

Amerikan - Rus satranç maçı.



ELEKTRONİK BEYİNLER ÇARPIŞIYOR

Moskova'daki Teorik ve Deneysel Fizik Enstitüsünde büyük bir sevinç ve heyecan hüküm sürüyordu. Bu sevinç ve heyecanın sebebi Amerika'dan gelen bir telgraftı. Telgrafın verdiği sevindirici haber de şuydu: «S e6-g5».

Bu haber Kaliforniya'daki Stanford Üniversitesi matematikçilerinden geliyordu. Bilginlerin teller bildirdikleri mesaj yeni bulunan bilimsel bir formül falan değildi, o milletlerarası bir satranç turnuvasında karşı tarafın yeni hamlesini açıklıyordu. Bir Rus kompüteri, Amerika'lı bir elektronik beyinle çarpışıyordu.

Telgraf mesajı ise e6 karesinde bulunan bir atın g5 karesince getirilmesi demekti ki, bununla Rus kompüteri maçı kazanmış oluyordu. Satranç uzmanları daha ilk bakışta Kalifornia'daki kompüterin sonucu etkileyecek kadar önemli bir hata yaptığının farkına vardılar. Gerçekten 7 oyun sonra Moskova'daki kompüter Amerikan kompüterini mat etti.

On yıl kadar önce kompüter uzmanları elektronik hesap otomatlarına satrancın özelliklerini uygulamaya başlamışlardı. Mantık ve düşünceye ihtiyaç gösteren bu «Krallar» oyunu, kompüterlerin programlanması ile ilgili meseleleri incelemek için mü-

kemmel bir fırsat addediliyordu. Elektronik veri işleme tesislerini zekâlarını ispat edecek şekilde programlamağa imkân var mıydı? İşte matematikçiler satranç oynayan elektronik beyinlerle yaptıkları incelemelerde buna bir cevap bulacaklarını umdular.

Oyunun, kompüterin de tâbi olması gereken çok ciddi kuralları mevcut olduğundan, bu mukayeseler yapmak için iyi imkânlar sağlayabiliyordu: Muhtelif araştırma gruplarının programları hem birbirleriyle, hem de insan beyninin yetenekleriyle kırisin burada yeri yoktu. Yalnız oyunun iyi oynanması mümkün idi. Her türlü peşin hüküm veya kaptırması sonucu etkileyecekti.

Programlarını denemek için Stanford Üniversitesi satranç araştırmacıları, kompüterleri ile ilk önce, Pittsburg'daki Carnegie Teknoloji Enstitüsü bilginleri tarafından satranç oyunu için programlanan bir elektronik beyine karşı oynadılar. Kaliforniya'lılar yarışmayı kazanınca, şef Profesör Mc Carthy daha kuvvetli bir hasımla bir kompüter turnuvası yapmağı düşündü: Bu Moskova Teorik ve Deneysel Fizik Enstitüsü idi.

Yarışmanın harareti olacağı daha başından belliydi: Dünyada kompüter endüstrisinin en fazla

gelişmiş bulunduğu bir memleket, gene dünyanın en iyi satranç oynayan ulusuna karşı oynuyordu.

Karşılıklı dört oyun oynamak üzere anlaşma yapıldı, maçların bilim adamları tarafından önceden programlanacak kompüterle yapılması da kararlaştırıldı. İki taraf yaptıkları her hamleyi telgrafla birbirlerine bildireceklerdi. Delikil kartlar vasıtasıyla kompüterler oynanan her oyundan haberdar edecekler ve ona göre yapılacak yeni hamleyi hesap edip bildireceklerdi.

Her seferinde kompüterlerin yeni hamleyi haber vermesi birkaç dakikadan bir iki saata kadar sürüyordu. Bu zaman zarfında uzmanlar her oyunun ileride ne gibi ihtimaller doğuracağını çok daha önceden hesaplıyorlardı.

Amerikalılar her dört oyunu da aynı programla oynadıkları halde Ruslar üçüncü ve dördüncü oyunu işlah edilmiş yeni programlarla oynamağı tercih ettiler. İlk iki oyunda iki taraf berabere kalmıştı. Bundan sonraki iki oyunu ise Rus kompüterleri kazandı.

