

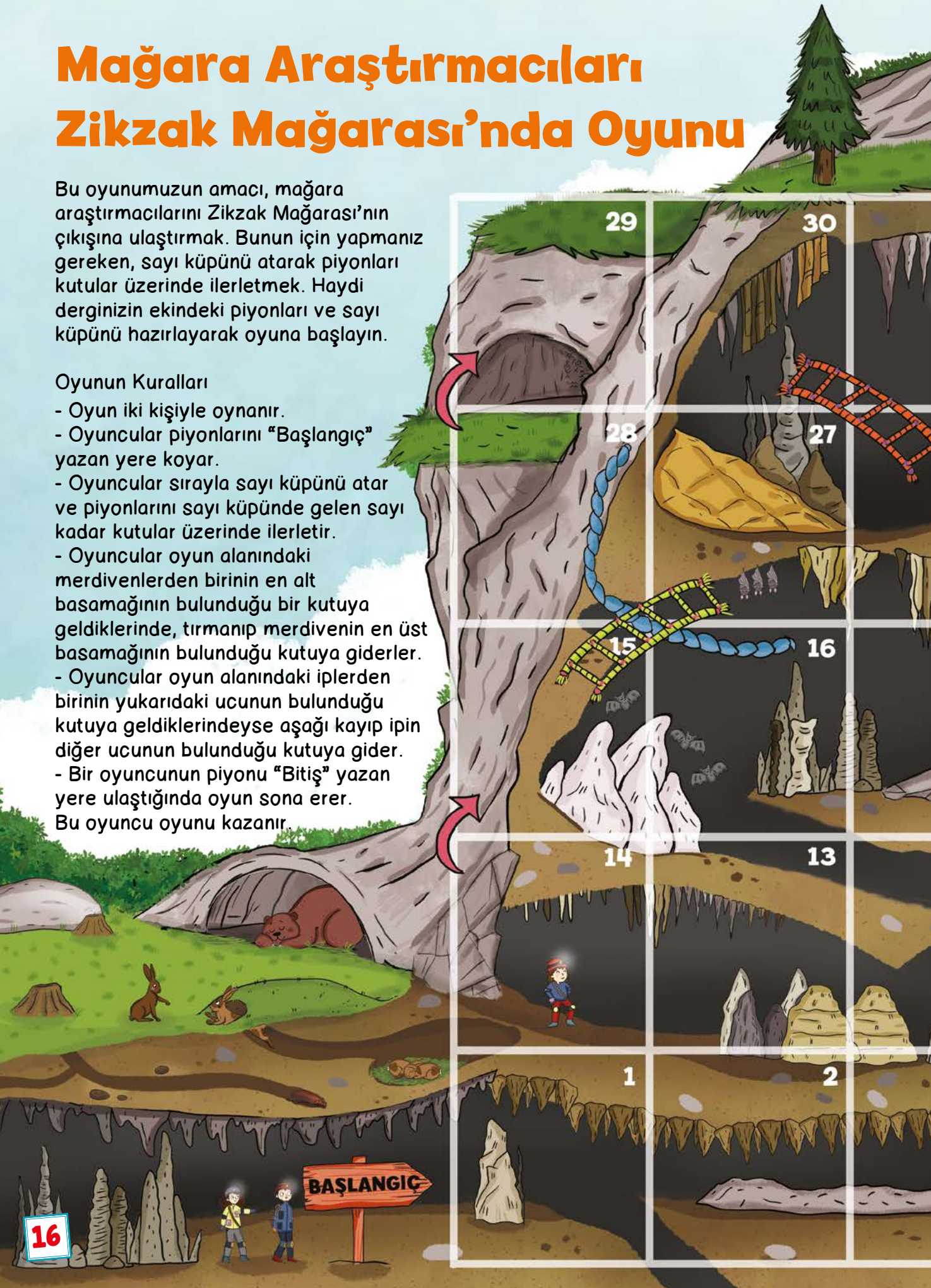
Mağara Araştırmacıları

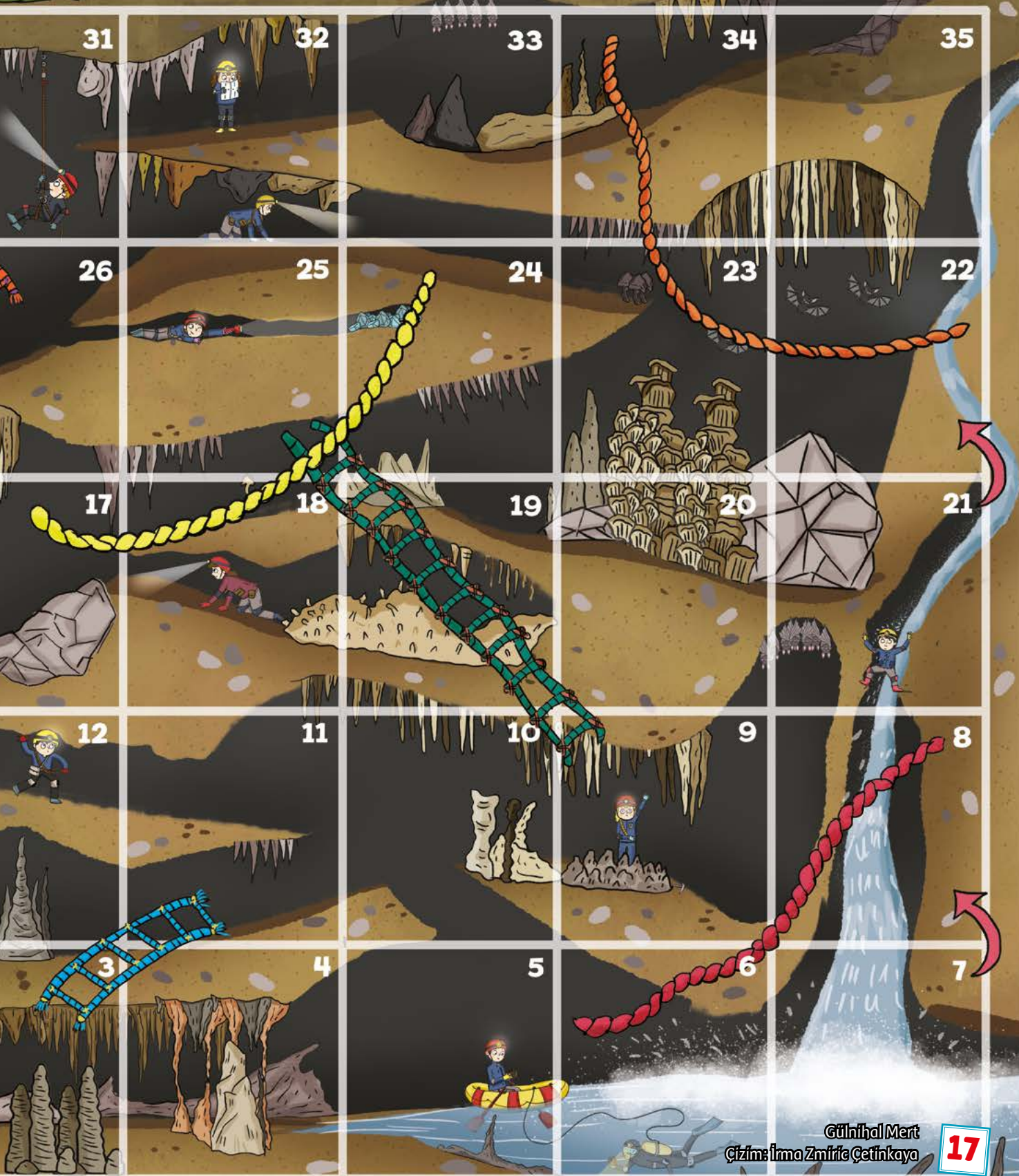
Zikzak Mağarası'nda Oyunu

Bu oyunumuzun amacı, mağara araştırmacılarını Zikzak Mağarası'nın çıkışına ulaştırmak. Bunun için yapmanız gereken, sayı küpünü atarak piyonları kutular üzerinde ilerletmek. Haydi derginizin ekindeki piyonları ve sayı küpünü hazırlayarak oyuna başlayın.

Oyunun Kuralları

- Oyun iki kişiyle oynanır.
 - Oyuncular piyonlarını "Başlangıç" yazan yere koyar.
 - Oyuncular sırayla sayı küpünü atar ve piyonlarını sayı küpünde gelen sayı kadar kutular üzerinde ilerletir.
 - Oyuncular oyun alanındaki merdivenlerden birinin en alt basamağının bulunduğu bir kutuya geldiklerinde, tırmanıp merdivenin en üst basamağının bulunduğu kutuya giderler.
