

OKUYUCULARDAN

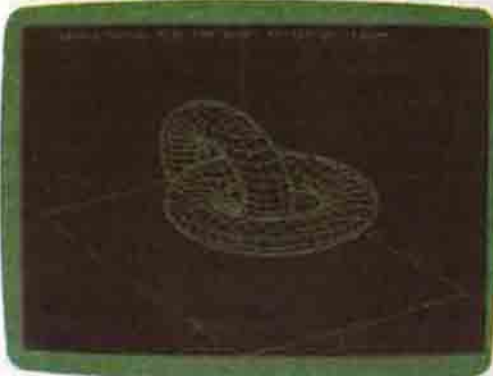
Izmir Atatürk Lisesi öğrencisi ve TÜBİTAK bursiyeri Özgür Balsoy, bize bir program göndererek, çalıştırdığımızda bir sürprizle karşılaşacağımızı söylüyor. Bizim karşılaştığımız sürprizle siz de karşılaşmak isterseniz hemen deneyin.

Programı çalıştırmadan önce, ekrana ne çıkacağını bulmaya çalışın.

Program çıktısını gelecek ay yayınlayacağız.

```
10 REM SÜRPRİZ PROGRAM
20 REM MICROSOFT BASIC. GÖNDEREN ÖZGÜR BALSOY
30 DEFDBL A-D
40 WIDTH 40
50 REM BURAYA EKRANI SİLMEK İÇİN HERHANGİ BİR
   KOMUT KONABİLİR.
60 READ A
70 IF A= -1 THEN END
80 FOR I=1 TO 40
90 B=INT (A/2):C=B*2:D=A-C:A=B
100 IF D=0 THEN PRINT " "
110 IF D=1 THEN PRINT "*"
120 NEXT I: GOTO 60
130 DATA 295947192956, 159199281168
140 DATA 90480857360, 59879182608
150 DATA 904808857360, 159200334096
160 DATA 296639254032, 0,-1
```

* Afyon'dan Hilmi Güvenç yolladığı grafiğin ya da bir benzerinin, basit formüller kullanarak çizilip çizilemeyeceğini soruyor.



İlgilenen okuyucularımız bir çözüm bulabilirlerse, Hilmi Güvenç'e iletileceğiz.

* Bilgisayar oyunlarını yazan programcıların çoğu 25 yaşın altında. "Infiltrator" oyununu yazan programcı Chris Grey, henüz 18 yaşında. Bilgisayar oyunlarını çok seven ve en zevk alacağı oyunu kendisinin yazabileceğine inanarak ders dışındaki bütün zamanlarını programcılığa ayıran Grey, yazdığı programlardan büyük başarılar kazanmış durumda.

"Infiltrator" üç aşamalı bir oyun. Önce helikopterinizi havalandırarak, düşman karargahına indirmek zorundasınız.

Gerçek bir helikopter kullanıyormuş gibi, ekranda kontrol panelini görüyorsunuz ve uygun şartlar sağlandığında kalkışa geçiyorsunuz. Örneğin, pervane hızı dakikada 2340 devire ulaşmadan kalkmaya çalışırsanız, başaramıyorsunuz ve oyun bitmiş oluyor. Aynı şekilde karargah merkezde pilotluğun bütün kurallarını yerine getirmeniz zorundasınız. Önce karşılaşılan acemilikler, oyun oynana oynana ortadan kalkıyor ve giderek ustalaşıyorsunuz. Karargaha indikten sonra, buradan gizli bilgileri almak ve kaçırılmış bir bilim adamını kurtarmak zorundasınız. Bunu da başardıktan sonra, yapılacak iş karargahi imha edip, kendi üssünüze dönmek. Kumanda kolundaki düğmeye basarak ateş ediyor ve karşı ateşten korunmak için, gene kumanda kolunu kullanarak çeşitli yönlerde hareket ediyorsunuz. Başarılı olmadığınız durumlarda helikopterinizin parçalanması ve hayatınızı kaybetmeniz işten bile değil. □



İNGİLİZCE :SYNTAX
TÜRKÇE :SÖZDİZİM
AÇIKLAMA :Bir programlama dilinde deyim ve komutları oluşturan karakter dizilerinin nasıl üretileceğini belirleyen kurallar kümesi.

İNGİLİZCE :SYNTAX ERROR
TÜRKÇE :SÖZDİZİM HATASI
AÇIKLAMA :Bir programlama dilinde sözdizim kurallarına aykırı olarak kullanılmış bir öge.

İNGİLİZCE :SYSTEM
TÜRKÇE :SİSTEM, DİZGE
AÇIKLAMA :Aralarında ilişkiler bulunan, böylece belli bir işlevi olan bir bütün oluşturacak biçimde etkileşen nesnelere topluluğu.

İNGİLİZCE :SYSTEM CONFIGURATION
TÜRKÇE :SİSTEM GÖRÜNÜMÜ
AÇIKLAMA :Bir bilgisayar sistemindeki tüm birimleri gösteren bir çizim ya da liste.

İNGİLİZCE :SYSTEM DOCUMENTATION
TÜRKÇE :SİSTEM BELGELEME
AÇIKLAMA :Sistemde kullanılan tüm yazılım ve donanım birimlerini tanıtan, kullanım ve bakıma ilgili ayrıntılı bilgiler içeren belgelerin tümü.

