



SATIRARÇ DÜNYASI

Kahraman OLGAÇ



MOSKOVA 1985 KARPOV - KASPAROV
MAÇIN ON ALTINCI OYUNU
(SİCİLYA SAVUNMASI)

1. e4 c5 2. Af3 e6 3. d4 cxd4 4. Axd4 Ac6 5. Ab5 d6
6. c4 Af6 7. Aic3 a6 8. Aa3 d5! 9. cxd5 exd5 10. exd5 Ab4
11. Fe2?! (12. oyundaki vakit kaybını önlüyor. O oyunda fi-
li önce c4'e oynamıştı. Burada Kasparov şöyle oynasaydı
beyazın işine gelirdi: 11..Abxd5 12.0-0 Fe7 13.Axd5 Axd5
14.Ff3 Fe6 15.Ac2 ve Ad4 ile.) 11..Fc5 12.0-0 0-0 13.Ff3
Ff5 14.Fg5?! Ke8 15.Vd2 b5 16.Kadı Ad3 (Siyah at, ra-
kip savunmanın içine girmiş!) 17.Aab1 (Köşedeki beyaz at
geri dönmek zorunda. b4 tehdidinde karşı c2'ye gelirse b2
piyadesi düşüyor.) 17..h6 18. Fh4 b4 19.Aa4 (19.Ae2 g5
20.Fg3 g4 bir taş kaybederdi.) 19..Fd6 20.Fg3 Kc8 (Si-
yahın bir piyadesi eksik ama taşları arasında düzenli bir uyum var. Kasparov, yavaş
yavaş baskıyı artırıyor.) 21.b3 g5! 22.Fxd6 Vxd6 23.g3 (23.Ab2 Axb2 24.Vxb2 g4
25.Fe2 Kc2 taş kaybeder. Şimdiki hamlesiyle g2 hanesini fili için hazırlıyor.) 23..Ad7
24.Fg2 (24.Ab2 A7e5 25.Fg2 Axb2 26.Vxb2 Kc2 vardı.) 24..Vf6 25.a3 a5 26.axb4
axb4 27.Va2 Fg6 (28.Kd2 A7e5 ya da 28. Ad2 Ke2 var ayrıca 28. Fh3 A7e5 29.Fxc8
Af3 ve arkasından 30..Kxc8 kalite fedâsı geliyordu.) 28.d6 g4 (28..Vxd6?! beyazı
biraz olsun ümitlendirirdi. 29.Ad2 Ke2 30.Ac4 ya da 29.Ab2 Kc2 30.Kd2 Kxd2 31.Axd2
Axb2 32.Vxb2 Ke2 33.Ac4) 29.Vd2 Şg7 30.f3 (Büyük bir zaman sıkışması içinde
olan Karpov, bir çıkmaz sokağa sürükleniyor!) 30..Vxd6 31.fxc4 Vd4 32.Şh1 Af6
33.Kf4 Ae4! 34.Vxd3 (Fena halde gelen bir tehdit: 34..Aef2 35.Şg1 Ah3 36.Şh1 Adf2
37.Kxf2 Axf2 38.Şg1 Ah3 39.Şh1 Vxd2 üstelik kurtuluşu da yok!) 34..Af2 35.Kxf2 Fxd3
36.Kfd2 Ve3! 37.Kd3 Kc1! (Kasparov, oyunu tam hakkını vererek oynuyor. Kalite
kazanarak devam yoluna kulak asmiyor) (37..Vxd3 38.Kxd3 Ke1 39.Ff1 Kxf1 40.Şg2 Kxb1)
38.Ab2 (38.h3 Kxd1 39.Kxd1 Vxb3 ya da 38.Kxe3Kxd1 39.Ff1 Kxe3 ile her iki halde
de zayıfla uğradı.) 38..Vf2 39.Ad2 Kxd1 40.Axd1 Ke1 beyaz oyunu terkeder.



Kasparov (16..Ad3)
Karpov (hamlede)

SİZ OLSAYDINIZ?



Kısa bir operasyondan sonra beyaz oyunu kazanır.



Sıra siyahta. Beyaz Kraliçeye yapılacak hücum zaferle sonuçlanabilir.



Beyaz oynar. Ve siyahın savunmasını parçalayarak oyunu kazanır.

(Yanıtlar 16. Sayfadadır.)