

İnternetin En Güvenli Olduğu Ülkeler Belli Oldu



Dünyanın önde gelen antivirüs ve güvenlik yazılımları üreticilerinden Kaspersky Lab, geçtiğimiz ay dünya genelindeki siber tehditlerin büyüklüğünü ve dağılımını ortaya koymaya yönelik olarak gerçekleştirdiği araştırmanın sonuçlarını yayımladı. Şirketin kendi güvenlik yazılımlarından gelen raporlara dayanarak derlediği bilgilere göre 2011'in



ilk çeyreğinde bloke edilen web kaynaklı saldırıların toplam sayısı 254.932.299'a ulaştı. Kötü amaçlı yazılım barındıran web kaynaklarının % 89'undan ise toplam 10 ülke sorumlu ve sıralamanın başında ABD yer alıyor. Kaspersky Lab, web tabanlı saldırıların genellikle içeriği hackerlar tarafından değiştirilmiş yasal siteler üzerinden yönlendiril-

diğine dikkat çekiyor. Araştırmaya göre internetin en güvenli olduğu ülkeler ise sırasıyla Japonya, Almanya, Sırbistan, Çek Cumhuriyeti ve Lüksemburg.

Kaspersky Lab'ın verilerine göre internet kullanıcılarının en çok saldırıya maruz kaldığı ülkeler Rusya ve Umman. Bu ülkelerde yaklaşık her iki bilgisayardan biri (% 49) 2011'in ilk üç ayında en az bir kez web tabanlı saldırıların hedefi oldu. Irak, Beyaz Rusya, Ermenistan, Azerbaycan ve Kazakistan da diğer riskli ülkeler arasında yer alıyor.

Kaspersky Güvenlik Ağ'ına bağlı bilgisayarlar üzerinde 2011'in ilk 3 ayında bulaşması engellenen virüs saldırılarının sayısı 412.790.509. Afrika ve Asya kıtası ülkeleri, bilgisayarlara doğrudan virüs bulaştırma konusunda en becerikli ülkeler arasında başı çekiyor. Güvenlik tehditleri sıralamasının en üstünde ise bulut bazlı teknolojileri kullanan kötü amaçlı programlar yer alıyor. Bu programlar bulut altyapısına girdiği andan itibaren çalışmaya başlıyor ve bağlı olan tüm sistemleri etkiliyor.

Araştırmanın detaylarına

kaspersky.com/me/news?id=207576338 adresinden ulaşabilirsiniz.

Kendi Oyununuzu Yazmak İçin Programcı Olmanıza Gerek Yok

Bilgisayar oyunlarının tarihi neredeyse bilgisayarların tarihi kadar eskiye dayanıyor. Sizler de belki 10, 20, hatta 30 yıl veya daha uzun süredir bilgisayar oyunları ile içli dışlısınız. Peki bunca zaman içinde hiç aklınıza gelen güzel bir fikir veya senaryo eşliğinde kendi oyununuzu yapmak isteyip de "ben bu işi kendi başıma yapmam" diyerek vazgeçtiğiniz oldu mu? Eğer böyle bir düşünceniz varsa, Stencyl adlı ücretsiz oyun geliştirme platformu sayesinde hayalinizdeki oyunu herhangi bir programlama bilgisine ihtiyaç duymadan gerçeğe dönüştürebilirsiniz. Stencyl'in mantığı, tıpkı yıllar önce yine bu köşede yer verdiğimiz MIT'nin Scratch uygulamasında olduğu gibi, görsel olarak simgelenmiş kodları ve mantık dizilerini Lego blokları gibi sürükleyip bırakarak birbirini üzerine dizme prensibine dayanıyor. Üstelik prog-



Stencyl ile herhangi bir programlama dili öğrenmenize gerek kalmadan kendi Flash tabanlı oyunlarınızı oluşturabilirsiniz.

ram içinde çözemediğiniz problemler konusunda diğer kullanıcılardan yardım alabileceğiniz, kurguladığınız kod dizilerini paylaşabileceğiniz ve diğer kullanıcıların kodlarını alarak kendi oyununuza uyarlayabileceğiniz bir sosyal paylaşım ortamı da mevcut. Üret-

tiğiniz Flash tabanlı oyunları yine bu ortamda paylaşabiliyorsunuz.

Stencyl'in kurucu ortaklarından Jonathan Chung'un söylediğine göre bu işin en güzel tarafı, sistemin çocukların bile kolayca öğrenebileceği kadar basit olması. Chung, böylece çocukların küçük yaştan itibaren programlama mantığı konusunda bilgi edinebileceklerini ve yepyeni oyunlar üretebileceklerini söylüyor. Dahası, yakında Stencyl ile iPhone platformu için oyun hazırlamak da mümkün olacak.

Windows, Mac OS ve Linux işletim sistemleri üzerinde çalışan Stencyl'i daha yakından tanımak ve ücretsiz olarak indirmek için www.stencyl.com adresini ziyaret edebilirsiniz. Yazıda geçen Scratch uygulamasına göz atmak içinse scratch.mit.edu adresini ziyaret etmeniz yeterli.

