

BİLGİSAYAR DÜNYASINDAN



Hayat Kurtaran Bilgisayar

Bilgisayarların suya karşı çok duyarlı olduklarını biliyoruz, ama bu bilgisayar sistemi için durum biraz farklı. Poseidon adı verilen ve sualtında olup bitenleri görüntülemek üzere yerleştirilen kameralardan aldığı görüntüleri değerlendiren bilgisayar sistemi, boğulma tehlikesi geçirenleri kurtarmayı amaçlıyor. Sistem, havuzdaki diğer yüzücülerin aşağıda olup bitenlerle pek ilgilenmedikleri ve cankurtaranların havuzun her an her noktasını gözlem altında tutamayacakları düşünülerek tasarlanmış ve sualtındaki alışılmadık hareketleri sürekli kontrol ediyor. Bir tehlike algılandığında da hemen cankurtaranlara haber veriyor. Poseidon'un önemini en iyi anlayabilecek olanlardan biri, geçenlerde bu sistem sayesinde kurtarılan küçük bir kız olsa gerek. Kızın hareketsiz biçimde dibe doğru indiğini algılayan kameralardan gelen veriler, bilgisayar tarafından bir boğulma tehlikesi olarak algılanmış. Sistem, 10. saniye içinde kızın havuz içinde bulunduğu yeri de göstererek tehlikeyi hemen cankurtaranlara haber vermiş. Böylece yaklaşık bir da-



Günümüz bilgisayarları, havuzda boğulma tehlikesine de çare oluyorlar.

kika içinde kurtarma gerçekleştirilmiş. Poseidon, özel durumlarda tehlikeyi kendi kendine algılayabilen ve karar veren bilgisayar sistemlerine güzel bir örnek. Sistemin web sitesi <http://www.poseidon-tech.com/us/index.html> adresinde. Ayrıca sözü geçen kurtarmanın nasıl olduğuna ilişkin videoyu http://news.bbc.co.uk/2/hi/uk_news/wales/4198874.stm adresinde bulabilirsiniz.

Kalem Üstünde Bilgisayar

Kalemizin üzerinde silgi ya da süs yerine bir bilgisayar olsun ister miydiniz? Sekiz yaş üstü çocuklar için LeapFrog firması tarafından geliştirilen "Fly Pentop Computer" adlı ürün, bu ikiliyi eğlenceli bir pakette bir araya getirmiş. Optik algılayıcılar ve basit bir bilgisayar sistemiyle donatılmış bu kalem, kullanıcıyla olan iletişimini sesli olarak sağlıyor. Çalışma şekli şu: Kalemle, özel kâğıdı üzerine yazı yazdığınızda, ne yazdığınıza bağlı olarak kalem sizinle konuşmaya başlıyor. Örneğin, M harfi yazıp bırakırsanız size yapabilecekleriyle ilgili bir menü sıralıyor, matematik işlemi yazarsanız sonucunu hesaplayıp söylüyor, çoktan seçmeli

şıkların işaretlenmesine dayalı test benzeri mantık oyunları oynamanızı sağlıyor, yazdığınız bazı konularda sizi bilgilendiriyor. Hatta en ilginç de, kâğıt üzerine çizdiğiniz müzik aletlerini yine kalem yardımıyla çalabilmenizi sağlıyor. Tek sorun, düzgün ve okunaklı bir el yazısı gerektirmesi. Umarım bu eğlenceli aygıt, bir an önce Türkçe'ye uyarlanarak ülkemizde satılmaya başlanır. Ayrıntılı bilgi İngilizce olarak http://www.leapfrog.com/do/findproduct?ageGroupKey=grade&key=fly_pen adresinde.

Özel bir bilgisayar sistemiyle donatılan bu kalem, birçok eğitici ve eğlenceli sürprizi parmağınızın ucuna getiriyor.



Levent Daşkiran

