

# Hesapla, Bul, Oyna

31 14	32	33	34	35	36	37 23
30	29 42	28	27	26 35	25 38	24
15	16 2. katın parçası bu alana yapıştırılacak.	17 44	18	19	20 2. katın parçası bu alana yapıştırılacak.	21 7
14	13	12	11	10	9	8
1	2	3	4 11	5	6	7

Başlangıç

Kartlar

### Oyun Nasıl Oynanır?

- Oyun 2- 4 kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için çok katlı oyun alanı, piyonlar, sayı küpü, kartlar, kalem, kâğıt ve süre tutabileceğiniz saniye göstergeli bir saat gerekir. Önce tüm bunlar hazırlanır.
- Oyuncular, oyun alanının çevresine oturur.
- Kartlar oyun alanındaki yerine konulur.
- Oyuncular birer piyon seçer ve piyonlar “Başlangıç”a konulur.
- Oyunun hangi sırayla oynanacağına karar verilir.
- Oyunda amaç, “Başlangıç”tan “Bitiş”e kutucuklardaki sayıları takip ederek ulaşmaktır.
- Bir oyuncu yarışırken diğer oyuncular süre tutar ve işlem sonucunun doğruluğunu kontrol eder. İlk oyuncu sayı küpünü atar ve gelen sayı kadar piyonunu ilerletir. En alttaki kartı alır. Piyonunun bulunduğu kutucuk rengiyle aynı renk kartın yüzündeki işlemi zihninden yapar. İşlem sonucunda çıkan sayı kadar deniz canlısını oyun alanında bulmaya çalışır. Oyuncuların karttaki işlemi yapıp deniz canlısını bulma süreleri 30 saniyedir.
- Eğer verilen sürede karttaki işlemin sonucunu ve oyun alanındaki deniz canlısını bulursa kartını kartların en üstüne koyar ve sıra diğer oyuncuya geçer. Bulamazsa kartını kartların en üstüne koyar, piyonunu geldiği kutucuğa geri alır ve sıra diğer oyuncuya geçer.
- Piyon, bir mercanın alt ucunun bulunduğu kutucuğa denk gelirse mercanın üst ucunun dayalı olduğu kutucuğa çıkılır. Piyon, denizatının başının bulunduğu kutucuğa denk gelirse denizatının kuyruk ucunun olduğu kutucuğa döndürülür. Yani mercanlar üst kutucuğa tırmanmanızı, denizatlarıysa gerideki bir kutucuğa gitmenizi sağlar.
- Bir oyuncu “Bitiş”e ulaştığında o oyuncu kazanır ve oyun biter.



