

Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

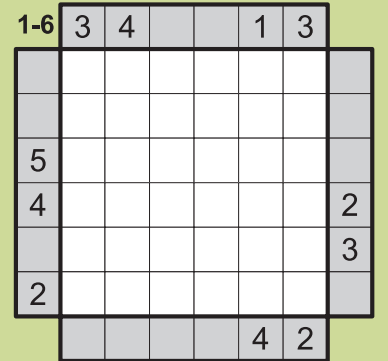
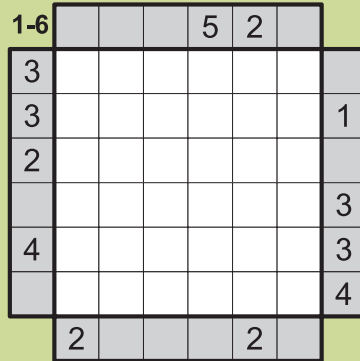
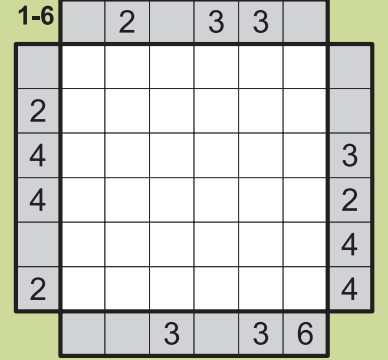
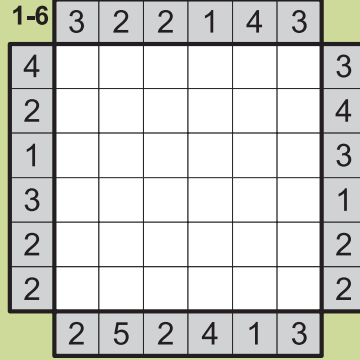
Ayın Oyunu: Apartmanlar

Apartmanlar Oyununun Kuralları

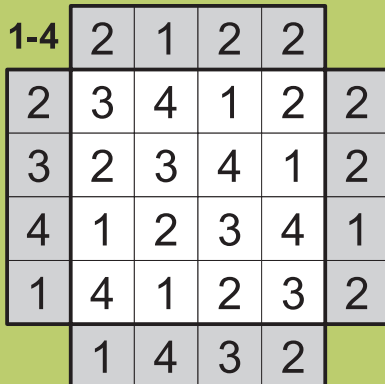
Her satır ve her sütunda,
verilen aralıktaki
rakamlar tam olarak bir kez
yer alacak şekilde
diyagramı doldurun.

Her rakam,
yüksekliği o rakam kadar olan
bir apartmanı temsil eder.

Diyagramın dışındaki sayılar,
o yönden bakıldığında
daha yüksek apartmanlarca
gizlenmeyip görülebilen
apartman sayısını
verir.

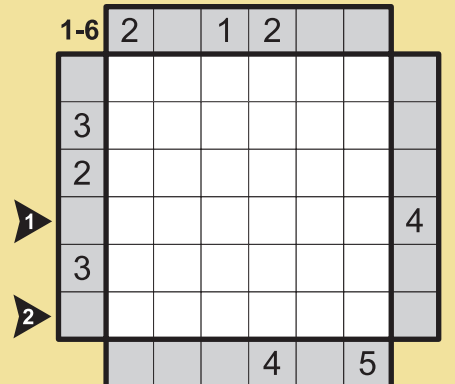


Apartmanlar Oyunu - Örnek Çözüm



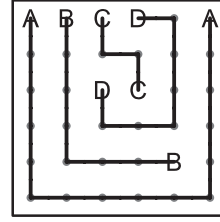
Ödüllü soru

▼ APARTMANLAR sorusunu çözüp okla gösterilen satırların içeriğini yazarak, ad, soyad ve adres bilgileri ile birlikte dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasından çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları Yayınları'ndan *Eleştirel Düşünme Kılavuzu* adlı kitap hediye edilecek. Çekiliş sonuçları dergimizin facebook ve twitter hesaplarından önümüzdeki ayın ilk haftasında duyurulacak. Geçen ayın ödüllü Kropki sorusunu doğru yanıtlayan ve kitap ödülü kazanan okurlarımızın listesi facebook ve twitter hesaplarımız üzerinden duyuruldu.

