

bilgisayar dünyasından



Oyuncađınızı Düşüncelerinizle Kontrol Edin

Biliminsanları, son yıllarda yalnızca düşünceyle yönlendirilebilen birçok aygıt geliştirdi. Robotlar, robot kollar, tekerlekli sandalyeler gibi. Bu aygıtlar, kullanıcının başına yerleştirilen bir "algılayıcı" yardımıyla beyin dalgalarındaki değişimleri izliyor. Sonra da bu değişimler, algılayıcıya bağlı olan aygıtları hareket ettirmek için komut olarak kullanılıyor. Bu uygulamanın kullanımı artık öylesine yaygınlaştı ki, düşünce gücüyle çalışan oyuncaklar bile üretiliyor. Örneğin bir firma, yaz sonunda "Star Wars Force Trainer" adlı yeni bir oyuncakı piyasaya sürmeye hazırlandığını açıkladı. Bu oyuncak, yalnızca düşüncelerinizi kullanarak bir tüpün içine yerleştirilmiş topu havaya kaldırmayı sağlayacak bir düzenekten oluşuyor.



Artık oyuncaklar da düşünce gücüyle yönlendirilebiliyor.

Oyunda Kumanda Kullanmaya Son



Oyuncular oyunun birer parçası olabilecek.

Oyun konsolu üreticileri, son zamanlarda oyunları nasıl daha gerçekçi kılacakları üzerinde çok düşünüyorlar. Bu konudaki en yeni fikirlerden biri, "Project Natal" adı verilen özel bir teknolojiyle bilgisayar oyunlarındaki tüm kontrolleri ortadan kaldırmak. Bu teknoloji, oyuncunun hareketlerini oyuna aktaracak. Bunun için geliştirilen oyun konsolu, oyuncunun vücudunun, kollarının, bacaklarının hareketlerini özel kameralarla izleyecek. Diyelim ki bir oyuncu araba yarışı oyunu oynuyor. Ellerini direksiyon tutar gibi havaya kaldırıp arabayı yönlendirebilecek. Ya da futbol oyununda kaleye şut atmak istediğinde, önündeki topa vurur gibi ayađını savurması yeterli olacak.

Levent Daşkıran