



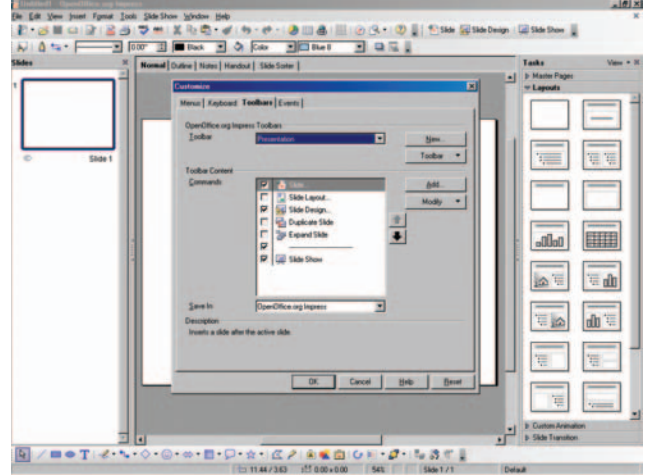
Monitörden Yansıyanlar

Levent Daşkiran

leventdaskiran@yahoo.com

OpenOffice.org Yenilendi

Kapsamlı bir ofis paketine ayırabilecek bütçesi olmayan, ancak böyle bir paketin eksikliği de fazlasıyla hisseden kurum ve kullanıcıların gözdesi OpenOffice.org yazılım paketinin 2.0 sürümü, yaklaşık 2 yıllık bir hazırlanma sürecinin ardından geçtiğimiz ekim ayının sonlarına doğru kullanıma sunuldu. OpenOffice.org'un özelliği, Microsoft Office'dekilere benzer fonksiyonlarla donatılmış yazılımlardan oluşan kapsamlı bir ofis paketi olmasına rağmen tamamen ücretsiz oluşu. Yazı yazmak için Writer, hesap tabloları oluşturmak için Calc, sunum hazırlamak için Impress, çizim ve şemalarınızı hazırlamak için Draw, veritabanı uygulamalarınız için Base ve özel matematik formülleri oluşturabilmeniz için Math programlarından oluşan bu paket, kullanıcılarına neredeyse eksiksiz bir çalışma platformu sunuyor. OpenOffice.org paketi içinde yer alan tüm uygulamalar kendi özel dosya biçimleriyle çalışabildikleri gibi, halihazırda yaygın olarak kullanılan dosya biçimlerini de destekliyorlar. Linux, Windows, Sun Solaris ve Mac OS X dahil birçok farklı işletim sistemine uyumlu sürümleri bulunan paketin Türkçe dahil 36 dile yönelik yerleştirilmesi de mevcut. OpenOffice.org hakkında daha detaylı bilgi edinmek ve paketin Türkçe sürümünü bilgisayarınıza ücretsiz olarak indirmek için



Sunum hazırlamak için kullanabileceğiniz Impress, OpenOffice.org paketi içinde yer alan kapsamlı uygulamalardan yalnızca biri.

<http://www.openoffice.org.tr> adresini ziyaret edebilirsiniz. OpenOffice.org 2.0 sürümüyle gelen yeni özelliklerin açıklamaları ve diğer dillere ait sürümler ise <http://www.openoffice.org/> adresinde yer alıyor.

Sanal Ticaret Nereye Gidiyor

Massively Multiplayer Online Role Playing Game, veya kısaltılmış adıyla MMORPG son zamanlarda bilgisayar oyunu tutkunlarının yeni gözdesi. Bu tarz oyunlarda çeşitli görevler ve olasılıklarla dolu, kendine ait zaman ve mekan anlayışı olan dev bir evren oluşturuluyor ve sisteme bağlanan binlerce oyuncu bu sanal dünyada kendi kaderini çizmekle uğraşıyor. Başarılan her görev ve kazanılan her savaş da oyuncuya sanal varlıklar olarak geri dönüyor. Bunlar arasında şöhet, popülerite, güçlü silahlar, ender bulunan objeler, büyü zırhlar ve takılar gibi oyununa göre değişen çeşitlilikte unsurlar var. Genellikle de uzun süre çabalayıp oyunda iyi bir yere gelmiş olan oyuncular, yeni başlayanlara oranla daha kıymetli ve zor bulunan objelere sahip oluyorlar. İşin ilginçleşmeye başladığı nokta da işte tam burası: Binlerce gerçek oyuncunun bir arada yaşadığı bu evrende birilerinin sahip olduğu özel objeler başkalarının da aklını çeliyor ve sanal varlıkların el değiştirmesi için gerçek paralar konuşmaya başlıyor. Bu olay özellikle geçtiğimiz yaz aylarında Çin'de bir oyuncunun sanal dünyada ödünç verdiği kılıcı gerçek para karşılığı başkasına sattığını öğrendi-

