

Kitap...

Oyun...

Öneri...

## Yavru Martılar Uçuyor Oyunu

Bir gümüş martı, çatıya yuva yapmış. Yavruları yumurtadan çıkmış ve büyümüş. Şimdiye uçuş zamanları gelmiş. Onları çatıdan uçurmaya ne dersin? Haydi, dergimizin ekindeki oyun alanı, yavru gümüş martı piyonları ve küpü hazırlayıp oyunu oynamaya başla!

### Oyunun kuralları:

- Oyun 2-4 kişiyle oynanır.
- Oyunda amaç, yuvadan çıkıp oyun alanının köşelerindeki mavi kutulardan gümüş martı yavrularını uçurmaktır.
- Oyuncular birer yavru gümüş martı piyonu seçer ve oyun alanının ortasındaki yuvanın içine yerleştirir.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu küpü atar. Yuvadan çıkabilmesi için küpte bir sayı gelmelidir. Yuvanın çevresindeki herhangi bir kutudan başlayarak sağa, sola, yukarı ya da aşağı, küpte gelen sayı kadar piyonunu ilerletir. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyun, bu şekilde oyuncuların sırayla küpü atıp köşedeki kutulara ulaşarak yavru gümüş martıları uçurmaya çalışmasıyla devam eder.
- Bir oyuncunun piyonu, köşedeki kutulara ulaşmadan küpte uçan gümüş martı gelirse oyuncu, piyonunu bulunduğu kutudan ilerletemez ve sıra bir sonraki oyuncuya geçer.
- Bir oyuncunun piyonu köşedeki mavi kutulardan birine ulaştığında, buradan yavru gümüş martıyı uçurabilmesi için küpte uçan gümüş martı gelmesi gerekir. Eğer piyonu mavi kutudayken küpte bir sayı gelirse oyuncu piyonunu oyun alanındaki kutularda ilerletmeye devam eder ve yeniden bir köşe kutuya ulaşmaya çalışır.
- Oyuncular, piyonlarını başka bir oyuncunun piyonunun bulunduğu bir kutuya ilerletemez ya da o kutu üzerinden geçiremez.
- Bir oyuncu, piyonu köşedeki mavi kutulardan birindeyken küpü attığında küpte uçan gümüş martı gelirse bu oyuncu yavru gümüş martıyı çatıdan uçurur. Oyun sona erer, bu oyuncu oyunu kazanır.



### Oyun malzemelerinin hazırlanışı:

- Oyun alanını oluşturacak olan parçaları kartonlardan ayırın. Bu parçaları tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Bu parçalardan birinin uzun kenarındaki, üzerinde damla işareti bulunan alana yapıştırıcı sürün. Burayı, diğer parçanın arka yüzüne yapıştırın. Oyun alanının köşelerindeki, üzerinde damla işareti bulunan üçgen alanlara da yapıştırıcı sürün. Bu alanları da kendilerine denk gelen kenarların arka yüzüne yapıştırın.
- Sayı küpünü kartondan ayırın. Tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçıklarına yapıştırıcı sürün ve bir küp oluşturacak şekilde yapıştırın.
- Yavru gümüş martı piyonlarını oluşturacak parçaları kartondan ayırın. Bacak parçalarını ayak bileklerindeki kat yerinden öne, diğer kat yerlerinden arkaya katlayın.
- Yavru gümüş martıların gövdelerini oluşturacak parçalarıysa kanatların dibindeki kat yerlerinden öne, diğer kat yerlerinden arkaya katlayın. Bacakların üzerinde yer alan damla işaretli alanlara yapıştırıcı sürün. Bu parçaları, renklerine uygun olarak gövdelerin arka yüzündeki beyaz alanlara yapıştırın.
- Anne gümüş martıyı kartondan ayırın. Ayaklarının altındaki kesiği iterek açın. Oluşan parçaların birini öne, birini arkaya katlayın. Böylece parça kendi başına ayakta durabilecek. Oyunu oynarken anne gümüş martıyı bir köşeye koyarak ona yavrularının uçmayı öğrenmesini izletebilirsiniz.

## Kuş Tacı'nın Yapılışı

- Kuşun gagasını oluşturacak parçayı 1 numaralı kartondan ayırın. Parçayı tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Gaganın uç kısmındaki kulakçıklara yapıştırıcı sürün ve bu kulakçıkları karşılarına denk gelen kenarlardaki aynı renkli alanlara yapıştırın.

- Taç kısmının parçalarını da 2 ve 3 numaralı kartonlardan ayırın. Şerit şeklindeki parçaların üzerinde bulunan yarım kesimli alanları parmağınızla iterek açın. Bu parçaların bir ucundaki mavi ve pembe alanlara yapıştırıcı sürün. Bu alanları, tacin ön kısmını oluşturacak parçanın arka yüzündeki aynı renkli alanlara yapıştırın.

- Tacin ön kısmında bulunan yarım daire şeklindeki alanlara yapıştırıcı sürün. Kuşun gözlerini, aynı renkli alanlar üst üste gelecek şekilde bu alanlara yapıştırın. Yine tacin ön yüzündeki gri alana yapıştırıcı sürün. Kuşun gagasındaki aynı renkli kulakçıkları bu alana yapıştırın.



- Renkli tüylerin alt kısımlarındaki damla işaretli alanlara yapıştırıcı sürün. Tüyleri tacinizin üzerine yapıştırarak kuşunuzu istediğiniz gibi süsleyin. Tacinizi başınıza göre ayarlamak için ok şeklindeki ucunu, kesiklerden birinin içinden geçirin.

Kübra Kara

Tasarım ve çizim: Mert Oskeroğlu

## Kuşlar ve Yumurtaları

Bu sayıda sizin için hazırladığımız kartlarda büyük baştankara, bülbül, saksağan gibi ülkemize özgü dokuz kuş türüne ve bu kuşların yumurtalarına yer verdik. Kartların dokuzunda kuşlar, diğer dokuzundaysa kuş yumurtaları var. Kuşlarla yumurtalarını kolayca eşleyebilmeniz için, her bir kart çiftindeki resimlerin çerçevelerini aynı renkte yaptık. Bu kartlarla eşleme oyunu oynamak için önce kartları birbirinden ayırıp karıştırın. Kartları, resimli yüzleri alta gelecek şekilde yere dizin. Sonra kartlardan

ikisini açın. Açtığınız kartlar birbirinin eşiyse bu iki kartı kenara ayırın. Açtığınız kartlar birbirinin eşi değilse bu kartları ters çevirip başka iki kart açın. Bu şekilde, birbirinin eşi olan kartları bulmaya çalışın. Dilerseniz bu oyunu iki ya da daha fazla oyuncuyla, kartları sırayla açarak da oynayabilirsiniz. Oyunu biraz kolaylaştırmak isterseniz kartların hepsini resimli yüzleri üste gelecek şekilde dizerek birbirinin eşi olan kartları bulmaya çalışabilirsiniz.

Fatma Nur Yeğenoğlu

Çizim: Umut Aybek

