



# SATRAHÇ DÜNYASI



**Kahraman OLGAÇ**

## DÜNYA SATRAHÇ ŞAMPİYONASI RÖVANŞI

Dünya Satranç Şampiyonu Gary KASPAROV, rövanş maçına eşit durumda gidiyor. Maçın ilk 12 oyunu Londra'da oynandı. İkinci 12 oyun ise Leningrad'da oynanıyor. Kasparov, hem daha iyi hazırlanmış hem de çok hırslı! Bu bakımdan ünvanını tecrübeli Karpov'a kaptıracağına benzemiyor. Bundan önceki maçlar da olduğu gibi galibiyetle biten bütün oyunları okuyucularına yorumlu olarak vermeye çalışacağım.

Karpov (hamlede)



Kasparov (21. Kxa7)

## KASPAROV-KARPOV MAÇIN DÖRDÜNCÜ OYUNU-LONDRA 1986 NİMZO-HİND SAVUNMASI

1.d4 Af6 2.c4 e6 3.Ac3 Fb4 (Son zamanlarda Karpov'un en sevdiği savunma bu ama kendisine fazla uğur getirmedi. Ama yine de oynamakta direniyor. Demek ki bir bildiği var!) 4.Af3 c5 Bundan önce siyahın denediği 4...Ae4 5.Vc2 f5 6.g3 Ac6 7.Fg2 0-0 8.0-0 Fxc3 9.bxc3 Ae5 10.c5 d6 11.c4! ve 4...0-0 5.Fg5 c5 6.e3 cxd4 7.exd4 h6 8.Fh4 d5 9.Kc1 dxc4 10.Fxc4 Ac6 11.0-0 erke felaketten başka bir şey getirmemişti.) 5.g3 cxd4 6.Axd4 0-0 (6...Ac6 ya da 6...Vc7 İngilizce götürürdü.) 7.Fg2 d5 8.Vb3 Fxc3 (1985 Luzern'de Ghitescu-Short arasındaki oyunda beyaz, şu şekilde oynayarak dizginleri ele geçirmişti. 8...Aa6 9.0-0 Va5 10.cxd5 Fxc3 11.bxc3 exd5 12.Fa3 9.bxc3 Ac6 (Yine aynı yerde oynanan Karpov-Portisch oyunu ise beraberlikle bitmişti. 9...dxc4 10.Va3!) 10.cxd5 Aa5 (10...Axd5 iyilik getirmezdi, 11.Axc6! bxc6 12.c4) 11.Vc2 Axd5 12.Vd3! Fd7 (Derin düşüncelerden sonra Karpov iyi bir hamle bulamadı.) 13.c4 Ae7 (Çok pasif bir hamle ama.. başka ne yapısın?) 14.0-0 Kc8 15.Ab3! (Beyaz, her hamlede durumunu daha elverişli hale getiriyor.) 15...Axc4 16.Fxb7 Kc7 17.Fa6! (Kasparov'a has güzel hamlelerden biri!) 17...Ae5 18.Ve3 Ac4 19.Ve4! (Kasparov, piyade kazanma yoluna itibar etmiyor!) 19..Ad6?! (Burada 19..Ab6 20.Ff4 olduğundan iyi değildi ama 19..Va8 denenebilirdi. 20.Vxa8 Kxa8 21.Ff4 Kc2 ve aksi renkli filler yüzünden yeniden bir savunma imkânı sağlanabilirdi.) 20.Vd3 Kc6 21.Fa3 (Genel görünüm tamamen beyazın lehinde. Her taraftan müthiş bir baskı var! 21..Vb6 22.Kfd1 Vxa6 23.Vxa6 Kxa6 24.Fxd6 Ke8 25.Ac5 ile malı götürür!) 21..Fc8 22.Fxc8 Adxc8 23.Kfd1 Vxd3 (Daha iyi bir hamle yok! 23.Vc7 24.Vd7 siyah zugzwang!) 24.Kxd3 Ke8 (24..Ka6 25.Ac5 Kc6 26.Kb1 işe yaramıyor.) 25.Kad1 f6 26.Ad4 Kb6 26..Ka6 27.Ab5 var.) 27.Fc5 Ka6 28.Ab5 Kc6 29.Fxe7! (29..Kxe7? 30.Kd8 Ş7 31.Kxc8! Kxc8 32.Ad6 taş kazanırdı.) 29..Axe7 30.Kd7 (Ad6 ile kalite kazanma tehdidi olmasa!) 30..Ag6 31.Kxa7 Af8 32.a4 Kb8 33.e3 h5 34.Şg2 e5 35.Kd3 Şh7 36.Kc3 Kbc8 37.Kxc6 Kxc6 38.Ac7 Ae6 39.Ad5 Şh6 40.a5 e4 Burada oyun ertesi güne ertelendi fakat Karpov sonradan oyunu terkettiğini bildirdi. Kasparov'un gizli hamlesi 41.a6 idi.

## SİZ OLSAYDINIZ?

1. Beyaz rakip taşların vezir kanadında birikmesinden faydalanarak mükemmel bir mat atağı geliştirir. Siz de denemek ister misiniz?



2. Siyah uzun süren bir takipden sonra oyunu kazanır. Nasıl?

(Yanıtlar 19.ncu Sayfadadır.)



3. Beyaz, yanlış piyade avcılığına çıkar. 1.Vxb5? Siyah bu hatayı cezalandırarak oyunu kazanır. Bakalım siz bulacak mısınız?

