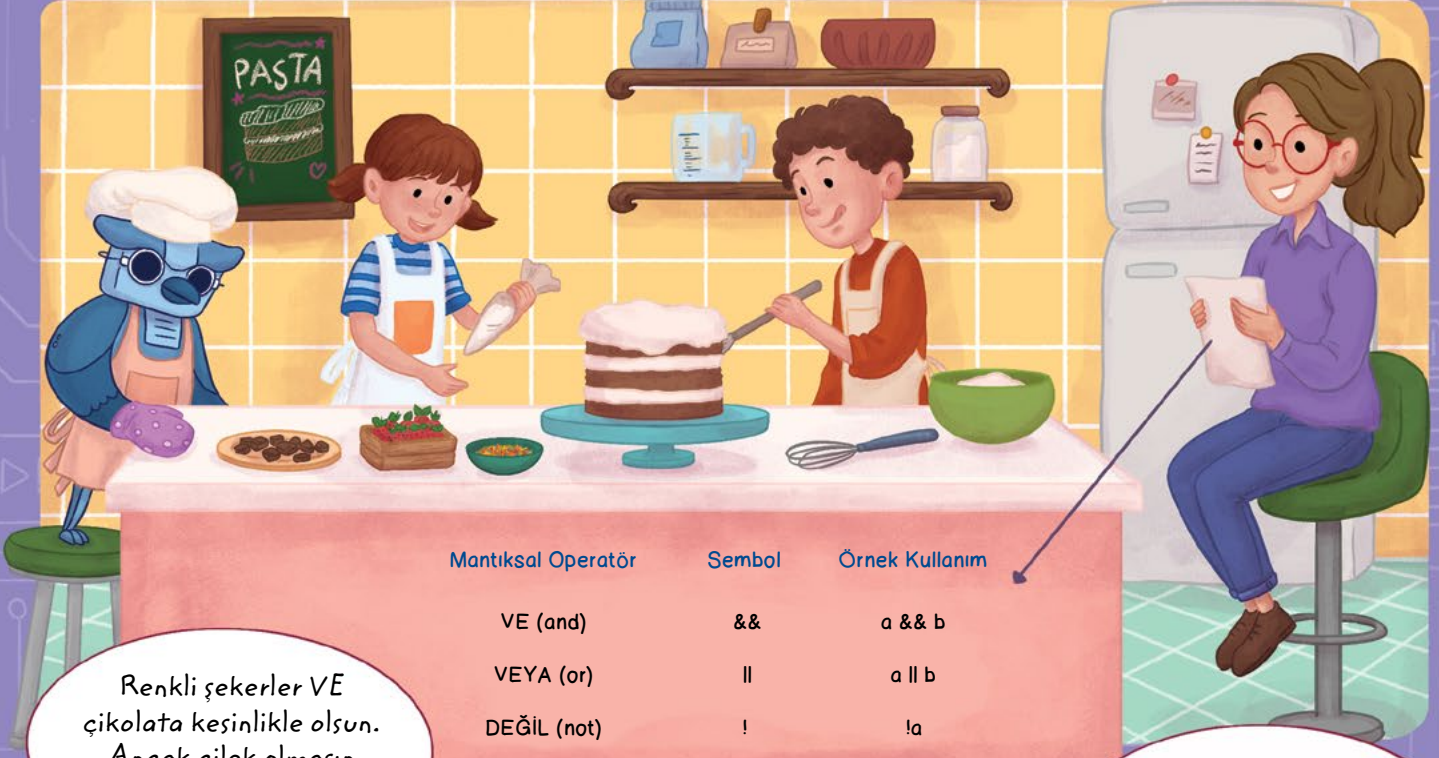


# Pasta Süsleme



Zuzu'nun pastanızı sevdiğiniz malzemelerle süslemesini ister misiniz? İstediklerinizi Zuzu'ya mantıksal operatörlerle anlatabilirsiniz. Üstelik birden fazla koşulu tek seferde belirtebilirsiniz. Gelin, bu operatörleri kullanarak Zuzu'ya pastanızda hangi süslemeleri istediğinizi anlatalım.



Mantıksal Operatör	Sembol	Örnek Kullanım
VE (and)	&&	a && b
VEYA (or)		a    b
DEĞİL (not)	!	!a

Renkli şekerler VE çikolata kesinlikle olsun. Ancak çilek olmasın çünkü çileğe alerjim var.

Çikolata VEYA çilek VEYA renkli şekerler olabilir. Benim hiçbirine alerjim yok.



renkli şekerler &&çikolata &&!çilek



çilek || çikolata || renkli şekerler



## Birlikte Düşünelim

Zuzu kendi özel pastasını tasarladı. Pasta süslemesini kodlarken mantıksal operatörlerden nasıl yararlandı?

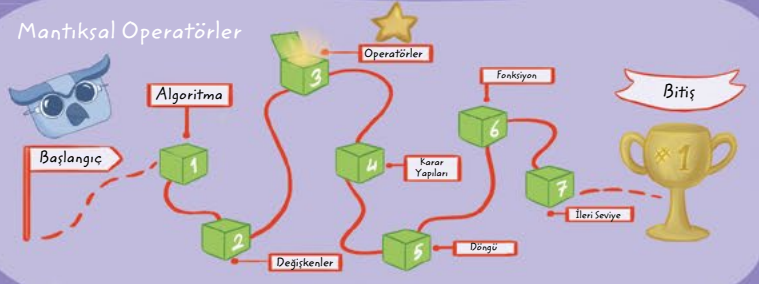
???





Kamptakilerin her biri oyun, algoritma ya da robotik atölyelerinden birine katıldı. Kimin hangi atölyeye katıldığını bulmak için bulmacaları çözmeniz gerekiyor. Bulmacalarda her kareye X ve O harflerinden yalnızca birini yazabilirsiniz.

### Mantıksal Operatörler



Duru



Arda



Defne

## Kim, Hangi Atölyede?

İpuçlarına göre hangi kareye, hangi harf (X ya da O) gelir?

Satırdaki kişi sütundaki atölyede değilse satırla sütunun kesiştiği kareye X yazılır. Satırdaki kişi sütundaki atölyedeysse satırla sütunun kesiştiği kareye O yazılır.

İpuçları:

- Herkes farklı bir atölyededir.
- Duru, robotunu oyun VE algoritma atölyesinde DEĞİL, robotik atölyesinde tasarlıyor.
- Arda, oyun VEYA robotik atölyesindedir.



Oyun



Algoritma



Robotik






## Sıra Sizde

Bu bulmacada kamptakilerin yaşlarına göre katıldıkları atölyeler var. İpuçlarına göre hangi kareye, hangi harf gelir?

Bulmacayı çözmek için ipuçlarına göre, karelere hangi harfin (X ya da O) geleceğine karar verip bulmacayı çözün.

Satırdaki kişi, sütundaki atölyede ya da sütundaki yaşta değilse satırla sütunun kesiştiği kareye X yazılır. Satırdaki kişi, sütundaki atölyedeysse ya da sütundaki yaştaysa satırla sütunun kesiştiği kareye O yazılır.

İpuçları:

- Herkes farklı yaşta olup farklı bir atölyeye katıldı.
- Duru VE Defne oyun atölyesinde DEĞİL.
- Defne, robotik atölyesine katılmadı VE kamptakilerin en küçüğüydü.
- 9 VEYA 10 yaşında olanlar oyun atölyesine katıldı.

9 yaş

10 yaş

12 yaş



	9 yaş	10 yaş	12 yaş	Oyun	Algoritma	Robotik
Duru						
Arda						
Defne						