyor? Yazılımı yükleyen kişi ekranınızdaki görüntüyü istediği an görüntüleyebildiği gibi, kendi hazırladığı bir görüntüyü sizin monitörünüzde de gönderebiliyor. Araştırmacılar, özellikle ekrandaki görüntülerin fazla değişmediği endüstriyel sistemlerde bu yöntemle yapılacak yönlendirmelerin yanlış kararlara neden olarak büyük zararlara yol açabileceğine dikkat çekiyor. Dahası dünyada 1 milyardan fazla monitörün bu tarz bir saldırıya açık olduğunu ve monitörlere gizlenen yazılımın geleneksel güvenlik yazılımları tarafından tespit edilemediğini de özellikle belirtiyorlar. *Motherboard*'ın konuyla ilgili haberini bit.ly/mothermon adresinde okuyabilirsiniz.

NASA Curiosity'nin Dördüncü Yılına Oyunla Kutluyor



Mars araştırma robotu *Curiosity*'nin görevdeki dördüncü yılını kutlamak için NASA'nın yayımladığı oyunla aracı sürmenin neye benzediğini yaklaşık olarak görebilirsiniz.

Amerikan Ulusal Havacılık ve Uzay İdaresi NASA, Mars yüzeyine gönderdiği araştırma robotu *Curiosity*'nin görevdeki dördüncü yılını doldurmasını kutlamak üzere

bir oyun hazırladı. Oyun aslında hayli basit: Oklar yardımıyla *Curiosity*'in engebeli arazide ilerlemesine yardımcı oluyor ve olabildiğince uzağa gitmeye çalışıyorsunuz. Fazla hızlı gidip tekerleği engebeye takarsanız veya engebelerden aşmaya çalışırken tekerin kırılmasına sebep olursanız oyun sona eriyor. Bu haliyle oyun benzerlerinden pek farklı görünmese de, olayı ilginç hale getiren şey oyunda yer alan mekaniklerin ve problemlerin tamamen *Curiosity* kontrol ekibinin edindiği bilgi ve tecrübeler ışığında uyarlanmış olması. Siz de hayatınızda bir kez olsun Mars Uzay Aracı *Curiosity*'yi kontrol etmek isterseniz mars.nasa.gov/gamee-rover adresini ziyaret edebilirsiniz. Oyunu doğrudan tarayıcı penceresinde oynayabileceğiniz gibi, iOS ve Android yüklü akıllı cihazlarınıza ücretsiz olarak indirmenizde mümkün.