

Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

Ayın Oyunu

Sıralı Alanlar

Sıralı Alanlar oyunu ilginç bir sayısal bağlantıya, yani 6x6 kare boyutu ve 36'nın aynı zamanda 1'den 8'e rakamların toplamına eşit olmasına dayanır. 36'nın bu özelliğini sayıları sevenler zaten bilir ancak Rusya'dan bir oyun tasarımcısı bu bağlantıyı kullanarak Sıralı Alanlar oyununu oluşturmuş.

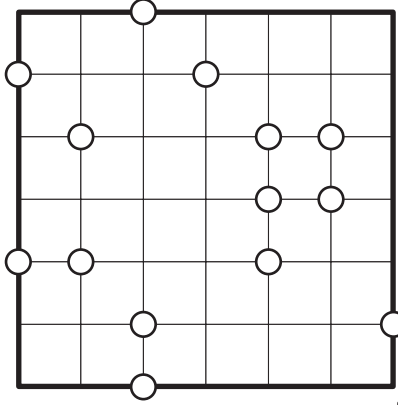
Zekâ oyunlarının genelinde, soruyu çözebilmek için verilerden veya sorunun yapısından gelen ipuçlarını keşfetmek kadar, keşfettiğimiz bulguları çözüme nasıl aktardığımız da önemlidir. Sıralı Alanlar sorusuna başlamak için zaten en fazla üç bölgenin kesiştiği noktalar olan tablonun çerçevesine bakalım. Çerçeve verileri çemberler, bu noktadaki üç sınır çizgisini işaretlememizi gerektirir. Bunun yanında çember verilmeyen noktalarda da üçüncü sınır çizgisinin olmadığını işaretlemeliyiz. Ben genelde bunları çarpı (x) ile işaretlemeyi tercih ediyorum. Bu çarpı işaretleri, sorunun iç kısmında çember verilmiş noktalara yeni sınır çizgileri eklememizi sağlayacak. Ayrıca, bu çarpılar bize bağlantılı olmak zorunda olan kareleri de gösterdiği için bölgenin en az kaç birim boyutunda olduğunu anlamamıza da yardımcı olacak.

Soru ilerledikçe başka keşifler de yapacaksınız ama bir detayı daha hatırlatayım: hiçbir noktada dört sınır çizgisi olmayacak yönü, aynı zamanda bölgelerin kesişim noktasında ya iki ya da üç sınır çizgisi olması gerektiği anlamına gelir. Bunu nasıl kullanacağınızı bulmak da size kalsın.

İyi oyunlar!

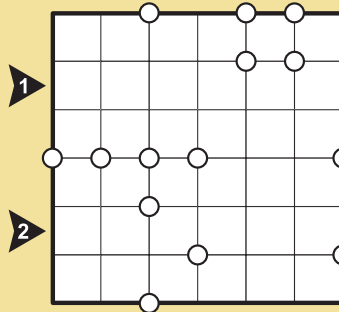
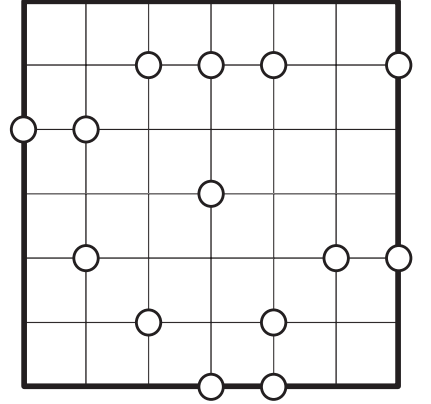
Sıralı Alanlar Oyununun Kuralları

6x6 boyutundaki kare, 1'den 8'e rakamları içeren alanlara bölünmüştür. Üç farklı bölgenin kesiştiği tüm noktalar çemberlerle belirtilmiştir. Ayrıca tabloda dört bölgenin kesiştiği nokta bulunmamaktadır. Tüm alanları bulun.



Örnek Çözüm

8	8	8	8	6	6
8	1	3	4	4	6
8	3	3	5	4	6
8	2	2	5	4	6
8	7	5	5	5	6
7	7	7	7	7	7



Ödüllü soru

Ok doğrultusundaki içeriği yazın.

Örnek çözümün ilk satırı 888866 şeklinde yazılmalıdır.

▼
Sıralı Alanlar sorusunu çözüp okla gösterilen satırların içeriğini yazarak ad, soyad ve adres bilgileri ile birlikte dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasında çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları Yayınları'ndan *Doğanın Gizemleri* ve *Harikaları* başlıklı kitap hediye edilecek. Çekiliş sonuçları dergimizin facebook ve twitter hesaplarından önümüzdeki ayın ilk haftasında duyurulacak. Geçen ayın ödüllü Renban sorusunu doğru yanıtlayan ve kitap ödüllü kazanan okurlarımızın listesi facebook ve twitter hesaplarımız üzerinden duyuruldu.
www.bilimteknik.tubitak.gov.tr

