



SATRANÇ DÜNYASI

Kahraman OLGAC



DÜNYA ŞAMPİYONASI RÖVANŞ MAÇI
KARPOV-KASPAROV LONDRA 1986
(MAÇIN BEŞİNCİ OYUNU)

1.d4 Af6 2.c4 g6 3.Ac3 d5 4.Ff4 Fg7 5.e3 c5 6.dxc5 Va5
7.Kc1 Ae4 (Birinci oyunda Kasparov 7..dxc4 hamlesini denemiş ve oyun beraberlikle bitmişti. Dünya şampiyonu rakibinin ev hazırlıklarından çekindiği için aynı varyanta girmiyor.)
8.cxd5 Axc3 9.Vd2 Vxa2 10.bxc3 Vxd2?! (Şüpheli bir hamle. En iyisi 10..Va5 11.Fc4 Ad7 12.Ae2 Ae5 13. Fa2 Vxc5! Eşitlik verirdi. Ama siyah ünlemlili 13..Vxc5! yerine yanılır da 13..Ff5? yaparsa 14. Fxe5 Fxe5 15.Ad4 Vxc5 16.Axf5 gxf5 17.0-0 Va5 18.Vc2lf4 19.c4 fxe3 20.c5! Vd2 21.Va4 Şf8 22.Kcd1 Ve2 23.d6! Vh5 24.f4 e2 25.fxe5 exd4 26.Kfxd1 Vxe5 27.Kdfl f6 28.Vb3! Şg7 29.Vf7 Şh6 30.lxd7 f5? 31.Kxf5 Vd4 32.Şh1 siyah terkeder. Petrosian-Fischer 1971) 11.Şxd2 Ad7 12.Fb5 0-0 13.Fxd7 Fxd7 14.e4 f5 15.e5 e6 16.c4 Kfc8 17.c6 bxc6 18.d6 c5?! (Burada İngiliz büyükusta Miles 18..g5! tavsiye ediyor. 19.Fxg5 Fxe5 20.c5 Herhalde Kasparov'un ekibi hazırlık çalışmalarında bu hamleyi atlamışlar.) 19.h4! h6 20.Ah3! (Artık g5 hamlesine müsaade etmiyor ve kötü piyade çatısı yüzünden siyah ölü bir filele yaşamak zorunda olduğundan oyunu kaybetmeye mahkum.) 20..a5 (Siyah için tek şans!) 21.f3 a4 22.Khe1 (Bu hamleyi yapmak için Karpov tam 35 dakika düşündü. At manevrası ile siyahın a piyadesini nasıl durduracağını ve hasmının yüreğine çivi gibi çakılmış d6 serbest piyadesi ile zaferi nasıl kazanacağını tadını çıkara çıkara kararlaştırdı.) 22..a3 23. Af2 a2 24.Ad3 (İki anlamlı bir hamle! e5 karesindeki piyadeyi korurken c5 karesindeki piyadeye saldırıyor. Bir taşla iki kuş vurmaya denir.) 24..Ka3 25. Ka1 g5 26.hxg5 hxg5 27.Fxg5 Şf7 (Kasparov burada tam 28 dakika düşündü. 27..Kb8 28.Ff4 Kbb3 29.Axc5 Kb2 30.Şc1 Kxg2 31.Fd2 Fh6 32.Şb2! Kxf3 33.Kg1! Kff2 34.Kxg2 Kxg2 35.Axd7 beyaz kazanır. Ama yine bu varyantın içinde, beyaz bir hata yaparsa 32.Fxh6? Kxc3 33.Şd1 Kd3 34.Axd3 Fa4 beraberlik olurdu. Kasparov, herhalde 28 dakikalık düşünce süresince bu varyantları hesap etti durdu ve sonunda ümitsizlik içinde hamlesini yaptı.) 28.Ff4 Kb8 29.Kec1 Fc6 30.Kc3 Ka5 31.Kc2 Kba8 32. Ac1 siyah oyunu terkeder.

Kasparov (21..a4)



Karpov (hamlede)
Kasparov (hamlede)



Karpov (32.Ac1)

SİZ OLSAYDINIZ?



Beyaz, çok güzel bir hamle yaparak oyunu kazanıyor. Nasıl?

(Soruların yanıtlarını 38'nci sayfamızda bulabilirsiniz.)



Siyah, güzel bir kombinasyon öneriyor. Bulabilir misiniz?



Birbirinden güzel iki feda ile beyaz mat yapıyor. Siz de deneyiniz.