

# Pentium'da Çoklu Ortam Çağı

Intel firması 1985 yılında ilk 32 bitlik işlemcisi olan 386 duyurdugundan beri bu (x86) serisi içindeki en önemli değişikliğini çoklu ortam komutları katılmış olan MMX adlı işlemcisi ile yaptı. Bu sayede programcılar çoklu ortam üretiminde kullanabilecekleri 8 register ve 57 yeni komut sahibi oldular. Bu değişikliklere rağmen MMX diğer x86 ailesi işlemcilerle uyumlu olmaya devam edecek. Intel ilk MMX Pentium çiplerinin bu yılın son çeyreğinde piyasaya sürecini açıkladı. x86 uyumlu işlemci pazarlayan diğer firmalar da MMX işlemcisinin benimsemiş durumda. Bu firmalar da en kısa süre içerisinde kendi MMX işlemcilerini çıkaracaklarını belirtti. Çeşitli yazılım firmaları programlarının bir sonraki sürümlerinin MMX desteğini içereceğini belirtiyor.

Bir işlemciden yeni komutlar katmak kolay bir işlem olsa da, bunu eski işlemcilerle olan uyumluluğu bozmadan yapmak zor. Intel bu işi halledebilmek için ilginç bir numara kullandı. Yeni sekiz MMX register, hali hazırda var olan kayan noktalı (floating point) registerler tarafından tutulmasını sağlamış. Bir x86 uyumlu işlemci de her biri 80 bit genişliğinde olan, 8 tane kayan noktalı register vardır. Kayan noktalı değerler bu 80 bitin 64 bitini mantissa (ondalık kısım), 16 bitini de üs için kullanır. MMX komutları bu 80 bit genişliğindeki registerleri 8 tane, 64 bit registerden oluşan rastgele ulaşılan dosya olarak kullanır. Bir başka deyişle MMX komutları 80 bitlik kayan noktalı registerların sadece 64 bitlik mantissa kısmını kullanır.

Bu numara ile Intel varolan işlemci yapısını değiştirmeden, programcılar çoklu ortam için kullanabilecekleri 8 adet register vermiş oldu. Bu uyumluluk sayesinde program üreticileri eski programlarını hiçbir eklemeye gerek duymadan bu yeni işlemci üzerinde kolaylıkla kullanabilecekler. Zira bu fazladan registerlar işlem sistemlerine normal kayan nokta registerleri gibi görünecek.

Yalnız programcılar bu noktada bir seye dikkat etmeleri gerekiyor. Hem kayan noktası, hem de MMX registerlerini aynı programda

kullanmaları mümkün. Ancak aynı anda kullanılmamalılar. Program bir dizi MMX komutunu yerine getirdikten sonra özel bir komut verilerek (EMMS: Empty MMX state, MMX durumundan çıkış) registerlar kayan nokta işlemlerini yinele getirmek üzere boşaltılıyorlar. Aslına normal olarak bu durum çok fazla sükünca yaratılamaz. Zira programcılar MMX komutlarını ancak bir alt program aracılığı ile o anki işlemcinin MMX uyumlu olduğunu test ettikten sonra kullanırlar. MMX komutlarını da bu alt programın içine yerleştirmek oldukça mantıklı olabilir.

Herhangi bir MMX komutu bir kayan noktalı registerin tamamını kullanması durumda 80 bite kadar bilgi tutabilir. Ancak, Intel Pentium'un 64 bitlik yapısına aksı gelmemesi açısından MMX registerlerini 64 bit ile sınırlamış. Aslına 64 bit tüm çoklu ortam uygulamaları için yeteri sayılabilir bir boyutluktur. Örneğin, genellikle oyunda olduğu gibi, 8 bitlik bir renk paleti (256 renk) kullanan bir program, bir registerde ekran noktalarının sekizini birden sıfatırabilir ve tek bir işlemci döngüsü içerisinde bunları söyleyebilir. Ses ve iletişim programları genellikle 16 bitlik veri kullanırlar. Bu durumda, bir MMX komutu bu değerlerin birden birden aynı anda işleyebilir. MMX komutları genellikle bir işlem gerçekleştirirken demin anlatılan gibi bir yapı izler. Bu şekilde, bir işlem sırasında birden fazla veri işlemeye "tek komut, çok veri" (SIMD, single instruction, multiple data) denir.

