

Kitap...

Oyun...

Öneri...

“Rüzgâr Türbinleri ve Güneş Panelleri” Oyunu

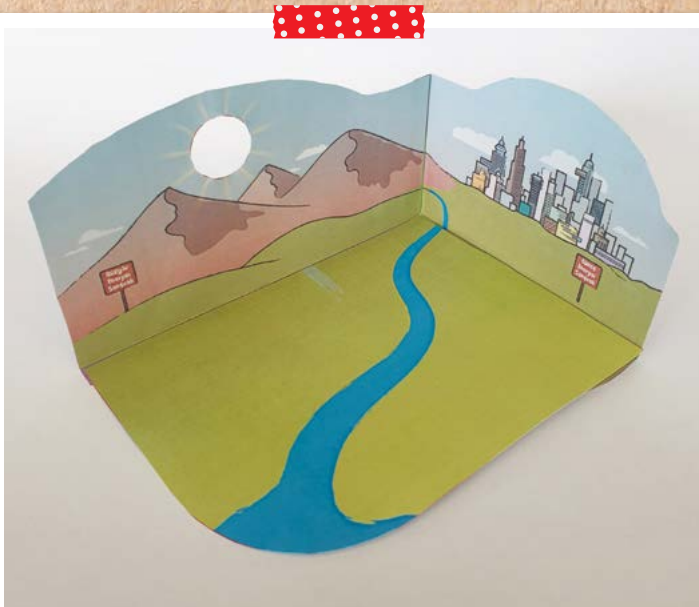
Sizin için temiz enerji kullanarak elektrik üretmeye çalışacağınız bir oyun kurguladık. Bu oyunun iki aşaması var. Oyunun ilk aşamasında bir güneş enerjisi santrali ya da rüzgâr enerjisi santrali kuracaksınız. İkinci aşamasındaysa santralinizde temiz enerji üreteceksiniz!

- Oyun 2 kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için dergimizin ekindeki oyun alanı, güneş paneli ve rüzgâr türbini piyonları, elektrik pulları ve küpler gerekir. Oyuna başlamadan önce tüm bu malzemeler hazırlanır.
- Oyunda amaç, bir temiz enerji santrali kurup toplam 10 kilowatt (kW) elektrik enerjisi üretmektir.
- Bir oyuncu güneş paneli piyonlarını, diğer oyuncuysa rüzgâr türbini piyonlarını alır.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- Oyunun ilk aşamasında, üzerinde rüzgâr türbini ve güneş paneli olan küp kullanılır. İlk oyuncu bu küpü atar. Oyuncu, küpte gelen sayıda rüzgâr türbini ya da güneş paneli piyonunu alır ve oyun alanındaki yerlerine koyar. Rüzgâr enerjisi santrali kuran oyuncuya rüzgâr türbini, güneş enerjisi santrali kuran oyuncuya güneş paneli gelmesi gerekir. Örneğin rüzgâr santrali kuran oyuncuya küpte güneş paneli çıkarsa sıra diğer oyuncuya geçer.

- Oyun, oyuncuların sırayla küpü atıp kendi santrallerini kurmaya çalışmasıyla devam eder.
- Bir oyuncu tüm piyonlarını oyun alanına yerleştirdiğinde sıra elektrik üretme aşamasına gelir. Bu defa oyuncu, üzerinde rüzgâr ve güneş sembolü olan küpü atmaya başlar. Oyuncu, küpü attığında kendi santralinde enerji üretmesine yarayacak rüzgâr ya da güneş sembolü gelirse 1 kW elektrik enerjisi üretmiş sayılır. 1 elektrik pulu alır ve kenara koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Eğer rüzgâr enerjisi santrali kurmuş oyuncuya güneş ya da güneş enerjisi santrali kurmuş oyuncuya rüzgâr sembolü gelirse bu oyuncu elektrik pulu alamaz. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Bir oyuncu toplam 10 elektrik pulu topladığında yani 10 kW elektrik enerjisi ürettiğinde oyun sona erer, bu oyuncu oyunu kazanır.

Kübra Kara

Çizim: Mert Oskeroğlu



Oyun alanını yapmak için oyun alanını oluşturacak dört parçayı da kartondan ayırın. 3 numaralı parçadaki kesik daire alanı parmağınızla iterek çıkarın. 2 numaralı parçayı kat yerinden arkaya, 3 ve 4 numaralı parçaları kulakçıklardan öne katlayın. 3 numaralı parçanın kulakçığına yapıştırıcı sürüp 1 numaralı parçanın arka yüzündeki mor renkli alana yapıştırın. 4 numaralı parçanın kulakçıklarına yapıştırıcı sürün. Yeşil renkli kulakçığı 3 numaralı parçanın arka yüzündeki yeşil alana, yavruağzı renkli kulakçığıysa 2 numaralı parçanın arka yüzündeki yavruağzı alana yapıştırın. 2 numaralı parçanın üzerindeki turuncu yarım daire alana yapıştırıcı sürün ve 1 numaralı parçanın arka yüzündeki turuncu yarım daire alana yapıştırın. Oyun alanınız hazır! Oyunu oynamadığınız zaman oyun alanınızı katlayıp bir yere kaldırabilirsiniz.



Ben Rüzgârım

Yaprakları sağa sola uçuran, saçlarımızı dağıtan, uçurtmamızın gökyüzünde süzülmesini sağlayan rüzgârı keşfetmeye hazır mısınız? TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları'nın *Ben Rüzgârım* adlı kitabıyla rüzgâra eşlik ediyoruz. Onunla birlikte yeryüzünün bir ucundan diğer ucuna dolaşıyor, birbirinden farklı canlıların arasında geziyoruz. Michael Karg'ın yazıp Sophie Diano'nun resmettiği ve Bengisu Özdemir'in Türkçeye çevirdiği bu kitapla siz de rüzgârın peşine takılıp ona kulak verin.

Kübra Kara

Elektrikli Araçlarla Rakamları Eşleme Kartları

Bu sayımızda sizin için hazırladığımız kartların dokuzunda, 1'den 9'a kadar olan rakamlar var. Diğer kartlardaysa 1'den 9'a kadar birbirinden farklı sayılarda elektrikli araçlar bulunuyor. Bu kartlarla bir eşleme oyunu oynayabilirsiniz. Bu oyunu oynamak için önce kartları kartonlardan ayırıp karıştırın. Üzerinde elektrikli araç resimleri ve rakamlar bulunan yüzleri alta gelecek şekilde yere dizin. Sonra kartları ikişer ikişer açın. Elektrikli araçlarla rakamları eşlemeye çalışın. Örneğin, açtığınız iki

karttan birinde bir elektrikli araç resmi diğerinde de 1 rakamı varsa bu iki kart birbirinin eşidir. Bu iki kartı kenara ayırın. Açtığınız kartlar birbirinin eşi değilse bu iki kartı ters çevirip başka iki kart açın. Dilerseniz bu oyunu iki ya da daha fazla oyuncuyla, kartları sırayla açarak da oynayabilirsiniz. Oyunu biraz basitleştirmek isterseniz oyunun başında tüm kartları resimli ve rakamlı yüzleri üst üste gelecek şekilde yere dizebilirsiniz.

Fatma Nur Başkal
Çizim: Pınar Büyükgüral

