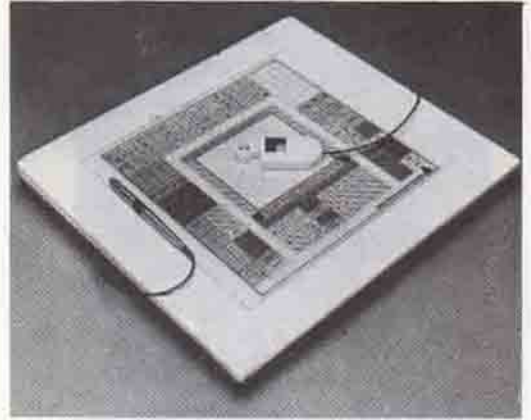


LIFEGUARD

Bir bilgisayarın CMOS RAM hafızasına güç veren pillerin birdenbire bitmesi, bazen çok kötü sonuçlar doğurabilir. Bu durum, normalde bilgisayarın tekrar düzenlenmesini (reconfiguration) gerektirir. Lifeguard adı verilen uyancı, pilin zayıflaması halinde kullanıcıyı haftalar öncesinden 45 saniyede bir öten kısa sinyallerle ve yanıp sönen bir LED ile uyarmakta.

Advanced Concepts Research'un belirttiğine göre Lifeguard, sadece zayıflayan bir pili değil, pilin yapımında meydana gelen bozukluklardan dolayı ortaya çıkan voltaj hatalarını da farkedebilmekte.

Lifeguard, avuç içi büyüklüğünde ve bilgisayara monte edilmesi çok kolay.



lemeleri, imza ve el izi tanıma gibi bir çok uygulama alanında kullanmak için üretilmiş bir sayısal çevrim aleti. Sayısal çevrim alanı 305'e 305 mm, menü alanı ise 305'e 345 mm.

Telepad-PC, tam boy bir kart olarak veya kendi başına bir birim olarak satın alınabilmekte. Tek başına bir birim olarak Telepad-PC, RS-232 seri çıkışı kolayca bağlanabiliyor. DOS 2.0 ve daha üzerlerinde çalışan ve en az 128 Kb hafızaya gereksinim duyan Telepad, piyasada kullanılan birçok CAD ve menü üretici programla çalışmak üzere uygun sürücülere sahip.

GÖRÜNTÜ YAKALAMA SİSTEMİ

MicroEye 1C, bilgisayarınızı, görüntü saklama ve görüntü analizi işlemleri gerçekleştirmek üzere bir renkli-görüntü işleme sistemine dönüştüren bir yazılım ve donanım sistemi.

Bu kart, renkli video kameralarından, video kayıt cihazlarından veya diğer video kaynaklarından görüntüler yakalayıp, bunları 8 bit çözünümlü, RGB monitörlerde, 640'a 400 piksellik 24 bit renkli video görüntülere dönüştürmekte. Bu görüntüler diskde de saklanabilmekte. Kart aynı zamanda kamera ve ay-



PARMAK İZİNİZİ BİLGİSAYARINIZA BASIN

ThumbScan, birimin bağlı olduğu bilgisayarın sadece yetkili kişiler tarafından kullanılmasını, parmak izlerini analiz ederek sağlayan bir "biyometrik kimlik tespit" sistemi.

Sistem küçük bir parmak izi tarama-tanıma cihazından ve gerekli yazılımdan oluşmakta.

Program, sizden herhangi bir parmağınızı tetik cihazının şekil alanına koymanızı isteyerek, parmak izinizi alıyor ve ThumbScan bunu sayısal hale çevirip saklıyor. Daha sonra cihaz hafızada saklı parmak izi ile sizinkini karşılaştırıp, eğer uyarıya sistem girmenize izin veriyor.

Bir kullanıcıyı ilk defa kayıt etmek 5 dakika, kullanıcının yetkili olup olmadığını kontrol etmek ise, 5 saniye sürüyor.

SAYISAL ÇEVİRİM CİHAZI

Telepad-PC, ileri CAD, grafik tasarım, menü iş-



dinlatma ayarlaması için, monokrom görüntüleri anında yakalayıp görüntüleyebilmekte.

