

# En İyi Yarışçı: Yapay Zekâ

Sony AI (artificial intelligence: yapay zekâ) laboratuvarları gerçek yarışçılarla boy ölçüşebilen bir yapay zekâ programı geliştirdi. Sophy adını verdikleri yapay zekâ, Gran Turismo oyununda dünyanın en iyi oyuncularını geride bırakmayı başardı. Gran Turismo, günümüzdeki pist ve araçları son derece gerçekçi şekilde taklit etmesiyle bilinen bir bilgisayar oyunu. İlk olarak, Sophy'nin boş pistte yaptığı derece hayli etkileyici olsa da boş pistte zaman denemesi yapmakla, gerçek yarışçılarla aynı pistte yarışmak çok farklı şeyler. Nitekim böylesi bir yarışta Sophy başarısız oldu. Bazen fazla agresif olup diğer yarışçılara çarparak ceza alıyor bazen de iddiasız yarıştığı için geride kalıyordu. Sophy'nin yazılımı üzerinde çalışmaya devam eden mühendisler, yapay zekâyâ ne zaman risk alması gerektiğini ve ne zaman güvenli sürmesi gerektiğini öğretti. Böylece Sophy, bir sonraki yarışta tüm sürücüleri geçerek birinci oldu. Üstelik bunu kurallara uygun bir şekilde yarışarak başardı.

Elbette yapay zekânın bir oyunda insanları yenmesi yeni bir şey değil. 1997'de IBM Deep Blue dünya satranç şampiyonu Garry Kasparov'u yenerek tüm dünyayı şaşırtmıştı. O gün bugündür birçok oyunda yapay zekânın başarılarına şahit oluyoruz. Ancak Gran Turismo gibi simülasyon düzeyinde gerçekçilik sunan hareketli oyunlardaki Sophy gibi sanal yarışçıların başarılı olması, gerçek dünyaya yönelik yapay zekâ uygulamaları için bir kapı aralıyor. Mühendislerin bir sonraki hedefi Sophy'i gerçek hayattaki drone müsabakalarında yarıştırmak. Kim bilir belki de gelecekte Formula 1 pistlerinde bir yapay zekâyı gerçek sürücülerle yarışırken görebiliriz. Sophy ile profesyonel bir oyuncunun zamana karşı yarışını izlemek için [https://youtu.be/nZbA\\_CDoWrk](https://youtu.be/nZbA_CDoWrk) adresini, başkalarıyla yarışını izlemek için <https://youtu.be/4Gfm317R7I4?t=1068> adresini ziyaret edebilir ya da yandaki kare kodları akıllı cihazınızdaki barkod okuyucuya okutabilirsiniz.



<https://bit.ly/gt-sophy>