

# Crtl+Alt+Del



Spore oyununda evrim çizgisini bütünüyle sizin belirlediğiniz bir canlıyı evrenin hakimi yapmaya çalışıyorsunuz.

Tokyo Üniversitesi'nde geliştirilen teknolojik bir yenilik, sanal dünyayla etkileşimi çok daha farklı bir boyuta taşıyacak.



## Olmayan cisimlere dokunmak artık hayal değil

Bilgisayarlarla etkileşim dendiğinde akla hep klavye, fare, oyun çubuğu ve bunların çeşitlemeleri gelir. Ne var ki Tokyo Üniversitesi'nden Takeyaku Iwamoto adlı araştırmacının ortaya koyduğu yeni bir yöntem, bilgisayarlarla kurduğunuz etkileşimi tümüyle değiştirmeye hazırlanıyor. Iwamoto'nun geliştirdiği sistem, gerçekte var olmayan

cisimleri sanki havada asılıymış gibi dokunarak hissedebilmenizi sağlıyor. Bunu gerçekleştirebilmek için de kulağın duyma sınırının üzerinde yer alan ultrasonik seslerden yararlanıyor. Yöntem şöyle işliyor: Masanın üzerine konan küçük bir aygıtın üzerinde çok sayıda ultrasonik ses kaynağı yer alıyor. Bilgisayara bağlı bir kamera, önce elin havadaki hareketlerini izleyerek nerede durduğuna bakıyor. Daha sonra ultrasonik ses üreticilerinin konumunu ayarlayarak ses dalgalarının, elin tam bulunduğu yerde çakışmasını sağlıyor.

Ses dalgalarının çakıştığı noktada bir basınç oluşuyor, bu basınç da elde sanki bir şeye dokunuyormuş duygusu uyandırıyor. Böylece kullanıcı gerçekte var olmayan bir cisme dokunuyormuş gibi duyumsuyor. Sistem daha geliştirme aşamasında ama şimdiden üç boyutlu modelleme ve oyun dünyasından geliştiricilerin ilgisini çekmeye başlamış bile. Sistemin nasıl çalıştığına ilişkin küçük bir gösteri için <http://tinyurl.com/6p4nhm> adresindeki videoyu indirip izleyebilirsiniz.

## Evrenin hakimi olmaya hazırlanın

Bilgisayar oyunları arasında uzun zamandır adından söz ettiren ve demosuyla birkaç ay önce köşemize konuk olan Spore adlı oyunun tam sürümü sonunda yayımlandı. Spore'un şimdiye kadar oynadığınız oyunlara pek benzemeyen, çok ilginç bir konusu var, çok yönlü ve öğretici bir oyun. Oyuna, ıssız bir gezegende denize düşen bir göktaşının içindeki bir hücreli bir yaşam biçimi olarak başlıyorsunuz. Çevrenizdeki besin parçalarını ya da öteki canlıları yiyerek büyüyor, büyüdükçe gelişiyor ve zevkinize göre belirleyebileceğiniz yepyeni özellikler kazanıyorsunuz. Örneğin gövdenizi dikenlerle çevirip size saldıran başka canlılardan korunabiliyor, yüzgeçlerinizi artırıp daha hızlı bir avcı haline dönüşebiliyorsunuz. Suda yeterince geliştiginizde bu kez karaya çıkma süreciniz başlıyor. Karaya çıktığınızda çevrenizde sizinle birlikte evrim geçirmiş başka canlılarla dostluk kurabiliyor ya da onlarla savaşmayı seçebiliyorsunuz. Türünüzün beyin yapısı geliştikçe sosyalleşmeyi öğreniyor, binalar yapıyor, kentler kuruyor ve sonunda uzay araçları yapıp yaşadığınız gezegenin dışına çıkıyorsunuz.

Oyunu ilginç yapan şey, tüm bu süreçler boyunca ilk andan itibaren nasıl bir evrim süreci geçireceğinize tümüyle kendinizin karar veriyor oluşu.

Dilerseniz insana benzeyen bir yaratık oluşturabileceğiniz gibi, beş ağız, altı bacağı, kuyruğunda gözü ve sırtında dikenleri olan bir yaratıkla da bu işi götürebilirsiniz.