Hindistan 35 Dolarlık Tableti Dağıtmaya Başlıyor

Geçtiğimiz yıl yaz aylarında Hindistan'ın İnsan Kaynakları, Gelişim, Bilgi Teknolojileri ve İletişimden sorumlu Bakanı Kapil Sibal, elinde bir tablet bilgisayarla kameraların karşısına geçmiş ve Hindistan'ın öncelikle eğitim kurumlarında kullanılmak üzere 35 dolara mal olacak bir tablet bilgisayar üreteceğinden bahsetmişti. Sibal, bu projeyi MIT'nin OLPC (One Laptop Per Child - Her Çocuğa Bir Bilgisayar veya bilinen diğer adıyla 100 dolara dizüstü bilgisayar) projesine Hindistan'ın cevabı olarak nitelendirmiş ve tabletin birkaç aya kadar piyasaya çıkacağını açıklamıştı. Sibal'ın bu çıkışının ardından başta OLPC projesinin başındaki isimlerden olmak üzere büyük bir şüphe ve eleştiri dalgası geldi, böyle bir aletin 35 dolara mal edilemeyeceği konusunda birçok kişi görüş bildirdi. Hatta Kapil Sibal'ın hayalet bir ürün üzerinden propaganda yaptığını söyleyenler bile oldu.

Gel gelelim, geçmiş 2009 yılının başlarına kadar uzanan ve Sakshat kod adıyla bilinen bu proje sonunda tamamlanmış görünüyor. Hindistan'da İngilizce olarak yayımlanan The Times of India gazetesinde yer alan bir haberde, hazırlığı yıllardır süren tabletin Haziran sonu itibari ile yaklaşık 50 dolarlık bir fiyatla ilk sahiplerine ulaştırılacağı açıklandı. Fiyat bi-

raz hedefin üzerinde gibi görünse de, önümüzdeki aylarda devlet sübvansiyonuyla bu fiyatın yarıya ineceği söyleniyor. Hindistan Teknoloji Enstitüsü tarafından desteklenen tablette 7 inç dokunmatik ekran, dahili klavye, video konferans uygulamaları için kamera donanımı, Wi-Fi kablosuz bağlantı, USB yuvası, 32 GB disk ve 2 GB sistem belleği yer alacak. Linux işletim sistemi kullanan tabletin Open Office uygulama setine ve Matlab'ın açık kaynak kodlu sürümü olarak tanımlanabilecek SciLab yazılımına da sahip olacağı söyleniyor.

Hindistan hükümeti ilk aşamada 10 bin tabletin dağıtılacağını, sonraki 4 ayda ise bunu 90 bin tabletin izleyeceğini belirtiyor. The Times India'nın konuya dair haberini bit.ly/izlk3b adresinde bulabilirsiniz.



Hindistan'ın 35 dolarlık tablet projesi bu kez ciddi kullanıcılarla buluşmaya hazır gibi.

Dizüstü Bilgisayarlar da Yüzünü Güneş'e Döndü

Bugüne kadar hesap makinesi ve benzeri küçük aygıtların güneş enerjisiyle çalışan örneklerine alışmışken, bu bitmez tükenmez enerji kaynağını dizüstü bilgisayarlar uyarlamak için yeni bir hamle Samsung'dan geldi. Samsung'un NC215 adını verdiği netbook sınıfı dizüstü bilgisayarın kapağında, kapağı neredeyse tamamen kaplayan büyük bir güneş enerjisi paneli var. Bu panel, bilgisayar güneş ışığı altında kaldığı sürece aygıtın çalışmasını desteklemek üzere pilleri doldurma görevini üstleniyor. Dizüstü bilgisayar bu sayede güneş ışığı altında kaldığı her iki saate karşılık bir saatlik ek çalışma süresine yetecek kadar enerji depolayabiliyor. Aygıtın 6 hücreli pili tam dolu olduğunda 14 saatin üzerinde çalışma süresine sahip.

Modelin güneş enerjisini bu kadar verimli kullanabilmesinin arkasında netbook sınıfı dizüstü bilgisayarların düşük güç ihtiyacı kadar, yeni nesil güneş panellerinin daha verimli enerji üretmesinin de payı var. Ürünün özellikle enerji kaynaklarına erişimin zor olduğu, bununla birlikte bol güneş alan Afrika ülkeleri için uygun bir çözüm olabileceği dile getirilmiş. Aslında hazır güneş altında kullanım için bir bilgisayar tasarlanmışken, Pixel Qi'nin (pixelqi.com) güneş ışığı altında net görülebilen yeni nesil ekranları bu modele yetişebilse iyi olurmuş.

Detaylı bilgiye

<http://www.gizmag.com/samsung-nc215s-solar-powered-netbook/18982/> adresinden ulaşabilirsiniz.

Samsung'un yeni netbook sınıfı dizüstü bilgisayarı, güneş ışığı altında geçirdiği her 2 saate karşılık 1 saat ek çalışma süresi sunuyor.