MMX komutları tamamen tam-sayı (integer) işlemleridir. Modern bir x86'daki diğer tam-sayı işlemleri gibi MMX komut-

larının birçoğu bir işlemci döngüsünde gerçekleştiriliyor. MMX çarpımı komutları 3 işlemci döngüsü alsa da, işlemci her döngüde veni bir taneye başlayabileceği için çok sorun olmamaktadır. Pentium gibi paralel veri yolu bir işlemci aynı anda birden fazla MMX komut akışı gerçekleştirebilir. Bu sayede MMX komutlarının bir çeşit paralelizasyonundan da yararlanılır. MMX komutlarını gerçekleştirmek için işlemciler ayrı bir çoklu ortam birimini devreye sokmadıkları için, zaman içerisinde tamsayı işlemleri içindeki bütün ifadeler MMX performansını etkileyecektir.

## PC Kılıklı Alphalar

RISC (Reduced Instruction Set Computers, Azaltılmış Komut Kümelii Bilgisayarlar) ve CISC (Complex Instruction Set Computers, Karmaşık Komut Kümelii Bilgisayarlar) kampları arasında uzun zamandır süren performans tartışmalarına karşılık Alpha işlemcileri ilk grup arasında tartışmasız en yüksek hızlı işlemci. Ancak tek başına hız çok fazla bir şey ifade etmiyor. Bir işlemcinin popüler olabilmesi için üzerinde çalışan yazılımların fazla olması gerektiği. Intel firmasının x86 ailesi ise bu konuda oldukça yeterli. Alpha dünyasının en hızlı işlemcisi ünvanını taşısa da, Intel'in x86 ailesine rakip olabilmek için, DEC'in bu işlemci üzerinde çalışan yazılım sayısını artırması gerekiyor. Bu yüzden

DEC firması Alpha işlemcilerin x86 desteği sağlamak zorunda kaldı.

İşlemci bazında bu sorunu hallemek işlemcisinin içindeki alan azlığı nedeniyle oldukça güç. DEC'in Alpha işlemcisinden önce UNIX sistemlerinde kullandığı Sparc, MIPS ve VAX gibi işlemcilerin kodlarını Alpha'ya aktarırken kazandığı deneyime

## FX!32'nin Parçaları



Çeşitli FX!32 bileşenleri. Benzetim/çalışma zamanı bileşeni bir x86 uygulamasının çalışmasını sağlar. FX sunumcu, optimizör bileşenini sistem aktivitesi azken, bir geriplan uygulaması olarak çalıştırırmaya başlar ve her x86 uygulaması için çalışma profillerinin ve çevrilmiş kod görüntülerinin veritabanını sağlar.

dayanarak bu işlem için yazılım yoluyla benzetim (emülsiyon) yöntemiini seçmiş. Kodların taşınması işlemi için yazılım kullanılmışın bir nedeni de gelecekte NT ile doğabilecek değişikliklere daha hızlı ve ucuz bir uyum sağlayabilmek kaygıtı.

DEC, x86 benzetimi yapabilmek için FX!32 adlı ilginç bir teknik kullanmış. Benzetimin her zaman asıl kodдан daha yavaş çalışması nedeniyle, FX!32 orijinal x86 kodunu küçük parçalar halinde ikilik tabanda Alpha koduna çevirip, buna sabit diske kaydediyor. Bu sayede x86 programı parça parça Alpha'ta taşınmış oluyor. Alpha işlemcisinin yüksek performansı sayesinde bu şekilde çevrilmiş programlar su anda var olan tüm Intel bazlı sistemlerden daha hızlı çalışıyor. DEC, bu çevrim sayesinde kodların orijinalinin %70 hızıyla çalışabileceğini iddia ediyor.

