

Teknoloji adımları

CEP TELEFONU OYUNLARI GÖSTERİYE DÖNÜŞÜYOR

MegaPhone şirketinin son projesiyle kalabalık bir meydana kendinizi tanımadığınız insanlarla çok çekişmeli bir oyun oynarken bulabilirsiniz. Nasıl mı? Cep telefonunuz sayesinde! Telefonunuz sizin için herhangi bir yerde herhangi biriyle oynayabileceğiniz oyunlar seçebiliyor. Şirketin kurucusu Jury Hahn, insanların kamuya açık yerlerde tanımadıkları kişilerle rekabete girebilecekleri çok oyunculu cep telefonu oyunları tasarlama düşüncesini sonunda yaşama geçirmiş. Bu serüvene katılabilmek için oyuncuların kentin değişik yerlerinde kurulu dev ekranlarda görünen özel bir numarayı araması gerekiyor. Bu sırada arama yapanın telefon numarasının son dört hanesini tanıyan sistem, ekranda oyuncunun avatarını (kullanıcının kendisi için seçtiği görüntü) gösteriyor. Oyun, telefonun tuşları kullanılarak ya da telefonun hoparlöründen sesli komutlar vererek oynanıyor. Havaalanında beklerken bir anda “şuuuut” diye bağırın birini görürseniz şaşırmayın

ve bir sonraki şut çekenin kim olacağını tahmin etmek için çevrenizde telefonla konuşanlara bakın. Cep telefonu üreten bir şirkete kullanıcı arabirimi tasarlayan Hahn da bu tür yerlerde beklemekten çok sıkılmış olmalı ki “Havalanı ya da benzeri yerlerde beklemekten hiç hoşlanmıyorum. Sürekli telefona bakarsınız, çevrenizdeki herkes de telefonuna bakar aslında” diyor ve ekliyor “O halde neden hep birlikte oyun oynamayalım?”



Elif Yılmaz

Wired, Haziran 2008

SANAL GERÇEKLİK İÇİN DEV ADIM

Sanal gerçeklikle ilgili sorunlardan biri kumanda koluna (joystick) bağlı olmak ya da tasarlanmış garip bir koşum giymek zorunda kalmaktır. Sonunda buna bir çare bulundu! Almanya'nın Tübingen kentindeki Max Planck Enstitüsü'nde Nisan ayında yapılan bir çalışmada, sanal gerçeklik hareketlerini olanaklı kılan ve Cyber Walk (Siber Yürüyüş) adı verilen, çok yönlü bir yürüme bandı tasarlandı.

Bu tür bantlar elbette daha önce de sanal gerçeklik alanında denenmişti ancak eski modellerin hepsi de kullanıcıları tatmin etmekten uzaktı. Cyber Walk'ta, geniş ve boşluksuz zemin ile hareket ve geri besleme sistemi sayesinde çabuk ve akıcı bir biçimde yön değiştirilebiliyor. Bu, oyun meraklılarının gözlerini kamaştıran bir gelişme.



Ne yazık ki biraz daha beklemeleri gerekecek. Şimdilik yalnızca uzamsal kavrama ve algı konusunda çalışan araştırmacıların Cyber Walk ile “oynama” şansı var. Beynin, uzayı ve hareketleri algılamasıyla ilgili çalışmalara ek olarak aygıtın askeri çalışmalarda, arama-kurtarma operasyonlarında ve hatta Parkinson gibi hastalıkların tedavisinde kullanılabilirliği değerlendiriliyor. Bunlardan sonra, eğer uslu çocuk olursanız sizin de sevinç çılgınlıkları atabilmeniz için Cyber Walk'u kullanmanıza izin verilebilir.

Elif Yılmaz

Wired, Haziran 2008

PANORAMİK ROBOT KAMERA



Sayısal kameranızla çektiğiniz, megapiksel boyutlu megapiksel boyutlu sıradanlaşmış görüntülerinizi artık unutabilirsiniz. Çünkü Gigapan adlı robot kamerayla muhteşem panoramik fotoğraflar çekebilirsiniz. Gigapan'ın en önemli özelliği, çekim sırasında sağa sola ve yukarı aşağı kaydırarak yakaladığınız görüntüleri, birleşim yerlerinde herhangi bir iz bırakmaksızın

birbirine sayısal olarak yapıştırıp montajlayarak, gigapiksel boyutlu panoramik görüntüler üretiyor olması. Gigapan NASA, Google, Carnegie Mellon Üniversitesi ve Texas-Austin'deki Charmed Laboratuvarları'nın ortaklığının bir ürünü. Ürün tanıtımı sırasında, katılımcıların bu çok becerikli kamerayla çektikleri yüzlerce panoramik görüntüyü, “Gigapan.org” ya da “Google Earth” gibi siteleri ziyaret ederek inceleyebilirsiniz.