Sonunda nereye ulaşacağınız yalnızca düş gücünüzle sınırlı. Oyuna ilişkin ayrıntılı bilgiyi <http://www.spore.com> adresinde bulabilirsiniz.

Picasa Web Albums'ün yeni özellikleri, fotoğraflarınızı daha kolay sıralamanıza yardımcı oluyor.



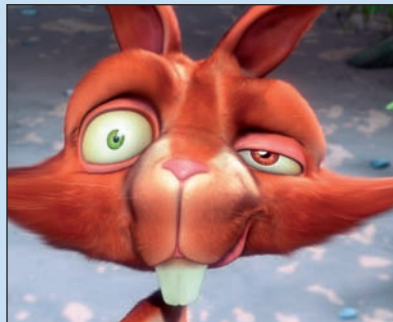
## Yüzünüzü tanıyan web albümü

Son zamanlarda fotoğraf çekilirken insan yüzlerine odaklanmayı sağlayan, hatta ne zaman gülümsediğinizi bile anlayan yüz tanıma tekniklerini fotoğraf makinelerinde sıkça görür olduk. Makineler bu özelliği kazanır da fotoğraf paylaşım siteleri durur mu? Artık onlar da yüz tanımaya başladı. Böylece aynı kişinin yer aldığı fotoğrafları bir araya toplayarak, binlerce fotoğraftan oluşan fotoğraf arşivlerini çok daha derli toplu bir hale getirebiliyorlar. Sonuç olarak Google'ın çevrimiçi fotoğraf paylaşım sitesi Picasa Web Albums, geçtiğimiz ayın başında bu özelliği kullanıma sunduğunu duyurdu. Bu sayede örneğin "içinde benim olduğum tüm fotoğrafları göster" gibi bir istekte bulunabiliyor ve kendi fotoğraflarınızı ayrı bir grup olarak görüntüleyebiliyorsunuz. Tabii bunun için önce bir işaretleme ve öğretme sürecinden geçmeniz gerekiyor ama yine de yeni yöntem tüm fotoğrafları tek tek elle işaretlemekten daha kolay. Picasa Web Albums'e <http://picasaweb.google.com> adresinden ulaşabilirsiniz. Dilerseniz bilgisayarınızdaki fotoğrafları siteye kolayca aktarmak için Picasa masaüstü yazılımını da kullanabilirsiniz. Picasa masaüstü yazılımını indirmek için <http://picasa.google.com> adresine gitmeniz yeterli.



## Ücretsiz yazılımdan animasyon harikası

Ücretsiz yazılım dendiğinde çoğu kişi hemen dudak bükür, "ücretsiz bir yazılım ne kadar işe yarayabilir ki..." diye düşünür. Oysa işletim sisteminden komple ofis paketine, grafikten üç boyutlu animasyona kadar hemen her işin altından kalkabilen ücretsiz yazılımlar bulunabiliyor. Üstelik bunlar becerikli ellerle bir araya geldiğinde şaşırtıcı sonuçlar da ortaya çıkabiliyor. Big Buck Bunny adlı animasyon çizgi film projesi buna eşsiz bir örnek. Big Buck Bunny, üç küçük yaramazın dalga geçtiği, doğa tutkunu bir tavşanın sinirlenip ufaklıklara bir ders vermesini anlatan yaklaşık 10 dakikalık bir animasyon çizgi film.



İşin ilginç yanı, bu filmin gönüllü bir ekipçe baştan sona tümüyle ücretsiz yazılımlar yardımıyla hazırlanmış olması. Blender (<http://www.blender.org>) adlı ücretsiz animasyon programını kullanarak yedi kişilik bir ekip, 2007'de bir araya gelerek projeyi başlatmış ve yalnızca ücretsiz yazılımları kullanarak bir yıl içinde Kayıp Balık Nemo, Oyuncak Hikayesi, Sevimli Canavarlar gibi profesyonel animasyonlara kafa tutacak kadar nitelikli bir yapıma imza atmışlar. Üstelik ücretsiz yazılımları kullanarak hazırlanan film yine ücretsiz olarak dağıtılıyor. Filmi izlemek ve dilediğiniz aygıtta uygun boyutta indirmek için <http://www.bigbuckbunny.org> adresine gidebilirsiniz.



Tümüyle ücretsiz araçlara hazırlanan bu animasyon film, profesyonel işleri aratmıyor.