Deniz yıldızı

$$(18-6) \div 3$$



İstakoz

$$(15+9) \div 8$$



Yengeç

$$(22 \div 11) + 3$$



Balina

$$(64 \div 8) \div 2$$



Yurus

$$(16 \div 2) - 5$$



Vatoz balığı

$$(39 \div 3) - 9$$



Aslan balığı

$$(60 - 15) \div 9$$



Müren

$$(72 - 44) \div 7$$



Pilot balığı

$$(27 - 6) \div 7$$



Fok

$$(75 \div 5) - 12$$



Deniz kestanesi

$$(97 - 37) \div 20$$



Denizanası

$$(5 \times 6) \div 10$$



Ahtapot

$$(87 - 55) \div 8$$



Balon balığı

$$(13 + 23) \div 9$$



Deniz kaplumbağası

$$(26 \div 13) \times 2$$



Kurlangıç balığı

$$(26 + 17) - 39$$



Kılıç balığı

$$(72 \div 9) - 3$$



Çekiç başlı köpekbalığı

$$(88 \div 11) - 2$$



Ahtapot

$$(2 \times 9) - 12$$



Denizanası

$$(23 + 19) \div 7$$



**Balina**

$$(4+18)-19$$



**Yengeç**

$$(13-7)\div 2$$



**Istakoz**

$$(17+7)\div 6$$



**Deniz yıldızı**

$$(27-12)\div 3$$



**Müren**

$$(48-21)\div 9$$



**Aslan balığı**

$$(36\div 2)\div 6$$



**Vatoz balığı**

$$(9\times 8)-67$$



**Yunus**

$$(100\div 5)\div 4$$



**Denizanası**

$$(100\div 2)\div 10$$



**Deniz kestanesi**

$$(49-25)-20$$



**Fok**

$$(8\times 5)\div 10$$



**Pilot balığı**

$$(38+7)\div 9$$



**Kırlangıç balığı**

$$(100\div 5)-14$$



**Deniz kaplumbağası**

$$(83-77)\div 2$$



**Balon balığı**

$$(8+19)-21$$



**Ahtapot**

$$(4\times 10)\div 8$$



**Denizanası**

$$(11\times 5)-51$$



**Ahtapot**

$$(90\div 5)\div 6$$



**Çekiç başlı köpekbalığı**

$$(51-42)\div 3$$



**Kılıç balığı**

$$(16\times 5)\div 20$$

**Deniz yıldızı**

$$(40 \div 10) \times 2$$

**Istakoz**

$$(18 + 12) \div 6$$

**Yengeç**

$$(15 \times 2) \div 5$$

**Balina**

$$(99 \div 11) - 2$$

**Yunus**

$$(67 - 49) \div 3$$

**Vatoz balığı**

$$(50 \div 10) + 2$$