İNGİLİZCE :SYSTEMS ANALYSIS
TÜRKÇE :SİSTEM ÇÖZÜMLEME
AÇIKLAMA :Bir bilişim sistemi tasarlanırken, sorunun tanımlanması, donatım, yazılım ve insan gücü imkanlarının en uygun biçimde kullanılmasını, sistemin tanıtılması, belgelenmesi ve bakım işlemleri ile ilgili ön çalışmaların tümü.

İNGİLİZCE :TAB
TÜRKÇE :DURAK
AÇIKLAMA :Tuşa basıldığında kursorün ekranda atlayacağı kolon pozisyonu.

İNGİLİZCE :TABLE
TÜRKÇE :TABLO, ÇİZELGE
AÇIKLAMA :Öğelerin, kaşıklığa yol açmayacak şekilde dizin sayılarıyla belirtildiği veri dizisi.

İNGİLİZCE :TABULATE
TÜRKÇE :ÇİZELGELEMEK
AÇIKLAMA :Verilerin alanlara ayrılacak ve istenirse toplamlarında yazdırılarak bir çizelge biçiminde listelenmesi.

İNGİLİZCE :TAIL
TÜRKÇE :KUYRUK
AÇIKLAMA :Bir listenin sonunu belirten işaret.

İNGİLİZCE :TAPE
TÜRKÇE :ŞERİT
AÇIKLAMA :Harici hafıza birimlerinde bilgi saklamak için kullanılan manyetik şerit.

İNGİLİZCE :TARGET PROGRAM
TÜRKÇE :AMAÇ PROGRAM
AÇIKLAMA :Herhangi bir programlama diliyle yazılmış bir kaynak programın derlenmesiyle elde edilen program.

İNGİLİZCE :TASK
TÜRKÇE :GÖREV
AÇIKLAMA :Bilgisayar sisteminde yapılacak toplam işi oluşturan iş birimleri.

İNGİLİZCE :TELECOMMUNICATION
TÜRKÇE :UZULETİŞİM
AÇIKLAMA :Kablo ya da kablosuz araçlar vasıtasıyla birbirlerinden uzak noktalar arasında gerçekleştirilen bilgi gönderimi.

İNGİLİZCE :TELETEXT
TÜRKÇE :TELEMETİN
AÇIKLAMA :Kablolu ya da kablosuz televizyon ekranına iletilen mesajlar.

İNGİLİZCE :TERMINAL
TÜRKÇE :UÇ
AÇIKLAMA :Bir veri iletişim ortamında veri giriş-çıkışı sağlayan donanım birimi.

İNGİLİZCE :TEST
TÜRKÇE :TEST, DENEMEK
AÇIKLAMA :Bir sistem ya da programın asıl kullanımdan önce, hataların bulunması amacıyla kontrollü olarak kullanılması.

İNGİLİZCE :TEXT
TÜRKÇE :METİN
AÇIKLAMA :Herhangi bir dilde o dilin dilbilgisi kurallarına göre yazılmış olan yazı, belge, mektup vb.

İNGİLİZCE :THROUGHPUT
TÜRKÇE :İŞ ÇIKARMA YETENEĞİ, VERİM
AÇIKLAMA :Bir bilgisayar ya da programın, herhangi bir ölçüye göre belirlenen toplam verimliliği.

İNGİLİZCE :TIME SHARING
TÜRKÇE :ZAMAN PAYLAŞIM
AÇIKLAMA :Bir bilgisayar ortamını oluşturan kaynakların,

birden fazla kullanıcının tanımladığı işler arasında, her kullanıcının yalnız kendi işi yapılmış gibi görebileceği biçimde zaman bölüştürülerek kullanıldığı işletim düzeni.

İNGİLİZCE :TIME SLICE
TÜRKÇE :ZAMAN DİLİMİ
AÇIKLAMA :Önceden belirlenen zaman aralıklarına uyarak, bilgisayarın bir programdan diğerine atlayarak çalıştırılması.

İNGİLİZCE :TOGGLE
TÜRKÇE :ANAHTAR
AÇIKLAMA :Genellikle bilgi giriş-çıkışında kullanılan sembolik işlem anahtarı

İNGİLİZCE :TPI
TÜRKÇE :TPI
AÇIKLAMA : "Tracks Per Inch" in kısa adı. Disket üzerinde bir inçte bulunan iz sayısı.

İNGİLİZCE :TRACE
TÜRKÇE :İZLEMEK
AÇIKLAMA :Başka bir programda hata bulmak için yazılan bir programı çalıştırmak.

İNGİLİZCE :TRACK
TÜRKÇE :İZ
AÇIKLAMA :Disket vb. veri saklama ortamlarında veriyi oluşturan işaretlerin dizileceği öngörülen ve eksen üzerinde merkezleri dizilen koşturucu çemberler biçiminde düşünülmesi gereken çizgi.

İNGİLİZCE :TRANSACTION
TÜRKÇE :İŞLEM
AÇIKLAMA :Bir veri işleme sisteminde, sonucunda bir kaydın üretildiği ya da günclendiği olay.

İNGİLİZCE :TRANSDUCER
TÜRKÇE :DEĞİŞTİRGEÇ
AÇIKLAMA :Sinyallerin bir gönderim sisteminden diğerine nakledilmek üzere formunun değiştirilmesi.

İNGİLİZCE :TRANSFER
TÜRKÇE :GÖNDERMEK
AÇIKLAMA :Verinin bir yerden gönderilip başka bir yerden alınması.

Hazırlayan:
 Emrehan HALICI