MicroEye 1C yazılımı, renkli şekilleri EGA ekranda görüntüleyebilmek için bir adaptasyon algoritması kullanmakta. Algoritma, fotoğraf kalitesinde ve sürekli tonda görüntü vermekte. Format fonksiyonu ekranda görüntünün kaplayacağı alanı belirleyip, bir çok küçük ekran ve yazı alanı tanımlamayı sağlamakta.

MicroEye 1C ile elde edilen görüntüler PC Paint, Ventura Publisher ve GEM programları ile de kullanılabilir.

ELEKTRONİK DAKTİLOLARA TELEKS ADAPTÖRÜ

Datentechnik firmasının TAG Teleks adaptörü elektronik daktilo kullanarak teleks network'ünden mesaj alıp-göndermeyi sağlayan bir cihaz.

Aranılan numara ile bağlantı kurulduğunda, elektronik daktilonun hafızasındaki mesaj gönderilebilmekte veya direkt olarak yazılan metin telekse verilebilmekte.

Adaptör aynı zamanda, gelen teleks çağrılarını otomatik cevap verip, mesajları yazıcı veya elektronik daktilo yazıma hazır oluncaya kadar hafızasında saklayabilmekte.

Daktilo terminali sadece bir teleks terminali gibi kullanılmak zorunda olmamakta ve güç kesintilerine karşı hafıza piller ile desteklenmekte.



MODELLEME-ANİMASYON

Sculpt 3-D programı, modelleme ve ışın izleme, Animate 3-D ise animasyon işlemleri için kullanılıyor. Bu iki program hareketli tasarımlar üretmek üzere birbirleriyle bağlantılı olarak çalışabiliyor.

Sculpt 3-D mouse kontrollü, kayan menülü, klavye yönetimli bir program. Ekrandaki üç pencereden şekillerle ilgili üç boyutlu görüntüler elde ediliyor.

Programda bulunan şekil kitaplığında küreler, küpler, prizmalar ve benzeri standart geometrik şekiller bulunmakta. Programda döndürme, çekme, çıkarma ve biçim değiştirme ile ilgili yordamlar bulunuyor.

Şekillerle ilgili gözetleme noktası değiştirilebilmekte, kamera kullanımında olduğu gibi, mercekle geniş açıdan telefotoya kadar değişik biçimlerde ayarlanabilmekte. Elde edilen görüntüler değişik renklerde boyanabilmekte ve ışık kaynaklarının yerleri değiştirilebilmekte.

Bu sayımızda Emre Tuncer'in yazdığı bir programı yayınlıyoruz :

```

10 REM ** Bu program herhangi bir kare
20 REM ** matrisin determinantını
30 REM ** permutasyon yolu ile hesaplar.
40 REM ** Yazan Emre Tuncer
50 DIM MR (10, 10), X(10)
60 REM CLS
70 INPUT "Matrisin boyutu:"; D
80 IF D > 10 THEN GOTO 70
90 FOR I = 1 TO D
100 FOR J = 1 TO D
110 PRINT "A(";I;";"; " ";J;") :";
120 INPUT MR (I,J)
130 NEXT J, I
140 K = D^D
150 FOR T = 1 TO D
160 RT = RT + (T-1)*D^(D-T)
170 NEXT T
180 FOR T = RT TO K-1
190 DD = T
200 FOR I = 1 TO D
210 U = D^(D-I)
220 X(I) = INT (DD/U)
230 DD = DD-X(I)*U
240 NEXT I
250 FOR I = 1 TO D-1
260 FOR J = I+1 TO D
270 IF X(I) = X(J) THEN 390
280 NEXT J, I
290 S = 0
300 FOR I = 1 TO D-1
310 FOR J = I+1 TO D
320 IF X(I) > X(J) THEN S = S + 1
330 NEXT J, I
340 TE = 1
350 FOR I = 1 TO D
360 TE = TE*MR(X(I)+1, I)
370 NEXT I
380 SR = SR + TE*(-1)^S
390 NEXT T
400 PRINT
410 PRINT "determinant = "; SR
    
```