**Aslan balığı**

$$(27 \div 9) \times 2$$

**Müren**

$$(12 \times 3) \div 6$$

**Pilot balığı**

$$(36 - 29) - 1$$

**Fok**

$$(64 \div 8) - 1$$

**Deniz kestanesi**

$$(40 - 25) \div 3$$

**Denizanası**

$$(34 - 29) + 2$$

**Ahtapot**

$$(47 + 24) - 64$$

**Balon balığı**

$$(45 \div 9) + 3$$

**Deniz kaplumbağası**

$$(10 \times 5) - 43$$

**Kirlangıç balığı**

$$(5 + 9) \div 2$$

**Kılıç balığı**

$$(100 \div 20) + 1$$

**Çekiç başlı köpekbalığı**

$$(11 \times 7) - 69$$

**Deniz yıldızı**

$$(6 \times 9) - 47$$

**Aslan balığı**

$$(17 \times 2) - 30$$



**Balina**

$$(75 \div 3) - 20$$



**Yengeç**

$$(35 - 14) \div 3$$



**Istakoz**

$$(16 \times 5) \div 10$$



**Deniz yıldızı**

$$(24 \div 12) \times 3$$



**Müren**

$$(54 \div 9) + 1$$



**Aslan balığı**

$$(36 \div 9) \times 2$$



**Vatoz balığı**

$$(72 - 69) \times 2$$



**Yunus**

$$(92 - 76) \div 2$$



**Denizanası**

$$(12 \times 4) \div 6$$



**Deniz kestanesi**

$$(36 \div 9) \times 2$$



**Fok**

$$(58 \div 2) - 23$$



**Pilot balığı**

$$(71 - 69) \times 4$$



**Kurlangıç balığı**

$$(57 + 28) - 77$$



**Deniz kaplumbağası**

$$(50 \div 10) + 3$$



**Balon balığı**

$$(3 \times 11) - 26$$



**Aktapot**

$$(82 - 79) + 5$$



**Aslan balığı**

$$(43 - 39) + 3$$



**Deniz yıldızı**

$$(29 + 17) - 43$$



**Çekiç başlı köpekbalığı**

$$(13 + 8) \div 3$$



**Kılıç balığı**

$$(31 - 17) \div 2$$

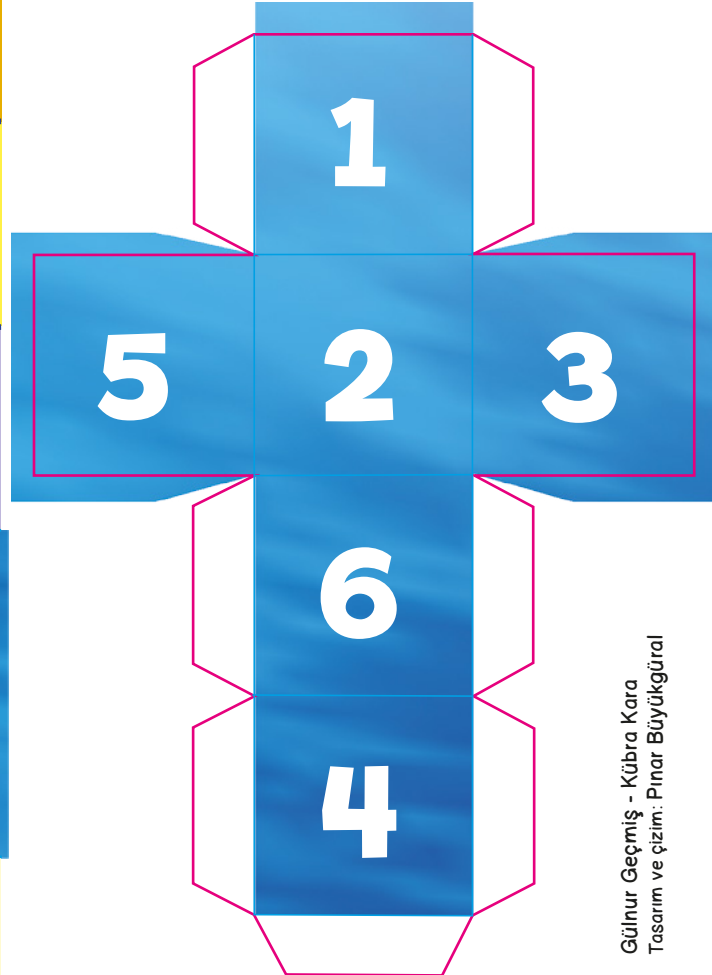
## Hesapla, Bul, Oyna - Oyun Alanı - Sayı Küpü

### Sayı küpünün hazırlanışı:

Sayı küpünü kartondan ayırın. Kat yerlerinden ve kulakçıklarından arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Kulakçıklara yapıştırıcı sürülen kenarlara yapıştırın.