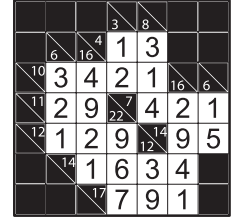


Ok doğrultusundaki içeriği yazın.
Örnek çözümün ilk satırı 3412 şeklinde yazılmalıdır.

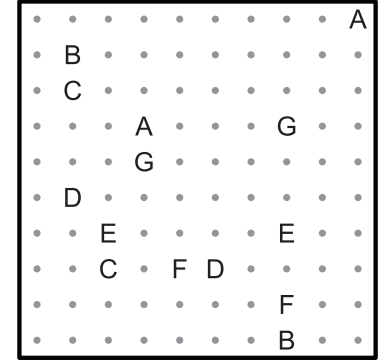
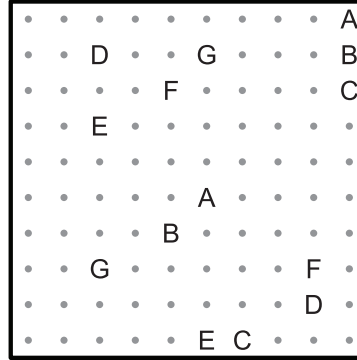
ABC Bağlamaca
Örnek Çözüm



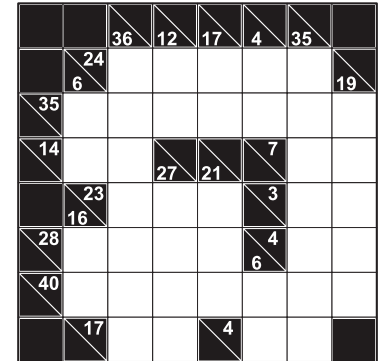
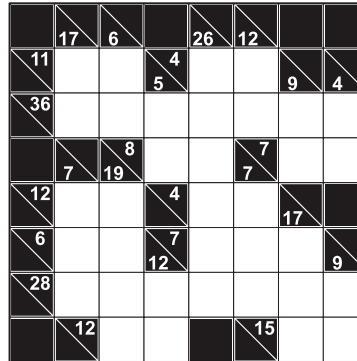
Kakuro
Örnek Çözüm



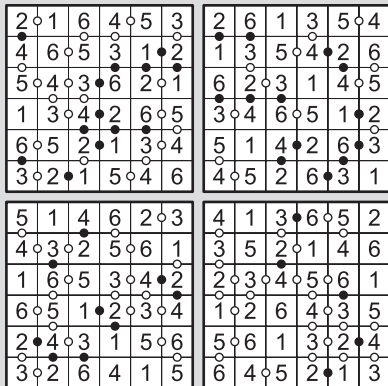
ABC Bağlamaca: Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.



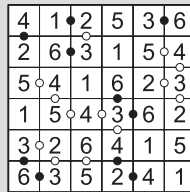
Kakuro: Boş hücrelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş hücrelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar ise sağındaki rakam gruplarının toplamını verir. Bu toplamı oluşturan rakamlar birbirlerinden farklı olmak zorundadır.



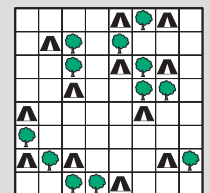
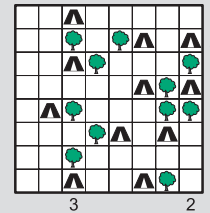
Geçen Sayının Çözümleri



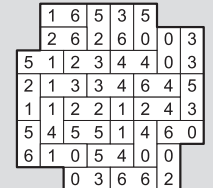
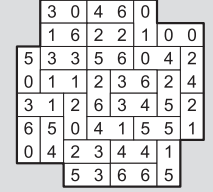
Kropki



**Ödüllü Soru:
Kropki**



Çadır



**Domino
Yerleştirme**