ği arkadaşını öldürmekten mahkum olmasıyla gündeme taşınmıştı (<http://news.bbc.co.uk/1/hi/technology/4072704.stm>). Geçenlerde yaşanan yeni bir olay böyle acı bitmiyordu ama yine de bir hayli şaşırtıcıydı: Project Entropia adlı oyunda bir oyuncunun sahip olduğu sanal uzay istasyonu, açık artırmada tam 100 bin dolara alıcı buldu! Tabii bu rakama bu kadar şaşırmadan önce 300 binin üzerinde kayıtlı oyuncusu olan Project Entropia'nın sisteminde de biraz bahsetmek lazım. Kendi içinde gerçek parayla dahil olduğunuz bir ekonomik akışı olan bu oyunda önce biraz sanal para satın alırsınız ve oyunda seviye atlayarak yahut yatırım yaparak kazandığınız paraları yeniden gerçek paraya dönüştürebiliyorsunuz. Böyle düşününce reklam panoları ve eğlence merkezleriyle dolu sanal uzay istasyonuna verilen bunca para da aslında büyüme potansiyeli olan bir nevi yatırıma dönüşmüş oluyor. Açıkçası sanal varlıklar üzerinde yürüyen bu yeni ekonominin gelecekte nereye varacağını ben de en az sizin kadar merak ediyorum. Konuyla ilgili habere <http://news.bbc.co.uk/1/hi/technology/4374610.stm> adresinden ulaşabilirsiniz. Project Entropia'nın Web sitesine de <http://www.projectentropia.com/> adresinden ulaşmak mümkün.

Dosyasını Seven Parmak Kaldırsın

Bilgisayara USB'den bağlanan taşınabilir bellekler öylesine yaygınlaştılar ki, artık çoğumuz işten eve veya bir bilgisayardan diğerine bir şeyler taşıırken bu cihazlardan faydalaniyoruz. Diğer yandan bu cihazların bu kadar kolay taşınabiliyor oluşu, bir o kadar da kolay kaybedilebilecekleri anlamına geliyor. Düşünün ki şirketinizin önemli bilgilerini içeren özel bir sunumu taşınabilir belleğe attınız ve belleği de yolda düşürdünüz veya çaldırdınız, bilgiler bunu aleyhinize kullanmayı akıl edebilecek birilerinin eline geçerse ne olacak? İşte bu gibi durumları önlemek için çoğu USB bellek üreticisi firma, ürünlerine şifreleme uygulamaları dahil ederek bellek içeriğinde taşınan bilgilerin güvenliğini sağlamaya çalışıyorlar. SanDisk firmasıysa yazılım tabanlı çözümlerle uğraşmak isteme-

yenler için olayı biraz daha ileri götürmeye hazırlanıyor: Parmak izi okuyucu USB taşınabilir bellek.

Bu yeni ürün sayesinde artık cihazın parmak izi okuyucusuna geçerli bir parmak izi sunmadığınız sürece içinde belleğin içinde ne olduğuna da bakamayacaksınız. İlk kez bu yılın başlarında CeBIT fuarında görücüye çıkan Cruiser Profile adlı ürünün 2006 yılında piyasaya çıkması bekleniyor. Bu arada maliyetlerinin birkaç yıl içinde 5 dolar seviyesinin altına inmesi beklenen parmak izi okuyucularını ilerde daha çok yerde göreceğiz gibime geliyor.

Yeni nesil USB belleklerde içerik, sahibinin parmak iziyle güvence altına alınıyor.