Rus satranç programı şefi Dr. Adelson-Belskiy amacın bir satranç turnuvası olmadığını ve asıl konunun «programlara sokulan matematik düşüncelerin retelif değerinin ne olduğunu bulmak» olduğunu söylemiş ve herşeyden önce yarışmaya iştirak eden programların belirli bir durumda yapılacak hamleyi seçerken herhangi bir yaratıcı unsurun varlığını meydana çıkarıp çıkarmayacağını açıklaması olduğunu da sözlerine eklemiştir.

Dr. Adelson-Belskiy «kendî programlarının yaratıcı sonuçlarını» keşfetmeğe muvaffak olduklarını da açıklamış ve karşı tarafın çabalarını da takidile karşılayarak şöyle demiştir :

«Amerikan kompüterinin esas hatası da yaratıcı niteliğinden gelmektedir ve o da daha az öğretici olmamıştır.»

Kompüterin oynadığı bu satranç maçı ile hiç ilgilenmeyenlerden biri dünya satranç şampiyonlarından Michail Botvinnik olmuş ve «insan hasmının kuvveti hakkında bir hüküm verirken çok dikkatli olmalıdır. Görünüşte Amerikan programı çok zayıftı», demiştir.

Stern'den

KARDİYOLOJİ

PIHTILAŞMAYA KARŞI SOĞAN

Çok dolaşan bir hasta, birgün İngiltere'nin New Castle şehrinde tanıştığı bir doktora, «biz Fransa'da atların bacaklarında meydana gelen pıhtılaşmayı soğan ve sarmısak ile tedavi ederiz» dedi. Kalb hastalıkları araştırmacısı olan Burmalı Doktor Menon'da bu sözler birtakım yeni ufuklar açtı ve insanların kan damarlarında oluşan pıhtılaşma probleminin çözümü için yeni yollar ilham etti.

İnsanlar fazla yağlı yemek yediklerinde, iki veya üç saat içinde kanda mevcut pıhtılaşmayı önleyici etkenlerin gücü zayıflamakta ve kanın pıhtılaşma tehlikesi artmakta; bunun sonucu olarak da pıhtı bacak damarlarını bloke ederek «thrombophlebitis» e veya koroner arterleri (yürek zarlarını besleyen damarlar) tıkayarak kalb krizlerine yol açmaktadır. Dr. Menon düşünmeğe başladı : «Acaba soğan bu etkileri giderebilir miydi ?» New Castle Royal Victoria Dispanserindeki kardiyologları 22 gönüllü hasta üzerinde bu fikrin denemesi için kendisine izin vermelerine ikna etti.

Kızarmış veya Kaynamış :

14 hastaya hergün bir miktar soğanla birlikte içinde yaklaşık olarak 90 gram yağ bulunan kahvaltı verildi. Birgün hastalar bu zevksiz yemeği soğansız olarak yediler ve kanlarındaki pıhtılaşmayı önleyici madde miktarı derhal düştü. Başka bir gün, hastalara kahvaltı 60 gram kızartılmış soğan ilâvesiyle verildi. Soğanı kızartmak için fazladan yağ kullanılmış olmasına rağmen, pıhtılaşmayı önleyen bu etkenler azalacağına fazılaştı. Diğer sekiz hasta üzerinde aynı deneme kaynamış soğanla uygulandı ve aynı sonuç alındı.

Halen, kan damarlarındaki pıhtılaşmaya karşı kullanılan ilâçların çoğu vücuda enjekte edilmek suretiyle alınmakta ve etkileri de kısa süreli olmaktadır. Ve hatta; Menon'a göre bazı ilâçlar allerji yapmakta. Soğanda mevcut hangi maddenin bu koruyucu etkiyi yarattığı henüz bilinmiyor. Fakat, Dr. Menon bu gözvazartıcı sebze mevcut karışık kimyasal bileşimleri birer birer inceleyerek bu yararlı maddeyi bulacağını ümit etmektedir.

Time'den Çeviren -
SÖNMEZ TANER