

# Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [ [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr](mailto:dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr) ]

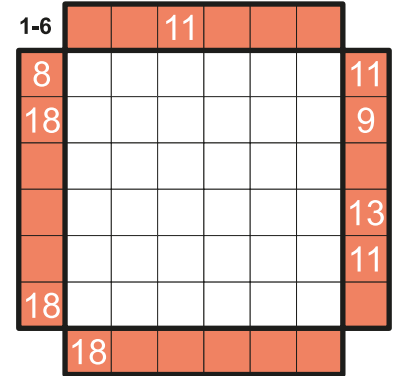
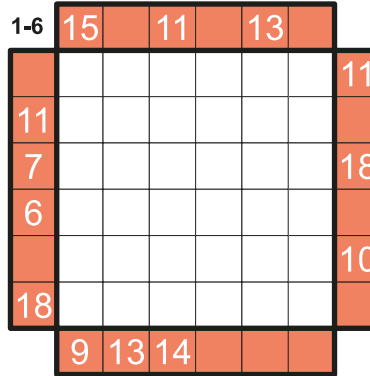
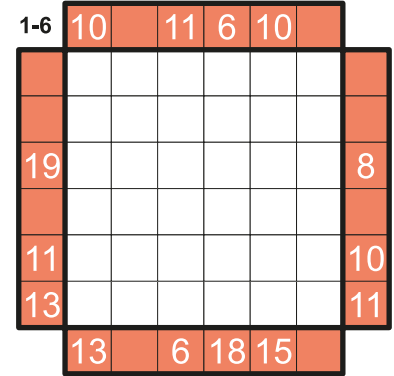
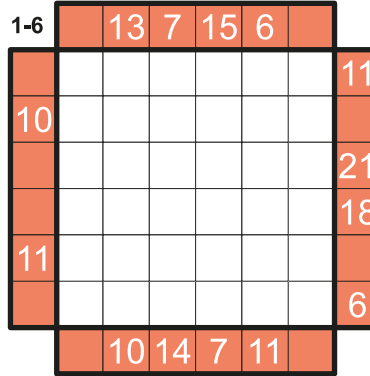
## Ayın Oyunu

### Toplamlı Apartmanlar

#### Toplamlı Apartmanlar Oyun Kuralları

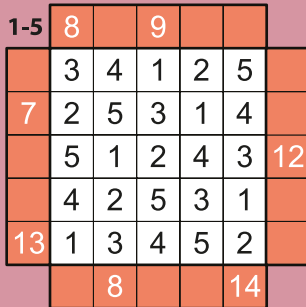
Apartmanların kat sayılarını belirten diyagramların sol üst köşelerinde verilmiş aralıktaki rakamları her satıra ve sütuna birer kez yerleştirin.

Diyagram dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlar tarafından kapatılmadığı için görülebilen apartmanların kat sayılarının toplamını vermektedir.



#### Toplamlı Apartmanlar

##### Örnek Çözüm

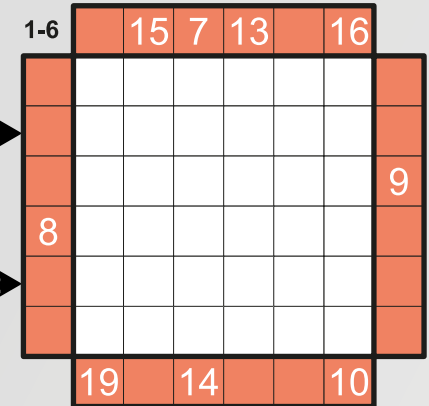


Bilim ve Teknik Ocak 2026

##### Ödüllü Soru

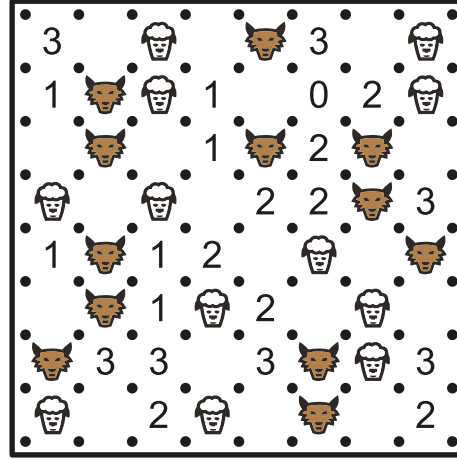
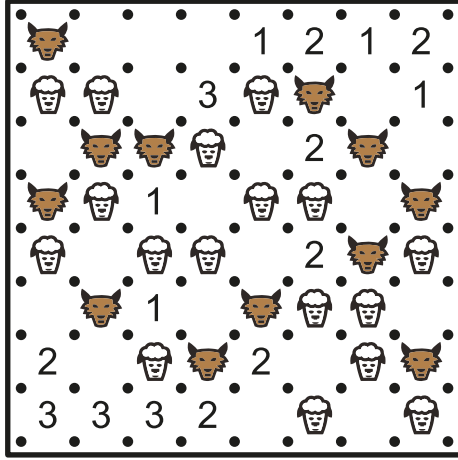
\*Toplamlı Apartmanlar sorusunu çözüp ok doğrultusundaki içeriği yazarak ad, soyad, adres ve telefon bilgileri ile birlikte [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr](mailto:dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr) adresine gönderenler arasında çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları tarafından yayımlanmış *Bilgisayar ve Beyin* başlıklı kitap hediye edilecektir. Çekiliş sonuçları, dergimizin internet sitesinden önümüzdeki ay içinde duyurulacaktır. Geçen ayın ödüllü Kropki sorusunu doğru yanıtlayanlar arasında çekilişle belirlenerek kitap ödülü kazanan okurlarımızın listesi, internet sitemiz üzerinden duyuruldu.