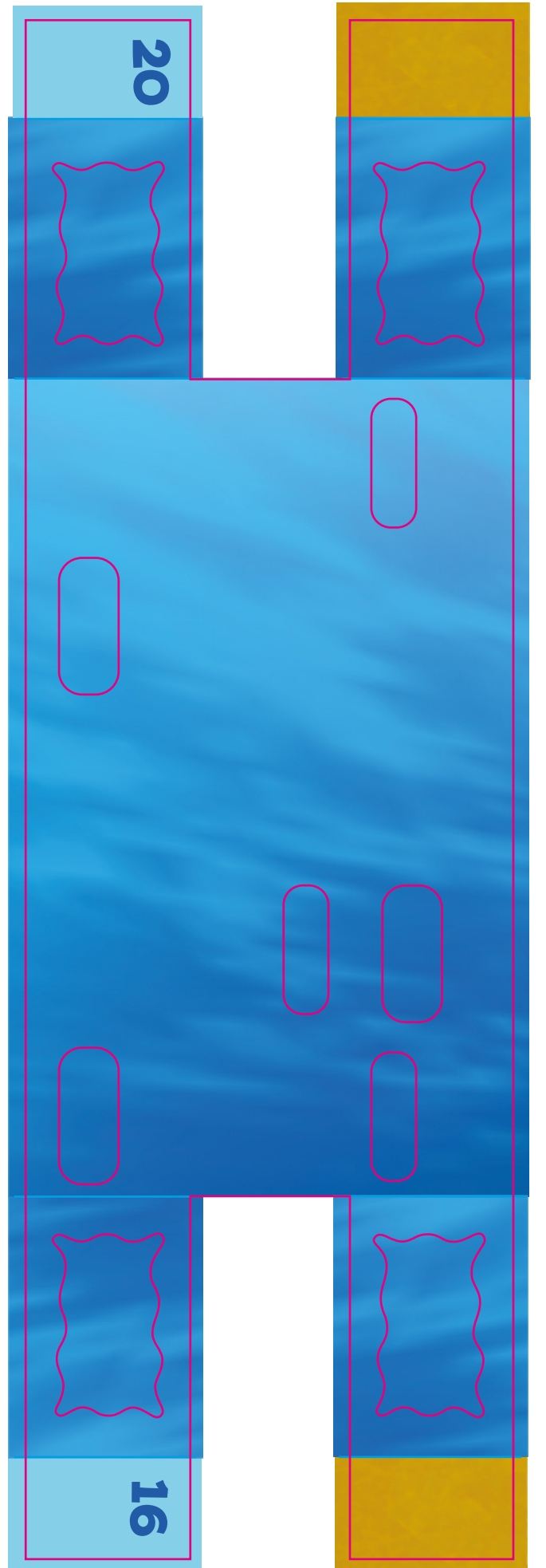
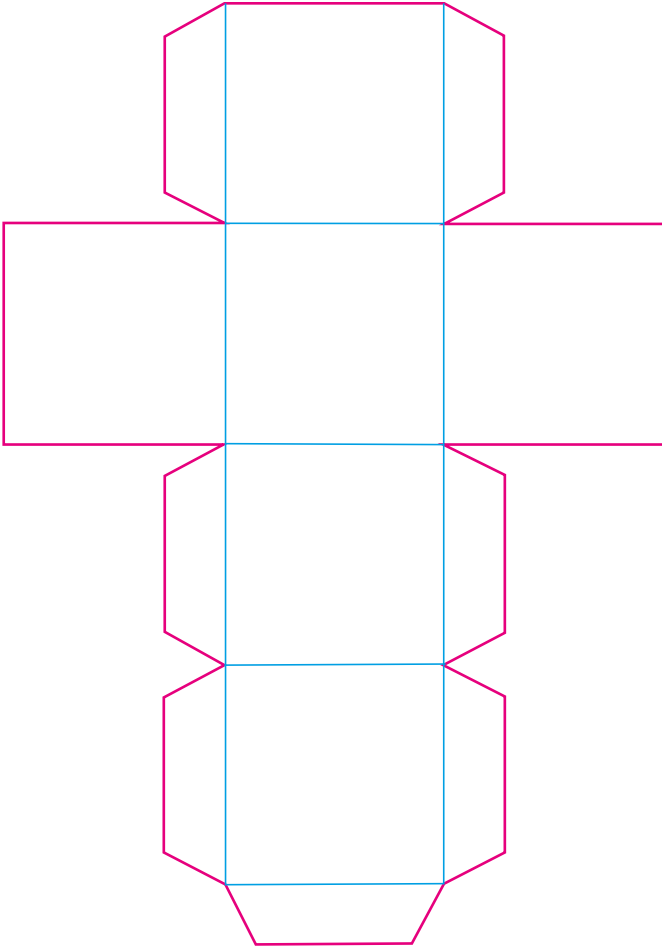
### Oyun alanının hazırlanışı:

