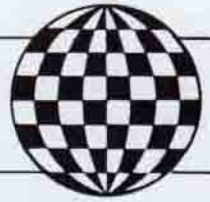




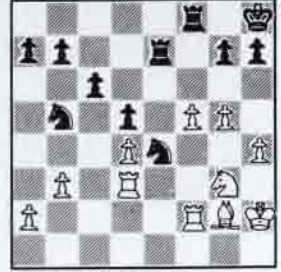
SATRAHÇ DÜNYASI



Kahraman OLGAC

DÜNYA SATRAHÇ ŞAMPİYONLUĞU MAÇIN YİRMİ İKİNCİ OYUNU KARPOV-KASPAROV MOSKOVA 1985 VEZİR GAMBİTİ

Kasparov (31.. Ae4?!)



Karpov (hamlede)

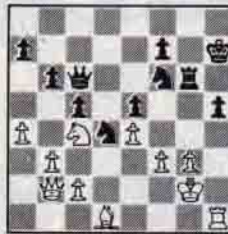
1.d4 d5 2.c4 e6 3.Ac3 Fe7 4.cxd5 exd5 5.Ff4 Af6 6.e3 0-0 7.Af3 Ff5 8.h3 c6 9.g4 Fg6! (İlginç bir devam yolu. Korchnoi burada 9.. a6 tavsiye ediyor. Çünkü Meran, 1981'deki maçlarının 13. oyununda 9..Fe6?! 10.Fd3 c5 11.Şf1 Ac6 12.Şg2 Kc8 13.Kc1 Ke8 14.dxc5 Fxc5 15.Ab5 tecrübe etmiş fakat iyi bir sonuç alamamıştı.) 10. Ae5 Afd7 11.Axg6 fxg6 (11..hxg6 alışına klasik şah hücumu gelirdi. Vc2, 0-0-0 ve h3-h4-h5) 12.Fg2 (13.Axd5 cxd5 14.Fxd5 Şh8 15.Fxb7 tehdidi ile.) 12..Ab6 13.0-0 Şh8 14.Ae2 g5 15.Fg3 Fd6 16.Vd3 Aa6 17.b3 Ve7 (İki taraf da taşlarını geliştirip oyun ortasına girdiler.) 18.Fxd6 Vxd6 19.F4! (Beyaz, şah kadanından yüklenmeye başlıyor.) 19..gxf4 20.exf4 Kae8 21.f5! Ac7 22.Kf2 Ad7 23.g5 (f6 karesini üs olarak kullanacak!) 23..Ve7 24.h4 Ve3 25.Kd1 Ab5 (Siyah veziri daha iyi şartlarla değiştirmek istiyor. 25..Vxd3 26.Kxd3 Kf7 27.Fh3 ve arkasından at manevrası iyilik getirmezdi. Ae2-f4-e6) 26.Vxe3 Kxe3 27.Şh2 Ab6 28.Ag3 Ac8 29.Af1 Ke7 30.Kd3 Acd6 31.Ag3 Ae4?! (Beyazın a4 hamlesi ile pozisyonel üstünlük elde edeceğini gören Kasparov, taktik hamlelerle oyunu karıştırmaya bakıyor.) 32.Fxe4! dxe4 33.Ke3 Axd4 (33..Ad6 34.Şh3 Şg8 35.Kf4 Kfe8 siyahı çok pasif bir savunmaya iterdi.) 34.Şh3 Ke5 (Basler Zeitung gazetesinde Bela toth, şu varyantı veriyor: 34..h5 35.g6! Şg8 36.Kf4) 35.Şg4 h5 (Son bir arayış! At oyun sonuna girmek de siyahı kayıba götürürdü. 35..Kfe8 36.Kf4 Ac2 37.Kex4 Kxe4 38.Kxe4 Ke4 39.Axe4) 36.Şxh5! (Kötü hamleler de var ama Karpov yanaşmıyor. 36.Axh5? Axf5 ya da 36.gxh6 gxh6 37.Kxe4 h5! 36..Axf5 37.Kxf5 K8xf5 38.Axf5 Kxf5 39.Ke4 Şh7 40.Ke7 b5 41.Kxa7 b4 Oyun burada ertelendi. Sonradan Kasparov oyunu terkettiğini bildirdi.

Bu oyunla Kasparov-Karpov 1985 maçının bütün oyunlarını vermiş olduk. Yakın bir zamanda ikinci maçın oyunlarını da analizli olarak vereceğiz.

SİZ OLSAYDINIZ?



Siyahların az gelişmiş durumundan faydalanan beyaz, acımasız bir hücum geliştirerek oyunu bitirir. Siz de bu yurmaz mısınız?



Siyah güzel bir kombinezonla zafere ulaşır. Nasıl?



Beyaz, keskin bir atakla oyunu kazanır. Siz de deneyiniz.

(Soruların yanıtları: 31. sayfamuzdadır.)