



# SATRARC DÜNYASI



Kahraman OLGAC

## SİZ OLSAYDINIZ



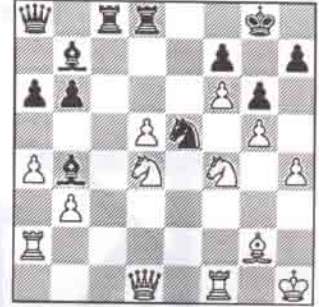
I. Siyah kazanır.

Siyah, önemli bir Vezir hamlesiyle oyunu kendi lehine çeviriyor. Nasıl?



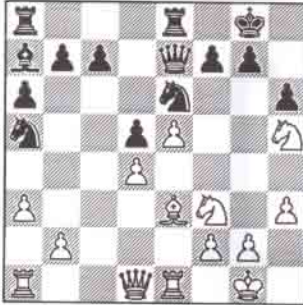
II. Beyaz kazanır.

İpucu olarak "Kale!" diyorum. Artık gerisini siz bulun.



III. Siyah kazanır.

Anahtar hamle yine "Kale" ile başlıyor. Devamını siz bulacaksınız.



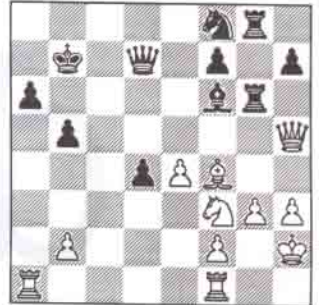
IV. Beyaz kazanır.

Beyaz, nefis bir fil hamlesiyle zafere giden pencereyi açar. Gerisi sizden!



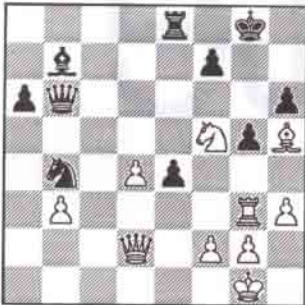
V. Beyaz kazanır.

İpucu: Vezir. Bakalım devamını nasıl sürdüreceksiniz?



VI. Beyaz kazanır.

Anahtar hamle kale ile yapılıyor. Sonuca gidebilecek misiniz?



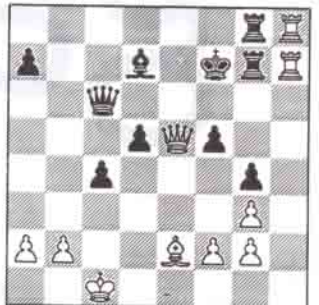
VII. Beyaz kazanır.

"Kale ile başlayınız!" İşte size verebileceğim ipucu bu!



VIII. Siyah kazanır.

Ata binmeyi sever misiniz? Sorması benden... Denemesi sizden! Başarılar.



IX. Beyaz kazanır.

Fillerle aranız nasıl? Hayvanat bahçelerinde görmüşsünüzdür. Olmazsa, tahtadaki fillerle idare ediniz.

(Çözümleri 236. sayfadadır.)