- Oyun alanının ikinci katını oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Üzerindeki kesik alanları çıkarın. Kat yerlerinden arkaya katlayın. Parçanın iki yanındaki mavi ve sarı kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Posterde yer alan oyun alanı üzerinde belirtilen yerlere kulakçıkları yapıştırın.
- Oyun alanının üçüncü katını oluşturacak parçayı kartondan ayırın. Üzerindeki kesik alanları çıkarın. Kat yerlerinden arkaya katlayın. Parçanın iki yanındaki açık ve koyu pembe kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Oyun alanının ikinci katının üzerinde belirtilen yerlere kulakçıkları yapıştırın.
- Denizatlarını ve mercanları kartondan ayırın. Denizatlarını alt bölümlerindeki kat yerlerinden öne katlayın. Arka yüzlerindeki yeşil dairelere yapıştırıcı sürün. Buraları oyun alanındaki yeşil daire alanlara yapıştırın. 13 numaralı kutucuktaki denizatının başını 52, 19'dakini 49, 28'dekini 41, 39'dakini 56 ve 51'dekini 54 numaralı kutucuktaki delikten çıkarın.
- Mercanların arka yüzlerindeki eflatun alanları geriye katlayın. Bu alanlara yapıştırıcı sürün ve oyun alanındaki turuncu kutucuklarda bulunan eflatun dikdörtgen alanlara yapıştırın. 17 numaralı kutucuktaki mercanın diğer ucunu 44, 25'dekini 38, 29'dakini 42, 50'dekini 55 numaralı kutucuktaki delikten çıkarın. Artık oyun alanınız hazır!