Kaynaklar  
Byte, Temmuz 1996  
Byte, Mayıs 1996  
<http://www.intel.com>  
<http://gatekeeper.digital.com>



"İstanbul  
Atatürk Havalimanı'na  
16.30'da inmeyi planlıyoruz.  
İstanbul'da hava parçalı  
çok bulutlu. Zaman zaman  
kar yağışı -3°C dir."

"Hava yolları 123...  
Ankara için sağa dönerken 098 baş  
23.000 feet'te tırmanarak  
Ankara radarıyla temas ediniz."

"Yer kontrol  
123 taxiye hazır!"  
123 36'ya taxiye serbest...  
123 Kalkışa hazır!"

"Kabin ekibi  
kalkış için yerlerinize lütfen.  
İyi yolculuklar dilerim."

"Radar...  
Hava yolları 123... ILS minimumlardayız.  
Pisti göremiyoruz. Pas geçiyoruz.  
Ankara için radar vektörü lütfen!"

"Ankara'dan sonra Beypazari,  
Yalova Üzerinden  
İstanbul Atatürk Havalimanı'na  
16.30'da inmeyi planlıyoruz."



Vakıf Deniz Finansal Kiralama Anonim Şirketi İstiklal Caddesi No: 108 Kat: 5-6-7  
Beyoğlu 80070 İstanbul Telefon: (0 212) 293 34 44 (5 Hat) Faks: (0 212) 293 34 49  
Ankara Temsilciliği: VakıfBank Finans Merkezi Tunçlu Hilmi Caddesi No: 75 Kocatepe  
06700 Ankara Telefon: (0 312) 427 56 16 - 468 33 70 (6 Hat) Faks: (0 312) 427 56 97  
İzmir Temsilciliği: Ataturk Caddesi No: 40 Kat: 3 Birhan Han Konak 35210 Izmir  
Telefon: (0 232) 445 99 18 - 445 99 10 Faks: (0 232) 445 98 24

"Kaptanım,  
radardaki orajın genişliğini  
görüyor musunuz?"

"Sayın yolcularımız,  
Şu anda 21.000 feet'te,  
yaklaşık 6.800 metrede, 700 km. hızla  
uçuşumuza devam etmekteyiz."

"V<sub>1</sub>... V<sub>R</sub>... V<sub>2</sub>...  
İniş takımları yukarı!"

"Havayolları 123...  
Şu anda havayollarının dışındasınız,  
sağa 20° ye dönerken  
yola establish olun lütfen."

"Birazdan  
turbülanslı bir bölgeden uçacağız.  
Bu nedenle kemerlerinizi bağlayarak  
size verilecek anonslara riayet etmenizi  
rica ederim. Teşekkürler."

"Ankara için Push Back ve motor  
çalıştırma müsadesi...  
Push Back ve çalışma serbest."

"Uçuş logu kapatıldı.  
Tüm ekibime teşekkürler.  
Bir dahaki sefere  
görüşmek üzere."

Vakıf Deniz Leasing, işini büyütmek isteyenlerin finansman sorunlarını çöziyor. Hava, deniz, kara taşıtlarından tekstil ve konfeksiyon sektörüne, inşaat makinelerinden bilgi işlem sistemlerine kadar tüm yatırımlarınıza finansal destek sağlıyor. Vakıf Deniz Leasing, daha fazla üretim, daha fazla kazanç için ihtiyacınız olan modern iş ve üretim araçlarını dünyanın neresinde olursa olsun, araştırıyor; size en uygun koşullarda sunarak, projelerinizi gerçeğe dönüştürüyor. Siz de Vakıf Deniz Leasing'e gelin, üretiminizi ve kazancınızı artttırmak için ihtiyacınız olan yatırımları kolayca gerçekleştirebilirsiniz.