

Galaksiler Arası Savaşta 330 bin Dolar Yok Oldu

Geçtiğimiz ay oyun dünyası, bunca yıllık teknoloji yazarlığım boyunca beni en çok şaşırtan ve heyecanlandıran olaylardan birine sahne oldu. Hikâye şöyle: Eve Online, 11 yıldır yayında olan bir oyun. Bilim kurgu temalı bu oyunda filonuzu geliştirip diğer oyuncularla yıldızlar ve gökadalara arasına dağılmış dev birliktelikler kurarak diğer gruplara karşı varlığını korumaya ve üstünlüğünüzü kanıtlamaya çalışıyorsunuz.

Oyunun yaklaşık 500 bin oyuncusu var ve her oyuncu ayda yaklaşık 15 dolar ödeyerek sistemde kalıyor. Oyunda belli bir aşama kaydedebilmek için para kazanmak, para kazanmak için de uzun süre oyunu sürdürerek birçok görevi başarmak gerekiyor. Dolayısıyla benzer başka oyunlarda olduğu gibi, bu oyunda da ender bulunan veya elde etmesi aylar süren eşyalar gerçek dünyada iyi para ediyor. Örneğin oyunun en büyük savaş gemisi olan Titan sınıfı bir gemiye hemen sahip olmak istiyorsanız, gerçek dünyada biçilen değer ortalama 3 bin dolar.

Olay, böyle büyük bir ekonominin döndüğü dünyada, önemli bir mevzide konuşlanmış olan oyuncuların birinin aylık ödeme yapmayı unutmamasıyla pat-

lak veriyor. Bunun üzerine diğer grup bunun farkına varıyor ve saldırıya geçiyor. Ortalık bir anda mahşer yerine dönüyor. 21 saat süren savaşa 55 ittifak ve 717 şirket katılıyor, kıyasıyla mücadelede Titan sınıfından 75 gemi paramparça oluyor. Savaş bittiğinde ortada gezen enkazın bedeli oyun içi para birimiyle 11 trilyon. Parçalanmış üs ve gemileri satmak istesenez gerçek dünyadaki karşılığı 330 bin dolar.

Peki sonra ne oldu? Oyunun yapımcıları da bu efsanevi savaşın anısını yaşatmaya karar verdi ve savaşın geçtiği yere parçalanmış gemilerin enkazından oluşan dev bir anıt yerleştirdi. Oyun diye geçtiğimiz şeylerin nereye doğru gittiğini gösteren güzel bir örnek; belki siz de günün birinde ziyaret edersiniz. *Wired*'in konuya dair öyküsünü bit.ly/epicevebattle adresinde bulabilirsiniz.



500 bin kişinin oynadığı dev oyunda küçük bir ödemenin aksamasıyla başlayan savaş, gerçek dünyada 330 bin dolara mal oldu.

Okuyucusuyla Etkileşim Kuran Kitaplar Geliyor

İyi yazılmış güzel bir kitap, okurları üzerinde duyguların yaratarak etkileyici bir iz bırakır. Peki kitapta olan biteni duyularınızla da hissetmek isteseydiniz sonuç nasıl olurdu?

Massachusetts Teknoloji Enstitüsü araştırmacıları, buna örnek olması için Sensory Fiction adını verdikleri kavramsal bir tasarım ortaya koymuş. Sensory Fiction, vücudunuza bağlı bir etkileşim sistemi ve kapağında bir dizi aydınlatma bulunan büyükçe bir kitapta oluşuyor. Kitap, o anda hangi bölümü okuduğunuzu takip ediyor ve kapağındaki ışıkların rengini değiştirerek hikâyeyle örtüşecek bir ortam sağlıyor. Ayrıca vücudunuza bağlanan etkileşimli sistem o an okuduğunuz bölümde anlatılan olaylarla uyumlu olarak vücudunuza titreşim yolluyor, soğuk ve sıcak hissetmenizi sağlıyor, hatta hava torbaları yardımıyla bedeninizi sıkıştırıyor.

Piyasaya çıkarsa tutar mı bilinmez. Hatta ilginç bir şekilde, haberin geçtiği bazı ortamlarda fikrin yerden yere vurulduğunu görüyorum. Bence edebi-

yata yeni bir soluk getirecek, çağdaş dünyada okuma alışkanlığını güçlendirecek parlak bir fikir olabilir. Detayları bit.ly/mitsensory adresinde bulabilirsiniz.



MIT'nin yeni etkileşimli kitap projesi, okuduğunuz kitapta geçen olayları size gerçekten hissettirmeyi amaçlıyor.