

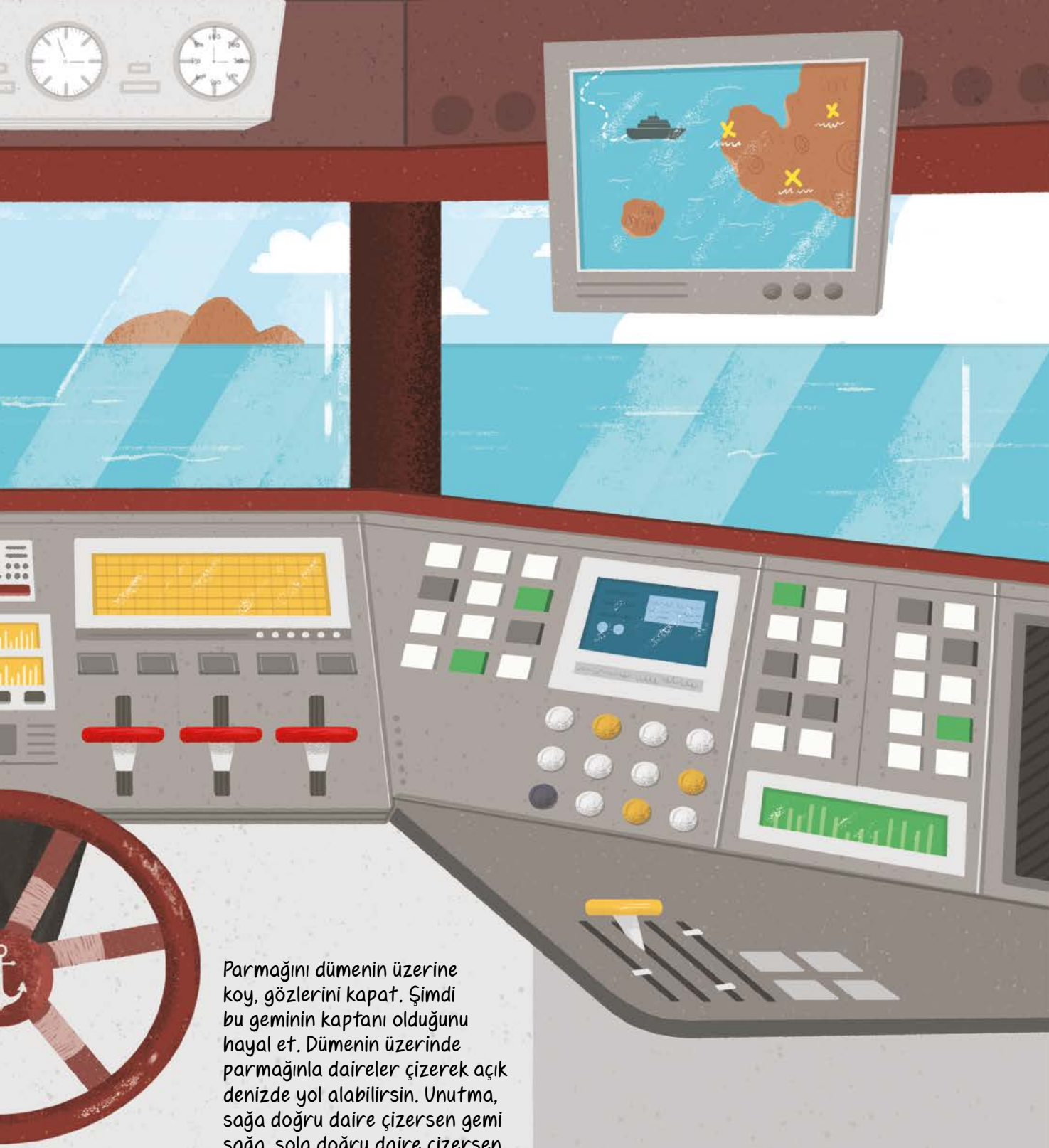
Geminin Kaptan Köşkünde...

Sen de bir kaptan olup bu gemiyle açık denizde yol almaya ne dersin?

Motorları çalıştırmak için daire şeklindeki yeşil düğmeye basman gerekiyor. Düğmeyi bul ve işaret parmağınla güçlü bir şekilde düğmeye bas.

Geminin yol almaya hazır olması için, üç kırmızı kolu hareket ettirmen gerekiyor. Haydi kolları bul. İşaret parmağını kullanarak ortadaki kolu ileri it, diğer kollarıysa geriye çek.

Haritanın görüldüğü ekran nerede?
Ekranı bul, haritayı incele. Sence bu
gemi nereye gidiyor olabilir?



Parmağını dümenin üzerine
koy, gözlerini kapat. Şimdi
bu geminin kaptanı olduğunu
hayal et. Dümenin üzerinde
parmağınla daireler çizerek açık
denizde yol alabilirsin. Unutma,
sağa doğru daire çizersen gemi
sağa, sola doğru daire çizersen
gemi sola gider.