 - Oyuncular oyun alanındaki iplerden birinin yukarıdaki ucunun bulunduğu kutuya geldiklerindeyse aşağı kayıp ipin diğer ucunun bulunduğu kutuya gider.
 - Bir oyuncunun piyonu "Bitiş" yazan yere ulaştığında oyun sona erer.
- Bu oyuncu oyunu kazanır.





Mağara Araştırmacıları Zikzak

Mağarası'nda Oyunu

Oyun alanını dergimizin 16 - 17. sayfalarında bulabilirsiniz.

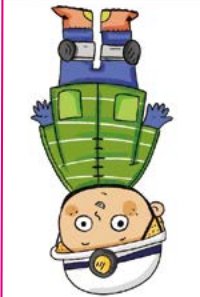
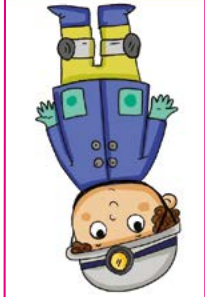
Piyonların yapılışı:

Piyonları kartondan ayırın. Kartonda belirtilen şekilde katlayın. Resimli alanların arka yüzüne yapıştırıcı sürüp yapıştırın.

Öne

Arkaya

Öne



Sayı küpünün yapılışı:

Sayı küpünü kartondan ayırın. Kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürün ve bir küp elde edecek şekilde yapıştırın.

Meraklı Minik dergisinin Şubat 2023 sayısının ekidir.
Gülnihal Mert
Çizim:
İrma Zmiric Çetinkaya