[bilimteknik.tubitak.gov.tr](http://bilimteknik.tubitak.gov.tr)



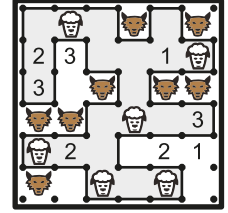
1 ve 2 numaralı okun doğrultusundaki içeriği yazın. Mesela soldaki örnek çözümün ilk satırı 34125 şeklinde yazılmalıdır.

**Kurtlar ve Kuzular:** Çit oyununun bir türevidir olan Kurtlar ve Kuzular oyununda amaç, noktaları yatay ve dikey çizgilerle birleştirerek kapalı tek bir çit oluşturaktır. Rakamlar buldukları hücrenin kaç kenarının çitin parçası olduğunu göstermektedir. Ayrıca tablodaki kurtlar çitin dışında, kuzular ise çitin içinde kalmalıdır.

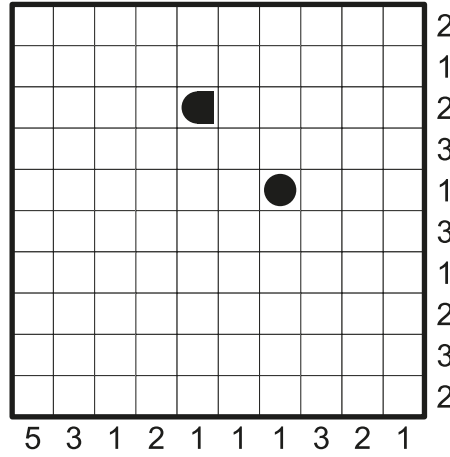
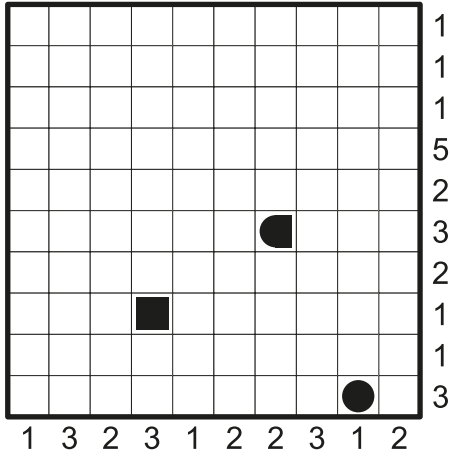


### Kurtlar ve Kuzular

Örnek Çözüm

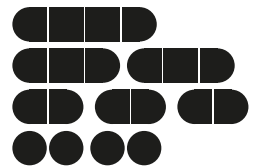
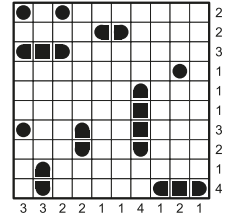


**Amiral Battı:** Her diyagrama 4 denizaltı, 3 destroyer, 2 kruvazör ve 1 savaş gemisini yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa temas etmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi ve denizaltı parçalarının sayısıdır. Diyagramda bazı gemi ve denizaltı parçaları verilmiştir.

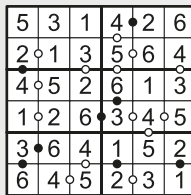
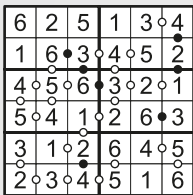
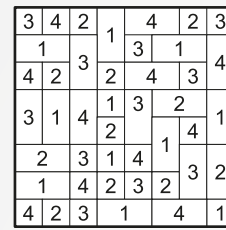
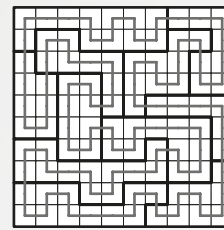
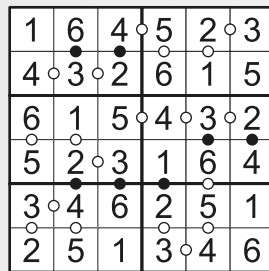
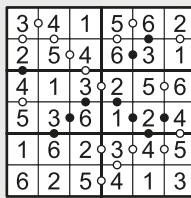
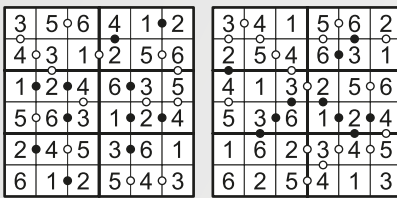


### Amiral Battı

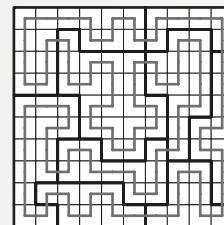
Örnek Çözüm



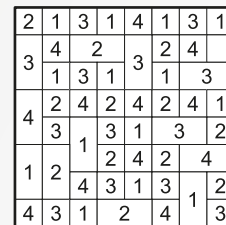
### Geçen Sayının Çözümleri



Ödüllü Soru:  
Kropki



Giriş Çıkış



Farklı Komşular

Kropki