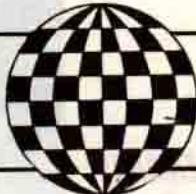




# SATRANC DÜNYASI

Kahraman OLGAÇ



## DÜNDEN BİR YAPRAK

### HALK EDEBİYATINDA SATRANÇ

Ercişli Emrâhin sevgilisini kaçırılmıştır.  
Şah'a şıkkete gelmiş. Bakmış ki Şah, Kara  
Vezirle satranç oynuyor. Şah "Ne var?" der  
gibi bakınca Emrâh'a, .. aşık dile gelmiş

Sakın hayallanma dikkat et Şah'ım.  
Perçem gibi gerdanından at beni.  
Kolu bağlı kuluğunda durmuşum.  
Ya kapında kul et ya da sat beni.

Şah, bir şey anlamaz. Aşık devam eder.

İtibar olmazmış yüze gülene  
Canım yanar mat evinde kalana  
Meyil salma ali hariç olana  
Menzile yetirir yahsi at seni.

Şah tahtaya bakar. Aşık bir at hamlesiinden söz ediyor; ama acaba hangi at?

Emrâh hey der kıldıgımız fark ola  
Bu cefaler şiirin cana azmi ola  
Atı kurtar fil önden urgala  
Gafil iken kilar Şahum mat seni.

Şah, Kara Veziri mat edince keyiflenir ve  
Emrâhın da işini halleder. (Bu hikâyeyi bana  
anlatan genç aşık Şahinoğlu'na teşekkür  
ederim.)

## AYIN OYUNU

**SKALKOTAS (Yunanistan) - SOYLU (Türkiye)**  
Adaylar turnuvası Kavala 1985

1.d4 Af8 2.c4 c5 3.d5 e6 4.Ac3 exd5 5.cxd5 d6  
6.Af3 g6 7.Ad2 Fg7 8.e4 0-0 9.Fe2 Ke8 10.0-0 Abd7  
11.a4 Ae5 12.Kel Af4 13.Afi (Buraya kadar oy-  
nanmış olan hamleler bilinenlerin tekrarı!) 13..f5  
14.h3 (Şah kanadını zayıflatın lüzumsuz bir za-  
man kaybı. At zaten kendiliğinden h6 karesine gi-  
decekti.) 14..Ah6 15.Ag3 Kf8 16.exf5 Axj5 17.Axj5  
Fxj5 18.Fe3 Vh4 19.Vd2 Fxh3! 20.gxh3 Kf3! 21.Ff1  
Kxh3! 22.Fg2 Vg4 23.Sf1 Kf8 24.Vd1 Af3 25.Fxf3  
Kfxj3 26.a5 Kh1 Beyaz terkeder. Bkz: Diyagram.

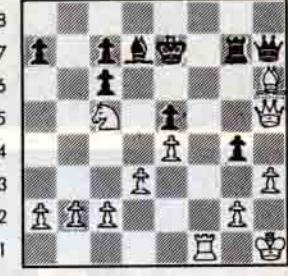


a b c d e f g h



a b c d e f g h

I: Hamle beyazda. Dört hamle-  
lik zarif bir mat sızlı bekliyor.



a b c d e f g h

II: Hamle yine beyazda. Ve si-  
rada dört hamlelik kolay bir  
mat var.



a b c d e f g h

III: Hamle sırası siyahda. Yedi  
hamlelik zor bir mat yapabilir-  
seniz ustalık yolunda güçlü bir  
adım atmış olursunuz.

## ÇÖZÜMLER:

Çözüm. I: 1.Fxh6 Kxf6 2.Fd5 Sh8 3.Ag6 hxg6 4.Vh4 mat  
Çözüm. II: 1.Fg5 Sd6 2.Ab7 Se6 3.Vxg4 Vf5 4.Vxf5 Vxd5 5.Sh4

Çözüm. III: 1..Fc1 2.Vxc1 Vxf3 3.Sg5 Kf5 4.Fxf5 Vxd5 5.Sh4  
Sg6 6.g4 Vf2 7.Sh3 Kh7 mat