

# Ctrl Alt Del

Levent Daşkıran [ [teknoyasam@tubitak.gov.tr](mailto:teknoyasam@tubitak.gov.tr) ]



Arthur Carabott'un Musician's Mirror adını verdiği yazılım, gerektiğinde müziğinizi bozarak sizi enstrüman çalarken doğru şekilde durmaya zorluyor.



## Enstrüman Çalarken Pozisyonunuz Düzgün Değilse Cezaya Hazır Olun

Bilgisayar başında otururken duruşunuzu ve kullandığınız cihazları ergonomik şekilde ayarlamamanın uzun vadede sağlık üzerinde bel, omuz, sırt, dirsek, bilek ağrısı gibi pek çok olumsuz etkiye neden olabileceği gayet iyi bilinen bir gerçek. Benzer bir durum enstrüman çalarken de geçerli. Piyano karşısında doğru oturmamak, gitarı uzun süre yanlış tutmak gibi alışkanlıklar ileride benzer sağlık sorunlarının ortaya çıkmasına neden olabiliyor. Bu sorunun üstesinden gelmek için Arthur Carabott adlı araştırmacı, Musician's Mirror adını verdiği ilginç bir yazılıma imza atmış. Enstrüman çalarken vücudunuzun aldığı pozisyonu sürekli denetim altında tutan bu yazılım, alışkanlığa dönüşebilecek yanlış bir pozisyon veya hareketi algıladığında rahatsız edici bir ses çıkararak çaldığınız canım müziği kesintiye uğrattıyor. Böylece sizi doğru pozisyonunda durmaya özendiriyor. Henüz geliştirme aşamasındaki yazılıma dair detaylı bilgiyi [arthurcarabott.com/musicians-mirror](http://arthurcarabott.com/musicians-mirror) adresinde bulabilirsiniz.

## Oyun Geliştirmek İsteyenler için Bir Belgesel

Kapsamlı bir oyun geliştirme sürecinin fikrin ortaya çıkmasından oyunun farklı platformlarda yayınlanmasına kadarki detaylı aşamalarını merak ediyorsanız, 2015 tarihli Broken Age adlı oyunun yapımcısı Double Fine Studios'un *Double Fine Adventure* adını verdiği belgesel ilginizi çekebilir. Double Fine Studios Başkanı Tim Schafer'in anlatımıyla, bu belgesel Broken Age adlı oyuna dair fikrin ortaya çıkışından kaynak bulunmasına, ekibin bir araya gelmesinden aşılması gereken zorluklara kadar oyun geliştirme sürecinin hemen hemen her aşamasını detaylarıyla ortaya koyuyor. Oyun geliştirmenin ne gibi zorlukları olduğunu ve nelere ihtiyaç duyulduğunu merak ediyorsanız yaklaşık 12 saatlik bu belgeseli elinizin altında tutmakta fayda var. Belgeseli YouTube üzerinden izlemek için [bit.ly/dfadventure](http://bit.ly/dfadventure) adresini ziyaret edebilirsiniz. Dili İngilizce, ama bakarsınız vakti olan birileri böyle önemli bir kaynağın Türkçe altyazılarını da hazırlayıp siteye ekleyiverir.



Kapsamlı bir oyun geliştirme sürecinin neye benzediğini merak ediyorsanız *Double Fine Adventure* adlı belgesel ilginizi çekecektir.