Serpil Yıldız

<http://www.technologyreview.com/Infotech/20598/>

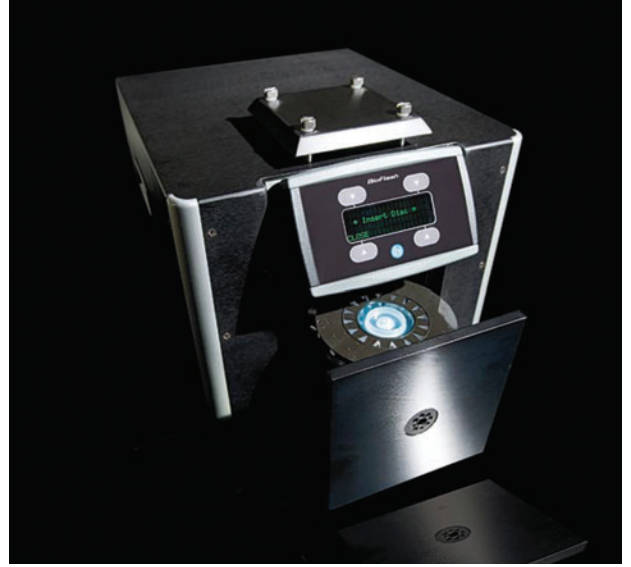
Teknoloji adımları

ŞARBON ÜÇ DAKİKADA ALGILANABİLİYOR

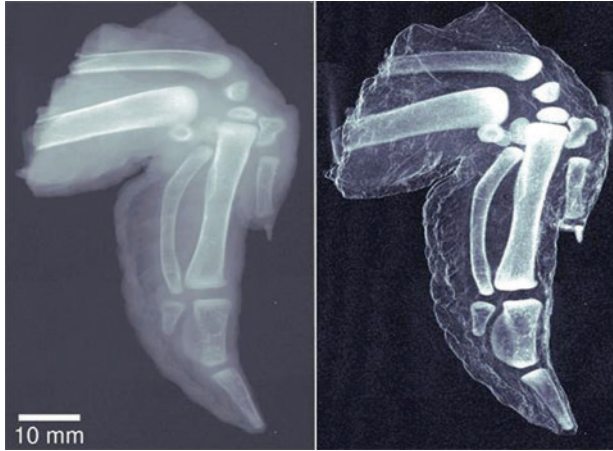
Biyoflaş denen yeni bir tür algılayıcı havadaki gizli biyoterör ajanlarını üç dakikada algılayabiliyor. Algılayıcının en önemli özelliği, içinde canlı fare bağışıklık hücrelerinin kullanılmış olması. Havadaki gizli ajanlar pervanelerin yardımıyla fare hücrelerini içeren tek kullanımlık bir diskin içinde toplanıyor. Genetik olarak tasarlanmış fare hücreleri şarbon ve çiçek hastalığı taşıyan altı ajandan birine maruz kaldığında mavi bir ışık yayıp haber veriyor. Mavi renkli ışıldayan bu hücreler sayesinde, ajanlarla ilgili ayrı bir görüntüleme sistemine ve bir örnek hazırlanmasına duyulan gereksinim de ortadan kalkıyor. Biyoflaşlar, daha şimdiden ABD'nin başkenti Washington DC'de, bina güvenliği amacıyla kullanılıyor.

Serpil Yıldız

<http://www.technologyreview.com/Biotech/20595/>
May/June 2008



KARANLIK ALAN TARAYICISI



Yüksek kontrastlı yeni bir X-ışını görüntüleme yöntemi hem sağlık hem de havacılık alanında işe yarayacağı benziyor. Bu yöntemi İsviçreli araştırmacılar, biyologların

bir ışık mikroskopunun altında hücreleri daha belirgin ve anlaşılır görmesini sağlayan "karanlık alan mikroskopisi" yönteminden yararlanarak geliştirdi. Yeni yöntemde, hastanelerde ve havalimanlarında var olan X-ışını aygıtlarıyla bütünleştirilebilecek ve "koyu alan" görüntülerin alınmasını sağlayacak, görece ucuz bir silisyum ağı kullanıldı. Bu sayede tarayıcı, kemiklerdeki ve uçak kanatlarındaki saç teli kalınlığındaki çatlakları bulabiliyor ve kanserli dokuları sağlıklı olanlardan ayırt edebiliyor. Geleneksel X-ışını aygıtlarıyla, değişik malzemelerin radyasyon soğurma oranlarına bağlı görüntüler elde ediliyor (solda, tavuk kanadı). Oysa "karanlık alan" tarayıcısı bir nesnenin içinden saçılan radyasyonu da kaydedip o bölgenin çok daha ayrıntılı bir görüntüsünü elde ediyor (sağda, tavuk kanadı).

Serpil Yıldız

[Popular Mechanics](http://www.popularmechanics.com), May 2008, p 18.

Wi-Fi ERİMİ UZUYOR!

Alışıldık biçimde, yönlü bir antenle birleştirilen bir Wi-Fi yönlendiricisi, bir Wi-Fi sinyali ancak birkaç kilometre göndermenize olanak tanıyor. Oysa Intel, kendi yönlendiricisinin yazılımında yaptığı bir değişiklikle, sinyal erim uzaklığını 100 km'ye kadar artırdı. Değiştirilen yazılım, konuşma ve dinleme için belirlenmiş zaman aralıklarından her birini ayırarak, antenlerden gelen ve



giden sinyalleri düzenliyor. Yeni sistemlere uygulanan bu yönlendiricilerin, Hindistan'da, çok yönlü antenlere bu sonbaharda bağlanması öngörülmüş. Böylece ülkenin uzak köylerinin de İnternet erişimi sağlanmış olacak.

Serpil Yıldız

<http://www.technologyreview.com/Infotech/20596/>