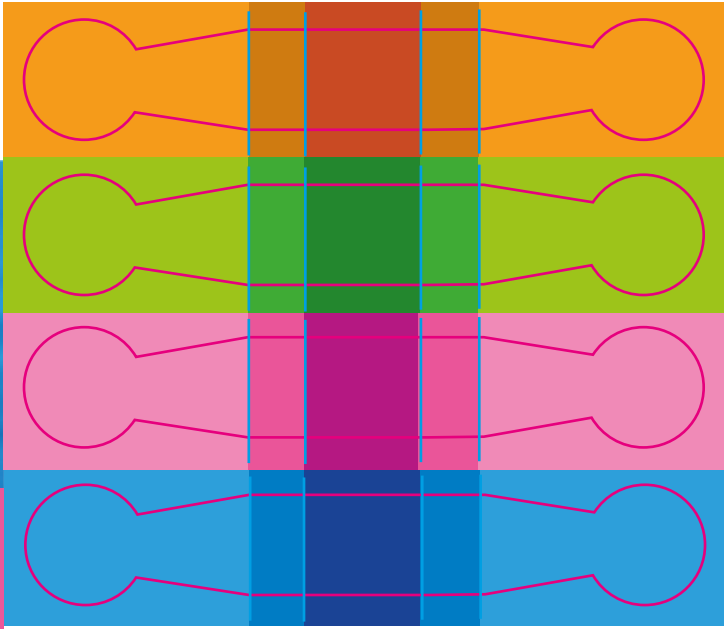
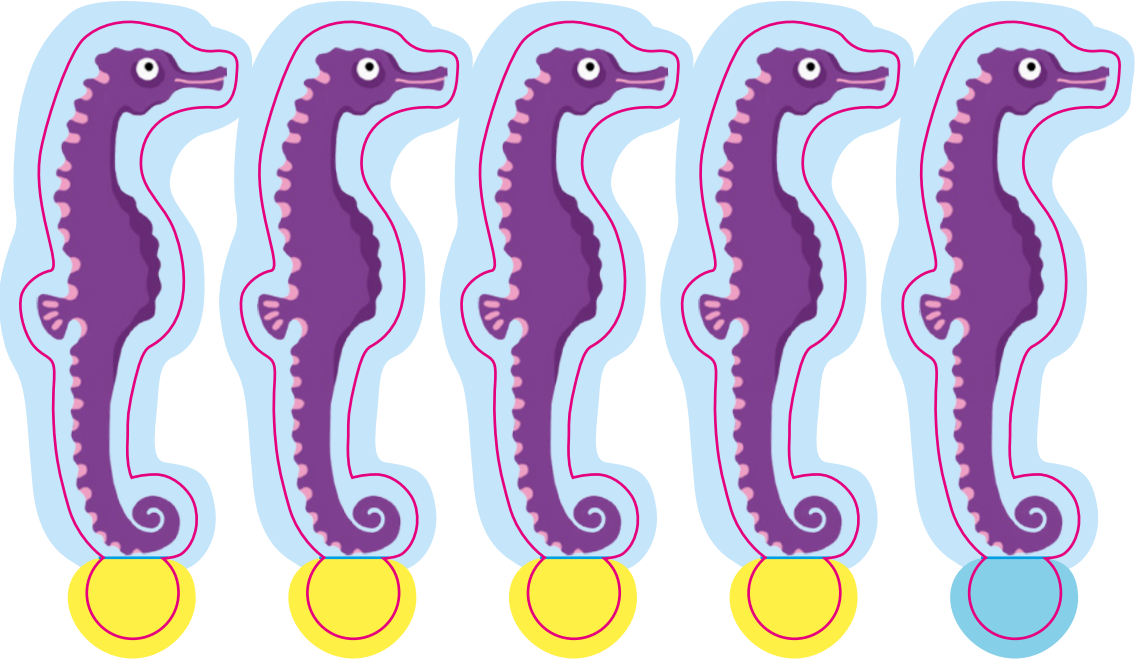
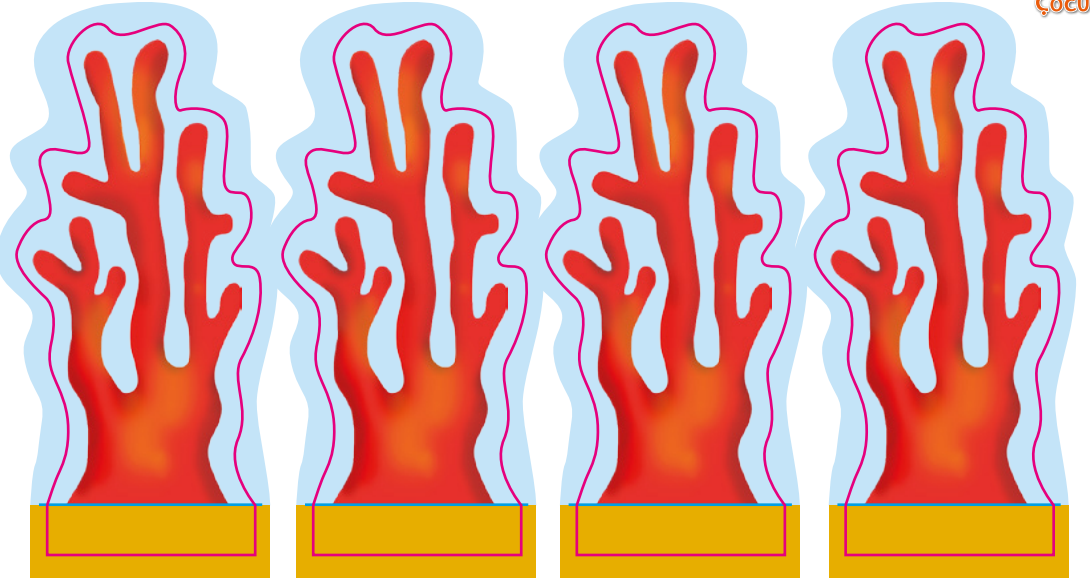


Oyun alanının katlı bölümü bittiğinde  
bu biçimde görünecek.





57	Bittiş
56	39
55	
54	51
53	

**Piyonların hazırlanışı:**

Piyonları kartondan ayırın. Ortalarındaki kare alanların iki kenarındaki kat yerlerinden arkaya, diğer kat yerlerinden öne katlayın. Uçlarındaki daire biçimindeki bölümlerin arka yüzüne yapıştırıcı sürüp bu bölümleri sırt sırta yapıştırarak piyonları hazırlayın.

