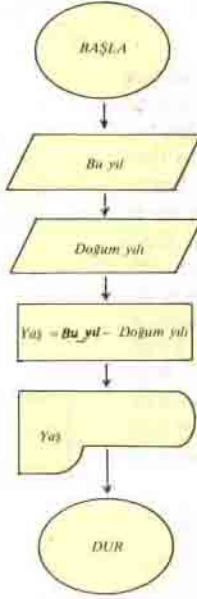


İkinci misalde yaş bulan algoritmanın akış diyagramı :



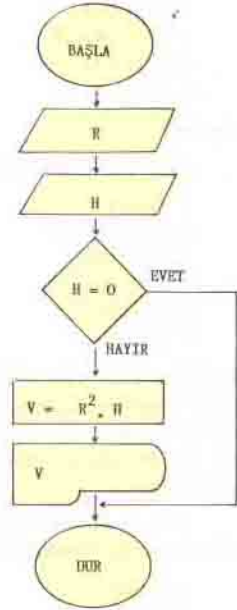
DEĞİŞKENLER:

R : Yarıçap
H : Yükseklik
V : Hacim

ALGORİTMASI:

1. BAŞLA
2. π 'yi tanı
3. R'yi oku
4. H'yi oku
5. Eğer H = 0 ise dur
6. $V = \pi R^2 H$
7. V'yi yaz
8. DUR

AKIŞ DİYAGRAMI :



Yukarıda da belirttiğim gibi, hangi dilde yazılırsa yazılırsın, algoritmalar ve akış diyagramları hemen hemen aynıdır. Görüldüğü gibi bilgisayar programcılığının ilk adımı ALGORİTMALAR ve AKIŞ DİYAGRAMLARI'dır. □

SÜPER EKRAN

Bilgisayarlar gün geçtikçe ucuzlayan cihazlar olmalarına rağmen, bunların pahalı katot ışınli tüp (KIT)'e başka bir deyişle ekrana olan bağımlılıkları devam etmektedir. KIT'ler zaman zaman problemlere de sebep olmaktadır. TV'de de kullanılan KIT, okuma- yazma vb. işlemler için elverişli olmayan ortam ışığında, parlaklık ve yansımalarından dolayı iyi bir görüntü sağlayabilmektedir.

KIT'lerin kenarlarının tam köşeli(90°) olmaması sebebiyle, ekranda tam gerçek bir resim görüntülenememekte; bu da tasarımcılar ve kullanıcılar için sıkıntıya sebep olmaktadır. Bu problemi ortadan kaldırmak için Zenith firması, Düz Gerilmeli Maske (DGM) adını verdiği yeni bir resim tüpü geliştirdi. Bu tüp, bilgisayar kullanıcılarına yazıcıdan alınan sayfa görüntüsünün yanısıra, aynısını ekranda görme imkânı sağlıyor. Yukarıda şekli görülen Zenith firmasına ait DGM, normal KIT'lere oranla % 50 daha parlak ve yaklaşık % 70 daha fazla görüntü netliğine sahip. Böylece ekran görüntüsünün normal ortam ışığında rahatlıkla görülmesi sağlanmış oluyor. Ayrıca, ekran



kare-köşe olarak tasarlandığından, geleneksel KIT'lerin aksine, doğru çizgiler doğru, daireler ise oval yerine daire olarak görüntülenebilmektedir.

Omni'den çev: Abdullah ÇAVUŞOĞLU