

Dijital Kart Koleksiyonu

Ülkemizde pek yaygın olmasa da kart koleksiyonculuğu dünyada hayli popüler. Genellikle bilinen bir figür ya da kişinin resminin olduğu ve kısa bir açıklamanın yer aldığı kartlar zamanla çok değerli hâle gelebiliyor. Dolayısıyla az bulunan değerli kartların sahteleri de üretiliyor. Bu gibi sorunları aşmak için blok-zincir teknolojisi kullanılarak, kopyalanamaz ve orijinalliği doğrulanabilir dijital kart koleksiyonu hazırlandı. Blok-zincir konusunda uzman bir teknoloji firması ile NBA iş birliğinde geliştirilen dijital koleksiyon kartları sayesinde NBA'deki efsanevi anlar artık tek bir kişiye dijital kart olarak satılabilir. Böylece 20 yıl önce şampiyonluk kazandıran bir atış için bir dijital kart oluşturulup bu atışın videosunun tek bir kişiye özel olarak satılması mümkün. <https://www.nbatopshot.com/> adresinden bu tür kartlar alınıp satılabilecek.

Dijital kart koleksiyonculuğu blok-zincirin gerçekten işe yarayabileceği alanlardan biri gibi görünüyor. Blok-zincirin dağıtık ve değiştirilemez yapısı sayesinde kartların sahtesinin yapılması imkânsız. İlerleyen zamanlarda farklı spor ve müzik grupları için de dijital koleksiyon kartları geliştirilmesi hedefleniyor.



Bu Maçın Galibini Siz Belirleyin

Stanford Üniversitesinden bir grup bilim insanı profesyonel tenisçilerin görüntülerinin kontrol edilebildiği bir video yayın sistemi geliştirdi. Bu sayede istediğiniz oyuncuların görüntülerinden oluşan bir tenis maçı organize edebilir, maç videosunu anlık olarak kontrol edebilir, oyuncuların topu istediğiniz yere atmasını sağlayabilirsiniz. Örneğin Nadal ve Djokovic arasında daha önce hiç oynanmamış bir tenis maçı görüntüsü oluşturabilir veya gerçek bir maçın kırılma anlarını değiştirerek farklı şekilde sonuçlanmasını sağlayabilirsiniz. Tüm bu müdahaleler esnasında video yayınındaki tenisçiler çok gerçekçi hareket edebiliyor. Ekran başındaki izleyicilerin bu görüntülerin gerçek bir maça ait olmadığını anlaması zor. Sistem daha önce yapılmış maçların yayınlarını analiz ederek oyuncuların hareket modellemesini çıkarıyor. Sonrasında top nereye gidersen gitsin dilediğiniz oyuncunun dilediğiniz şekilde hareket ederek yönlendirilmesini ve dilediğiniz noktadan topa vurmasını mümkün kılıyor. Pratik olarak nerede nasıl uygulanır bilinmez ama teknolojik olarak oldukça etkileyici olan bu projenin videosunu izlemek için <https://youtu.be/GnZUIuOzgQc> adresini ziyaret edebilir ya da aşağıdaki kare kodu akıllı cihazınızdaki barkod okuyucuya okutabilirsiniz.



<https://stanford.io/2ReQYJA>